



Lettere *e* Didattica

23 MARZO 2026

Centro congressi Unione Industriali | Torino



DEASCUOLA



Il digitale di HUB Scuola al servizio dei docenti del I grado

Matteo Garlaschi

Redattore digitale di Deascuola

Indice

1. Sito libro, HUB Young con Tutor AI, HUB Kit
2. Area Italiano, Area Storia, Area Geografia con Tutor AI
3. HUB Maps
4. HUB Test e HUB INVALSI
5. DEAFIX Italiano
6. DLive Lettere e Geografia

Ecosistema digitale per Italiano, Storia e Geografia



Sito libro e Libro digitale



Area Italiano, Area Storia e Area Geografia con Tutor AI



HUB Test



HUB INVALSI



DEAFLIX Italiano



DLive Lettere e Geografia



Punto di accesso: HUB SCUOLA

The screenshot shows the 'I miei libri' (My books) section of the HUB Scuola platform. On the left is a sidebar with the user's profile (Matteo Garlaschi, Docente di Italiano) and navigation links: Homepage, I miei libri (highlighted), Aree docenti, HUB Test e Invalsi, Classi, App di lettura, Assistenza, and Disconnetti. The main area is titled 'I miei libri' and includes a search bar, filter buttons (Tutti i libri, Mondadori Education, Rizzoli Education, Deascuola, Preferiti), and a 'Meno recente' dropdown. Below, under the 'Tutti' filter, four book cards are displayed: 'Il grande gioco delle storie', 'GrammATTIVA', 'La storia è presente', and 'Geo Challenge'. Each card features book covers and an 'Esplora' button. A small circular profile icon is visible in the bottom right corner of the main area.

HUB Scuola



Sito libro

Sito da cui accedere:



