



MMOTIVARE,
CCOINVOLGERE,
DDIVERTIRE

CON LA **MATEMATICA**



con il patrocinio di:
Consiglio Nazionale delle Ricerche



MaddMaths!
Matematica Divulgazione Didattica



DEASCUOLA



MOTIVARE,
COINVOLGERE,
DIVERTIRE

CON LA **MATEMATICA**

IL DIGITALE DI HUB SCUOLA AL SERVIZIO DELLA MATEMATICA DEL SECONDO GRADO

RACHELE AMBROSETTI

Referente dell'Area multimediale di Deascuola

Indice

1. Sito libro, HUB Young e HUB Kit
2. DEAFIX
3. Area Matematica con Tutor AI e Area Fisica
4. HUB Test
5. HUB INVALSI
6. DLive Matematica
7. Giovani cittadine/i

Ecosistema digitale per la Matematica



Sito libro e libro digitale



DEAFLIX



Area Matematica con Tutor AI e Area Fisica



HUB Test



HUB INVALSI



DLive Matematica





Giovani cittadine/i





Punto di accesso: HUB Scuola


hub
SCUOLA



Rachele Ambrosetti
Docente di Matematica


 Il mio profilo


 Homepage


 I miei libri

 Aree docenti

 HUB Test e Invalsi

 Classi


 App di lettura

 Assistenza

Homepage

I miei libri [Vedi tutti →](#)


Tutti [Adottati nella tua scuola](#)



ADOTTATO


Tutti i colori della Matematica - Edizione BLU - Primo biennio
Sito libro

[Esplora](#)




Tutti i colori della Matematica - Edizione ROSSA - Primo biennio
Sito libro

[Esplora](#)



Tutti i colori della Matematica - Edizione VERDE - Secondo bienni...
Sito libro

[Esplora](#)



Tutti i colori della Matematica - Edizione AZZURRA - Primo biennio
Sito libro

[Esplora](#)



Sito libro

Sito da cui accedere:



alla versione web dei libri digitali



ai contenuti digitali integrativi



agli ambienti dedicati



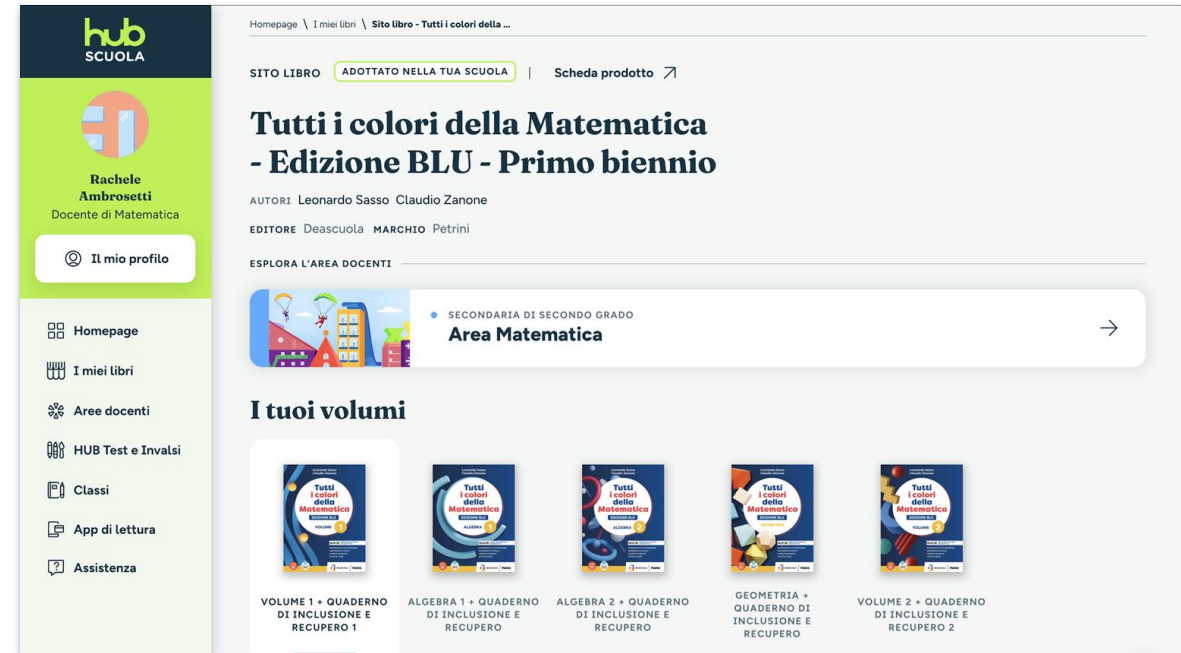
ad Area Matematica



a HUB Test e HUB INVALSI



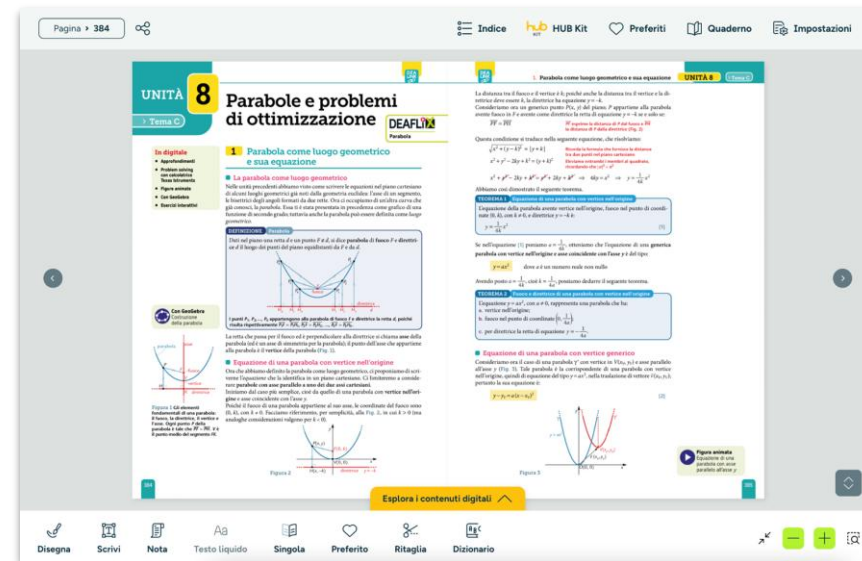
agli eventi di formazione





Contenuti digitali integrativi

- animazioni con GeoGebra
- video e figure animate
- esercizi interattivi
- approfondimenti
- materiali per il docente





DEAFLIX

Percorsi didattici interattivi che possono essere utilizzati per:

- **avviare** una lezione
- lavorare in modalità **flipped classroom**
- **consolidare** e **ripassare** un argomento
- **recuperare**
- studiare in modo **autonomo**





DEAFLIX: la struttura dei percorsi

32 percorsi didattici interattivi con:

- video di teoria
- video di esercizi svolti
- esercizi autocorrettivi
- test di verifica

Per il docente: **verifica** in **Google**
Moduli per ogni percorso.



[DEAFLIX Matematica](#)

[Esempio di percorso DEAFLIX](#)



Area Matematica e Area Fisica

- **spazi di lavoro** riservati a chi insegna Matematica e Fisica
- nate per intercettare le necessità dei docenti che cercano **risorse e spunti** per la **preparazione delle lezioni**
- **complementari** rispetto al **corredo digitale del libro**



● SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO

Area Matematica

TUTOR AI



● SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO

Area Fisica



Area Matematica: come è organizzata

Le risorse sono organizzate

- per **esigenza didattica**

SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO - PRIMO BIENNIO

Area Matematica

Tutor AI

Lezioni digitali | Video | GeoGebra | Didattica inclusiva | Educazione civica | Compiti di realtà | Attività TEAL

Modellizzazione | Unità di Apprendimento | Didattica ludica e laboratoriale | CLIL | Per saperne di più | Valutazione

SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO - SECONDO BIENNIO E QUINTO ANNO

Area Matematica

Tutor AI

Lezioni digitali | Video | GeoGebra | Didattica inclusiva | Educazione civica | Compiti di realtà | Attività TEAL

Modellizzazione | Unità di Apprendimento | Didattica ludica e laboratoriale | CLIL | Per saperne di più | Calcolatrice grafica