alla versione web dei Libri digitali



ai Contenuti digitali integrativi



agli ambienti dedicati



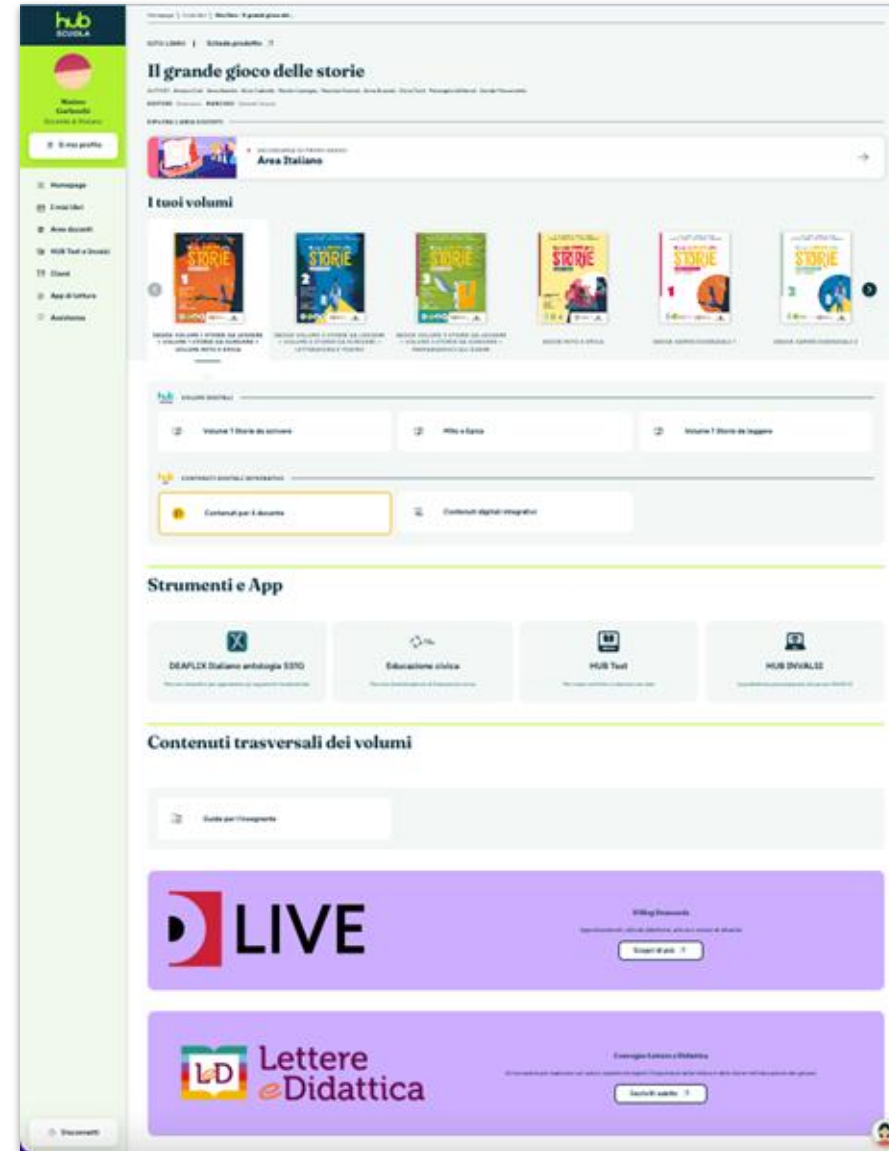
alle Aree Docente di materia



a HUB Test e HUB INVALSI



agli eventi di formazione



Sito libro



Libro digitale



Contenuti digitali integrativi:

- lezioni digitali
- videolezioni, videomappe, video immersivi
- audioletture e audiosintesi
- immagini interattive e 360°
- podcast video e audio
- esercizi interattivi





Area Italiano, Area Storia, Area Geografia

- spazi di lavoro riservati a chi insegna Italiano, Storia e Geografia
- nate per intercettare le necessità dei docenti che cercano risorse e spunti per la preparazione delle lezioni
- complementari rispetto al corredo digitale del libro





Area Italiano, Storia, Geografia: come sono organizzate

Le Aree sono organizzate:

- per **argomento**
- per **periodo storico**
- per **esigenza didattica**
- per **ricerca libera** (titolo, argomento, tipologia, parola chiave)





HUB Maps

Atlante digitale interattivo per la Geografia (**196 carte**) e la Storia (**121 carte**)

- ricco di **spunti**, **approfondimenti** e proposte di **attività**
- **ambito geografico**: carte organizzate secondo un criterio tematico (Geografia generale, umana e regionale)
- **ambito storico**: criterio cronologico con sezioni dalla Preistoria al Terzo Millennio
- navigazione e ricerca
- carte interattive per isolare elementi della legenda o visualizzare la carta muta
- zoom per ingrandire e isolare i singoli dettagli della carta
- geolocalizzazione con Google Maps
- confronto fra le carte
- download dell'immagine della carta





HUB Test - Per docenti

Strumento per creare:

- **test interattivi** e assegnarli alla classe in modalità **allenamento o verifica**, monitorandone l'andamento nel tempo
- **verifiche stampabili** per i compiti in classe



HUB Test



HUB Test - Per studentesse e studenti

Strumento che permette di **allenarsi in autonomia**

- al termine della prova: **riepilogo** con il **tempo impiegato** e il **punteggio** ottenuto
- con possibilità di **salvare** in HUB Scuola i **test svolti** e **monitorare i progressi**