Valutazione

Area Matematica



Area Matematica: come è organizzata

Le risorse sono organizzate

- per **esigenza didattica**
- per **argomento**

The screenshot shows the 'Area Matematica' interface on the Hub Scuola platform. The top navigation bar includes 'Lezioni digitali', 'Video', 'GeoGebra', 'Didattica inclusiva', 'Educazione civica', 'Compiti di realtà', 'Attività TEAL', and 'Modellizzazione'. Below this, there are filters for 'Unità di Apprendimento', 'Didattica ludica e laboratoriale', 'CLIL', 'Per saperne di più', and 'Valutazione'. The main content area displays a video by Elia Bombardelli, with a description: 'Qui trovi video realizzati da Elia Bombardelli e Gabriele Dalla Torre in cui vengono risolti esercizi-modello. Questi video sono un valido supporto per le tue studentesse e i tuoi studenti: li aiuteranno a sciogliere i dubbi, affiancandoli in modo vivace nel percorso di apprendimento e rendendoli più consapevoli nelle strategie di risoluzione dei problemi.' Below the video, there are four resource cards for 'RECUPERO TUTORAGGIO' with filters for 'VIDEOTUTORIAL' and 'NUMERI NATURALI' or 'NUMERI INTERI'. A sidebar on the left contains navigation options like 'Homepage', 'I miei libri', 'Aree docenti', 'HUB Test e Invalsi', 'Classi', 'App di lettura', and 'Assistenza'.



Area Matematica: come è organizzata

Le risorse sono organizzate

- per **esigenza didattica**
- per **argomento**
- per **ricerca libera** (titolo, argomento, tipologia, parola chiave)

The screenshot displays the 'Area Matematica' interface for a secondary school. The header includes the 'hub SCUOLA' logo and the school level 'SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO'. The main title is 'Area Matematica'. A search bar contains the term 'rette'. Below the search bar, filters for 'I Biennio (204)' and 'II Biennio e V Anno (103)' are visible. The search results are categorized by 'I BIENNIO' and filtered by 'Esigenza Didattica'. Four resource cards are shown, each with an icon and a title: 1. 'LEZIONI PRONTE RECUPERO' for 'Rette parallele e rette perpendicolari' with a 'LEZIONE DIGITALE' tag. 2. 'DIDATTICA INCLUSIVA RECUPERO' for 'Rette perpendicolari e rette parallele' with a 'PERCORSO DELLE IDEE' tag. 3. 'RECUPERO TUTORAGGIO' for 'Esercizio su rette parallele e rette perpendicolari' with a 'VIDEOTUTORIAL' tag. 4. 'ATTIVITÀ CON GEOGEBRA LEZIONI PRONTE' for 'Rette perpendicolari' with 'ANIMAZIONE CON GEOGEBRA' and 'RETTE NEL PIANO CARTESIANO' tags. A 'Tutor AI' icon is present in the top right corner.



Area Matematica: lezioni digitali

Lezioni digitali sugli argomenti fondamentali, con **richiami di teoria, video, attività in GeoGebra, esercizi guidati, interattivi e da svolgere**

Risoluzione delle equazioni di primo grado numeriche intere

1. DA SAPERE

Vediamo come si risolvono le equazioni di primo grado numeriche intere (dette anche **equazioni lineari**).

RICHIAMI DI TEORIA

Equazioni della forma $ax = b$

Le più semplici equazioni di primo grado nell'incognita x che si possono presentare sono quelle della forma:

$$ax = b$$

dove a e b sono numeri reali con $a \neq 0$.
Le equazioni di questo tipo si risolvono immediatamente: basta dividere i due membri dell'equazione per il coefficiente di x (**secondo principio di equivalenza**).
Per esempio:

$$3x = -2 \text{ equivale a } \frac{3x}{3} = \frac{-2}{3}, \text{ da cui } x = -\frac{2}{3}$$

$$-2x = 6 \text{ equivale a } \frac{-2x}{-2} = \frac{6}{-2}, \text{ da cui } x = -3$$

Esempio di lezione digitale

AUTOVALUTAZIONE Equazioni di primo grado numeriche intere **TEMPO: 29:19**

METTITI ALLA PROVA **RISULTATI**

ESERCIZIO 3 **RISPOSTA CORRETTA**

Quale delle seguenti equazioni ammette come soluzione $x = 2$?

A $\frac{1}{2} + \frac{3}{4} = \frac{7}{4}$

B $\frac{3}{2}x + \frac{1}{4} = \frac{9}{2}$

C $\frac{5}{2} + \frac{1}{4} = 1$

D $\frac{1}{2} + \frac{3x}{2} = 4$

Esempio di autovalutazione

Lezioni digitali – I biennio | Lezioni digitali – II biennio e V anno





Area Matematica: GeoGebra

Proposte per utilizzare GeoGebra su più livelli:

- **Esplorazioni in GeoGebra**
- **Animazioni con GeoGebra** [esempio](#)
- **Percorsi con GeoGebra**

[GeoGebra – I biennio](#)

[GeoGebra – Il biennio e V anno](#)





Area Matematica: video interattivi

Video corredati da esercizi e attività in GeoGebra per far **ragionare** sui passaggi fondamentali

Applicare il secondo criterio di congruenza dei triangoli

Esempio di video interattivo

00:10 02:02

ESERCIZIO 1

Nel file GeoGebra sono rappresentati un segmento AB , la circonferenza c di centro A e raggio di misura r , la circonferenza d di centro B e raggio di misura r e un punto C , intersezione delle due circonferenze. Segui le istruzioni e rispondi alle domande.

a. Disegna il triangolo ABC e con il comando *Distanza* o *lunghezza* verifica che ABC è un triangolo isoscele. Se hai bisogno di aiuto, usa il suggerimento: troverai la costruzione già fatta.

b. Il punto intersezione tra le due circonferenze è unico?

A Sì
B No

c. Che cosa puoi dire della misura di AC e BC ?

A È sempre minore di r .
B Può essere maggiore o minore di r a seconda della misura di AB .
C È sempre maggiore di r .
D È sempre uguale a r .

< Rivedi Verifica Prosegui >

00:33 01:39

Video interattivi



Area Matematica: esame di maturità

- **simulazioni di seconda prova**, realizzate da Cristina Giuliano Albo, Leonardo Sasso e Claudio Zanone, con svolgimento e griglia di valutazione
- una **simulazione dotata di videorisoluzioni**, realizzata da Elia Bombardelli e Gabriele Dalla Torre
- **video**, a cura di Elia Bombardelli, Gabriele Dalla Torre e Marta Polesello, con lo svolgimento di alcuni quesiti tipici e tratti dalle prove ministeriali
- attività con la **calcolatrice grafica**
- **richiami di teoria**, per la revisione di concetti, formule e teoremi
- schede di **guida ai metodi risolutivi**



Esame di maturità



ESAME DAY: 6 maggio 2026

Sul sito Deascuola dedicato all'esame di maturità

- **ore 7:00:** pubblicazione della **simulazione di seconda prova** da assegnare alla classe
- **dalle ore 14:00:** pubblicazione della **risoluzione** e della **griglia di valutazione** della simulazione





Area Matematica: TUTOR AI



L'AI per supportare i docenti nella creazione di **lesson plan**

- **lesson plan**: creazione guidata di lezioni scegliendo argomento, durata e metodologia didattica
- **approccio didattico solido**: obiettivi, prerequisiti, attività e valutazione sempre allineati agli obiettivi formativi
- **personalizzazione**: il Tutor si adatta allo stile e alle esigenze del docente
- **risorse digitali**: selezione delle migliori risorse digitali di Area Matematica, in relazione agli obiettivi di apprendimento