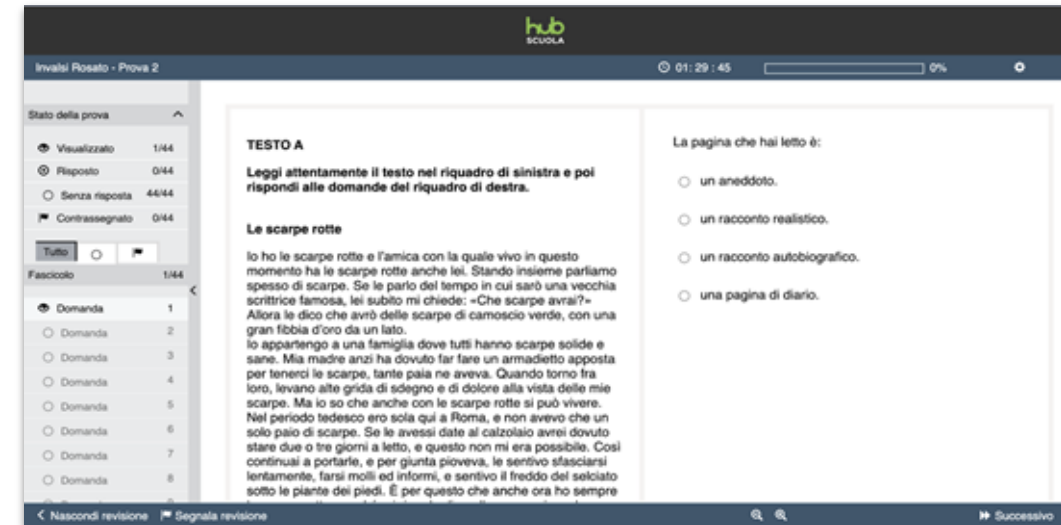
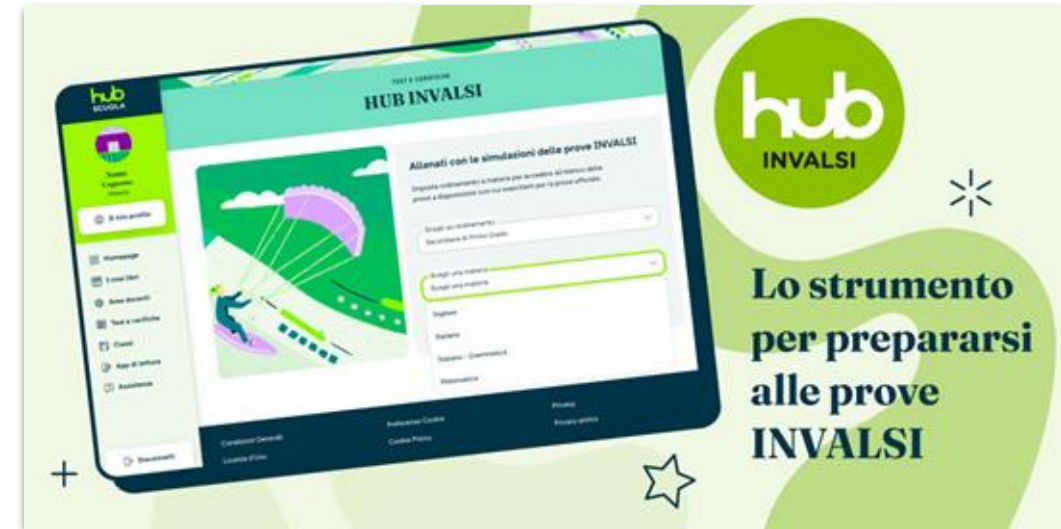
HUB Test



HUB INVALSI

Strumento dedicato alla **preparazione della Prova INVALSI**

- studentesse e studenti possono **esercitarsi in autonomia**
- il docente può **assegnare** le simulazioni in Google Classroom, Microsoft Teams o tramite link
- simulazioni nello stesso format delle prove vere





DEAFLIX

La risorsa Deascuola che propone a studentesse, studenti e docenti un nuovo modo di apprendere gli argomenti fondamentali.

Può essere utilizzato per:

- **avviare** una lezione
- lavorare in modalità **flipped classroom**
- **consolidare** e **ripassare** un argomento
- **recuperare**
- studiare in modo **autonomo**





DEAFLIX: la struttura dei percorsi

GRAMMATICA (84 percorsi)

- **stimolo** iniziale
- **video** di presentazione della regola
- **tutoring** per verificare l'apprendimento
- **attività** per esercitare e consolidare
- **test** finale

Per il docente: **verifica** in **Google Moduli** per ogni percorso.