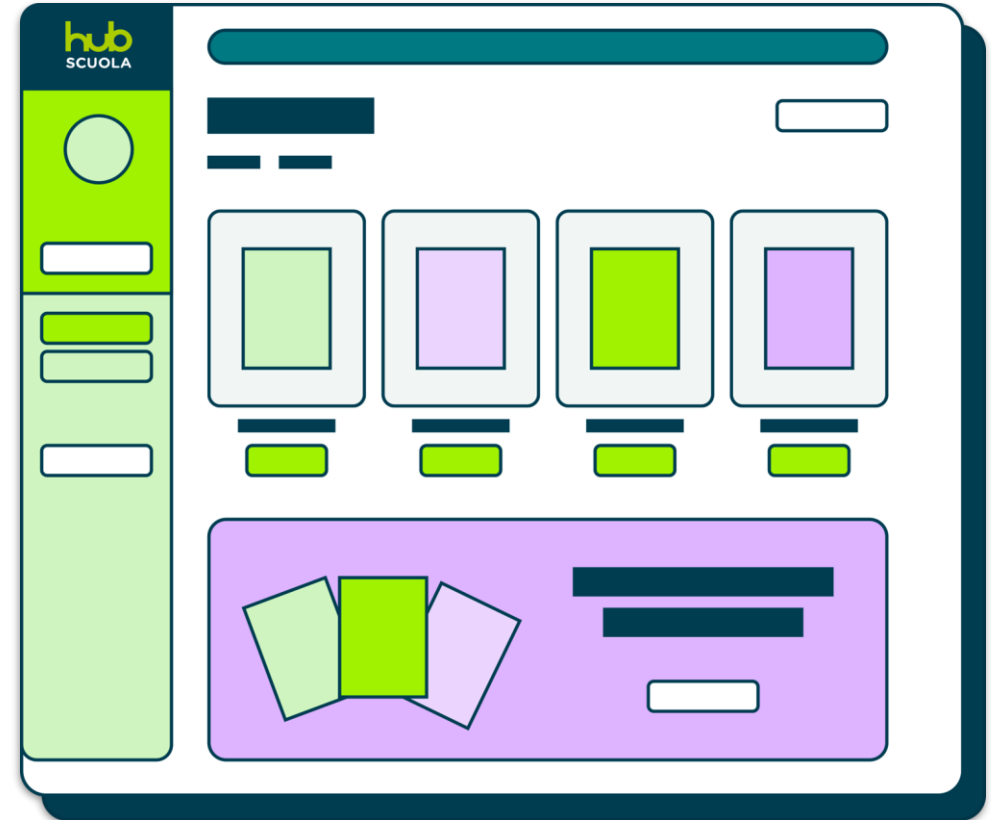


Area Matematica: TUTOR AI



Punti di forza:

1. Affidabilità
2. Ambiente sicuro
3. Inclusività
4. Personalizzazione
5. Rispetto delle Linee Guida Ministeriali per l'AI



Area Matematica



Area Fisica

Le risorse sono organizzate

- per **argomento**
- per **esigenza didattica**
- per **ricerca libera** (titolo, argomento, tipologia, parola chiave)



Area Fisica



HUB Test – Per docenti

Strumento per creare

- **test interattivi** e assegnarli alla classe in modalità **allenamento o verifica**, monitorandone l'andamento nel tempo
- **verifiche stampabili** per i compiti in classe

In più: disponibili **prove pronte**, sia interattive che stampabili



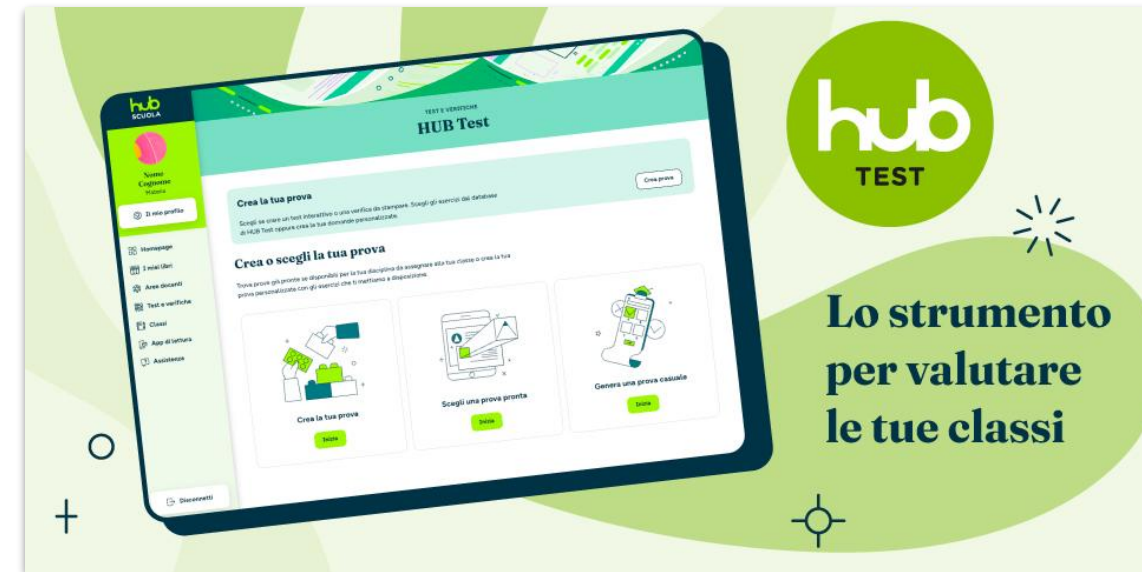
HUB Test



HUB Test – Per studentesse e studenti

Strumento che permette di **allenarsi in autonomia**

- al termine della prova: **riepilogo** con il **tempo impiegato** e il **punteggio** ottenuto
- possibilità di **salvare** in HUB Scuola i **test svolti** e **monitorare i progressi**



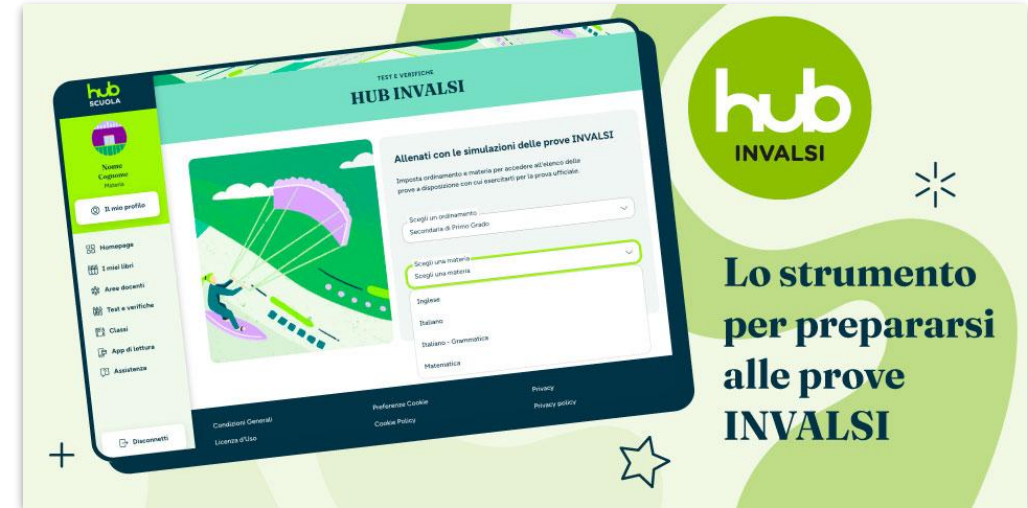
HUB Test



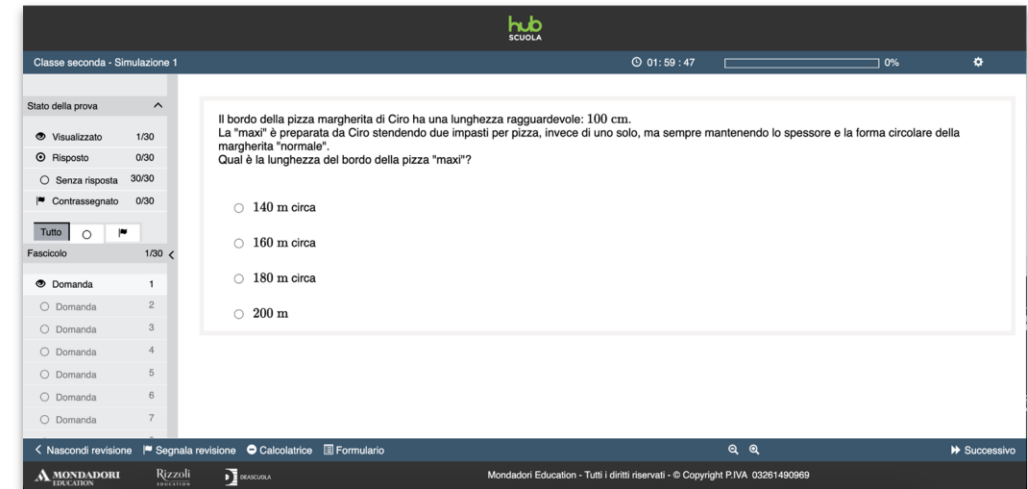
HUB INVALSI

Strumento dedicato alla **preparazione della Prova INVALSI**

- studentesse e studenti possono **esercitarsi in autonomia**
- il docente può **assegnare** le simulazioni in Google Classroom, Microsoft Teams o tramite link
- simulazioni nello **stesso format delle prove vere**