[Esempio di percorso DEAFLIX](#)

ANTOLOGIA (44 percorsi)

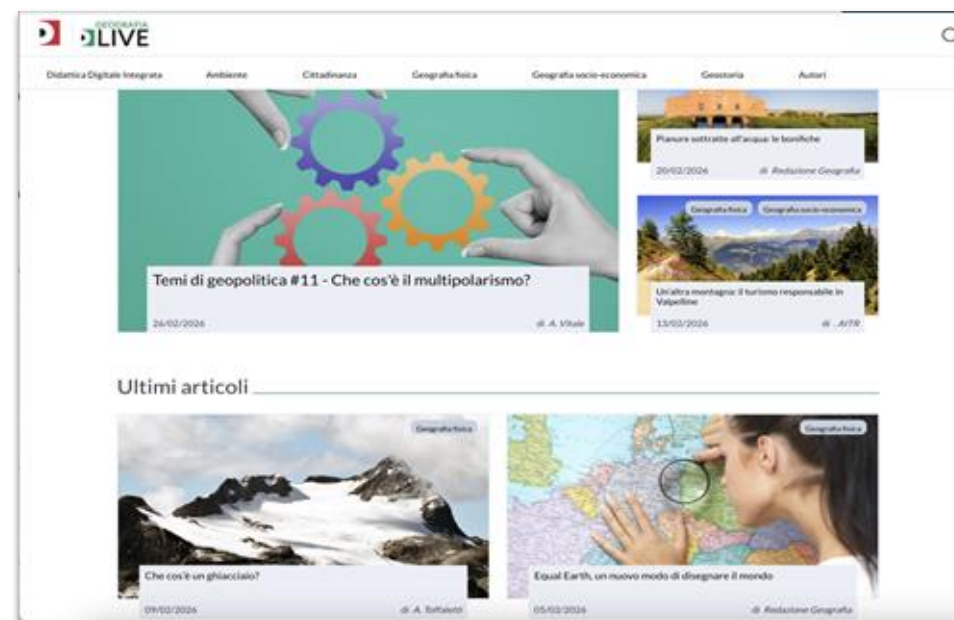
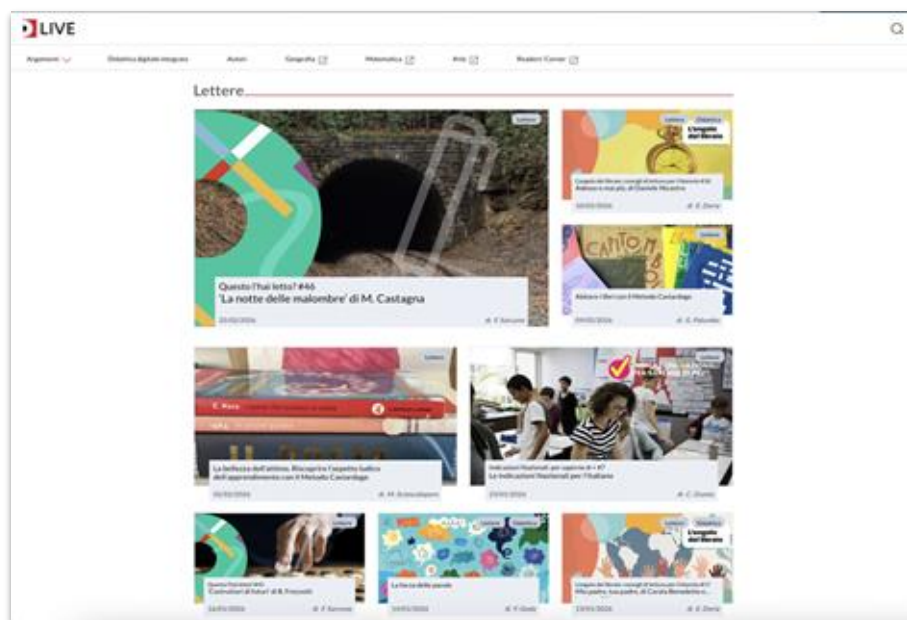
- **lezione** in formato **video** e **audio**
- **testo esemplare** con **esercizi interattivi**
- **mappa di sintesi** scaricabile
- **test** finale

Per il docente: **verifica** in **Google Moduli** per ogni percorso.

[Esempio di percorso DEAFLIX](#)

DLive Lettere e Geografia

 Un blog multidisciplinare dedicato al mondo della scuola, con articoli specifici per i docenti contenenti proposte, consigli e approfondimenti sulla didattica.



DLIVE



Mondo HUB Scuola



Grazie



Lettere *e* Didattica