Lo strumento per prepararsi alle prove INVALSI



HUB INVALSI

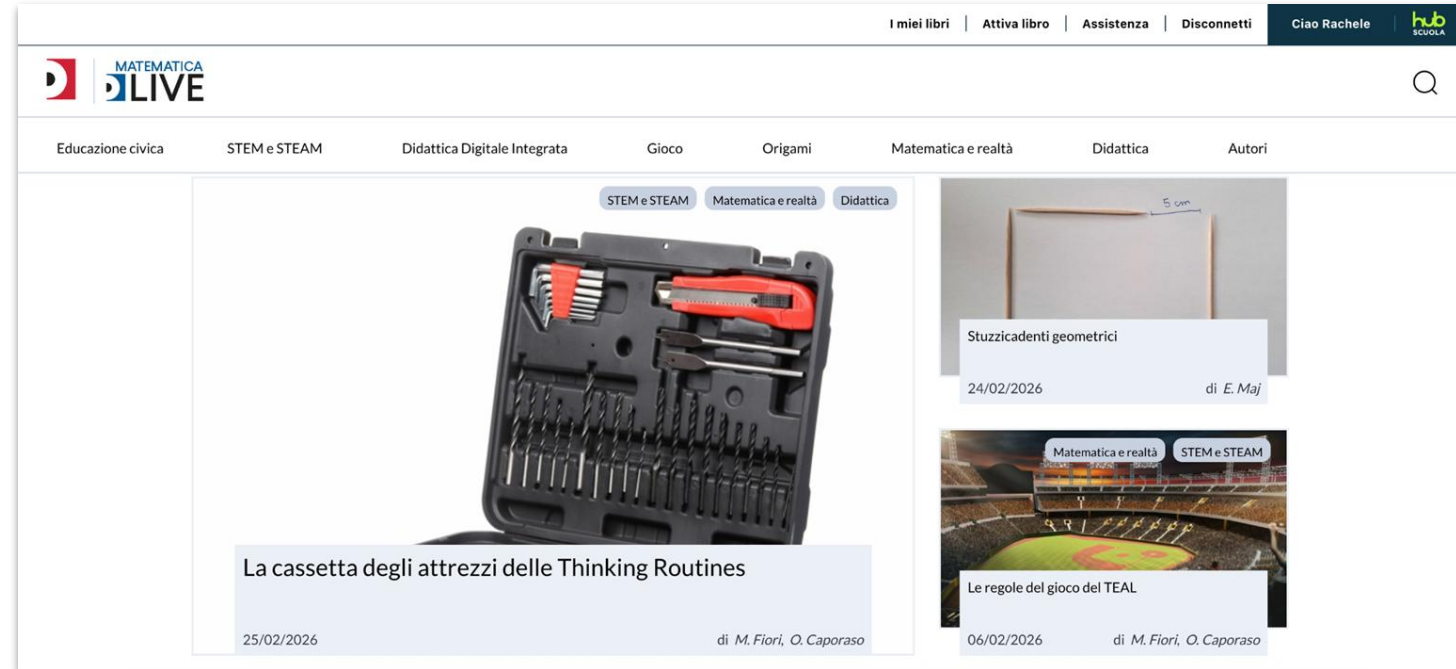




DLive Matematica

Blog dedicato alla Matematica con articoli su

- Educazione civica
- STEM e STEAM
- Didattica Digitale Integrata
- Gioco
- Origami
- Matematica e realtà
- Didattica





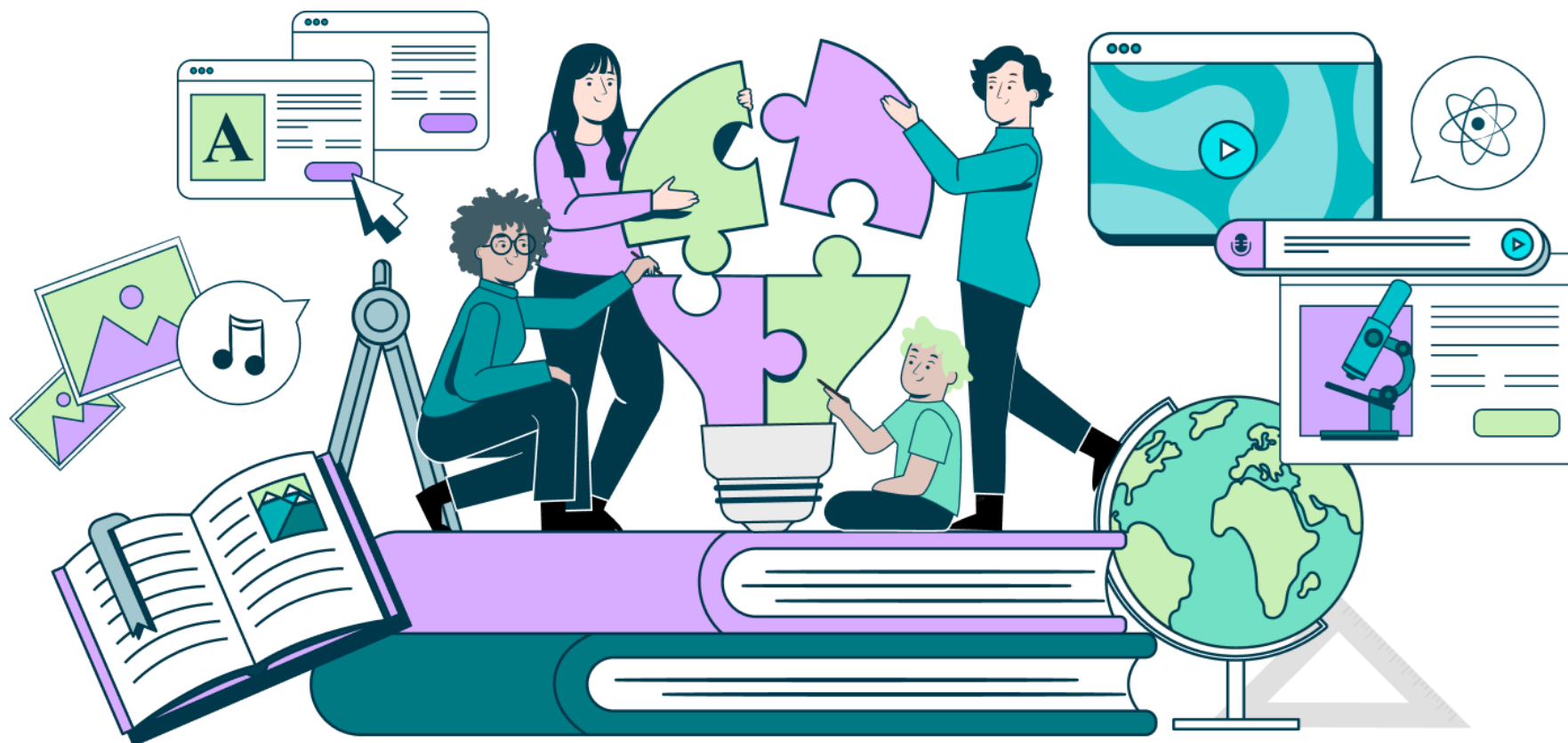
Giovani cittadine/i

Ambiente digitale con:

- **percorsi tematici** sui principali temi dell'educazione civica presentati in modo operativo e interdisciplinare
- docuserie **“Ero un bullo”** di **Andrea Franzoso**
- **12 video** di e con **Andrea Franzoso**, per raccontare i principi fondamentali della **Costituzione** e le sue parole-chiave



Mondo HUB Scuola



Mondo HUB Scuola



MMOTIVARE,
CCOINVOLGERE,
DDIVERTIRE

CON LA **MATEMATICA**



con il patrocinio di:
Consiglio Nazionale delle Ricerche



MaddMaths!
Matematica Divulgazione Didattica



DEASCUOLA