MOTIVARE, COINVOLGERE, DIVERTIRE CON LA MATEMATICA

con il patrocinio di:
Consiglio Nazionale delle **Ricerche**

MaddMaths!
MAtematica Divulgazione Didattica

DEASCUOLA

MOTIVARE,
COINVOLGERE,
DIVERTIRE
CON LA MATEMATICA

IL DIGITALE DI HUB SCUOLA AL SERVIZIO DELLA MATEMATICA DEL SECONDO GRADO

RACHELE AMBROSETTI

Referente dell'Area multimediale di Deascuola

DEASCUOLA

Indice

1. Sito libro, HUB Young e HUB Kit
2. DEAFLIX
3. Area Matematica con Tutor AI e Area Fisica
4. HUB Test
5. HUB INVALSI
6. DLive Matematica
7. Giovani cittadine/i

Ecosistema digitale per la Matematica

Sito libro e libro digitale

DEAFLIX

Area Matematica con Tutor AI e Area Fisica

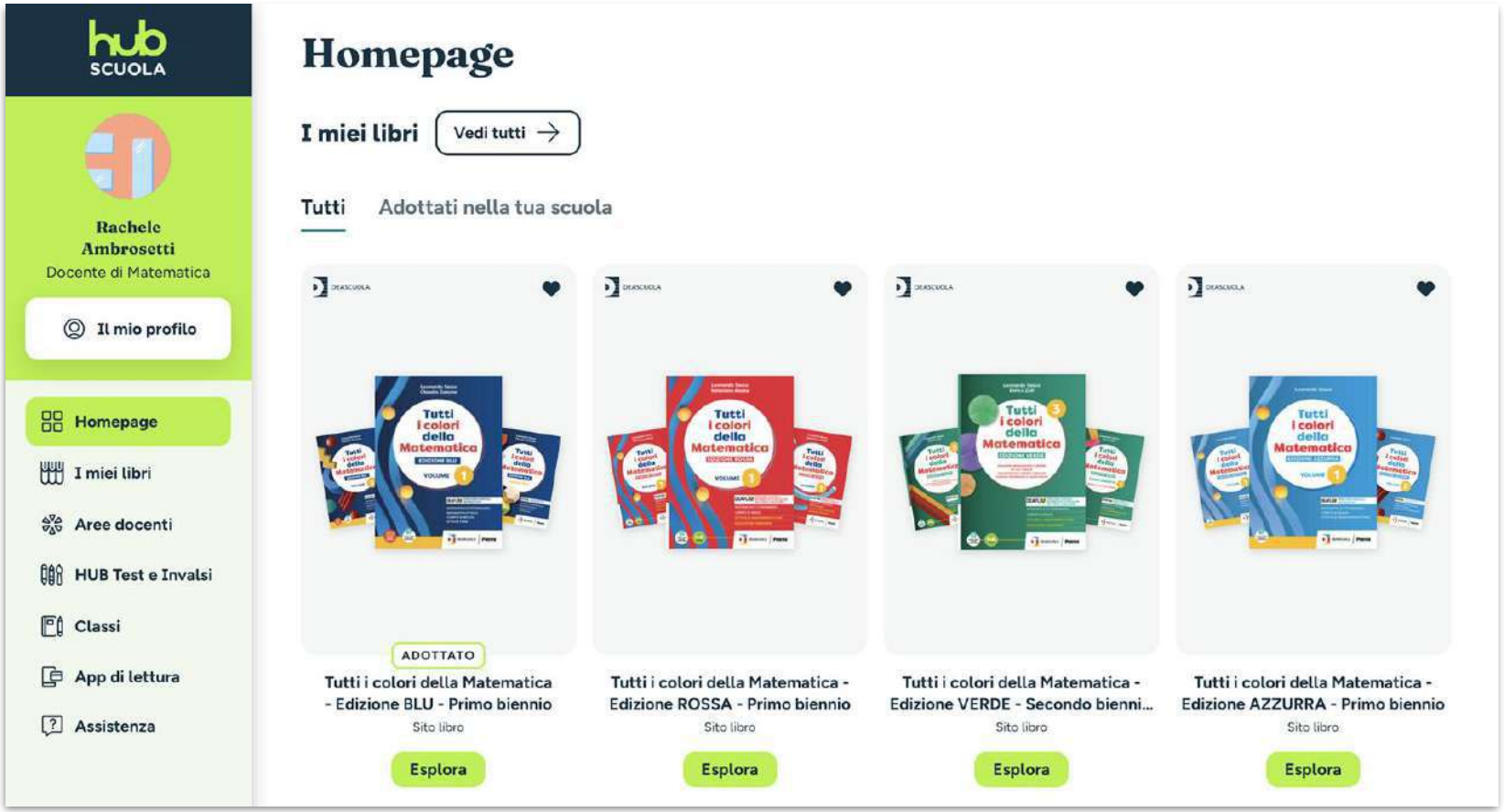
HUB Test

HUB INVALSI

DLive Matematica

Giovani cittadine/i

Punto di accesso: HUB Scuola



HUB Scuola

MOTIVARE, COINVOLGERE, DIVERTIRE CON LA MATEMATICA

DEASCUOLA

Sito libro

Sito da cui accedere:

alla versione web dei libri digitali

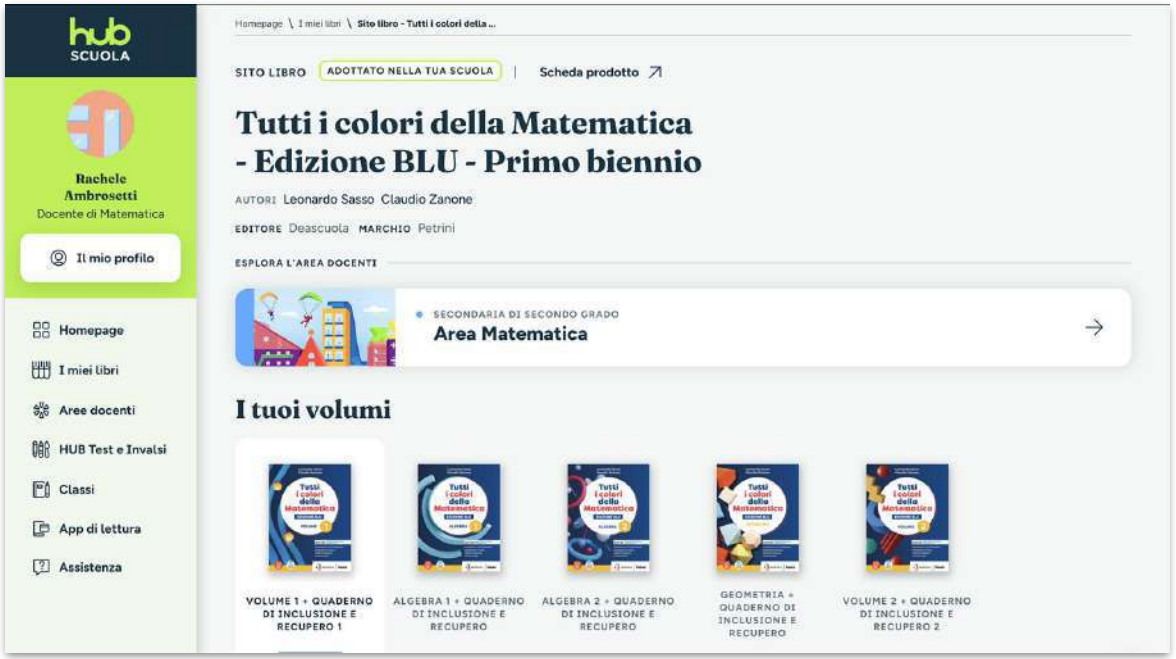
ai contenuti digitali integrativi

agli ambienti dedicati

ad Area Matematica

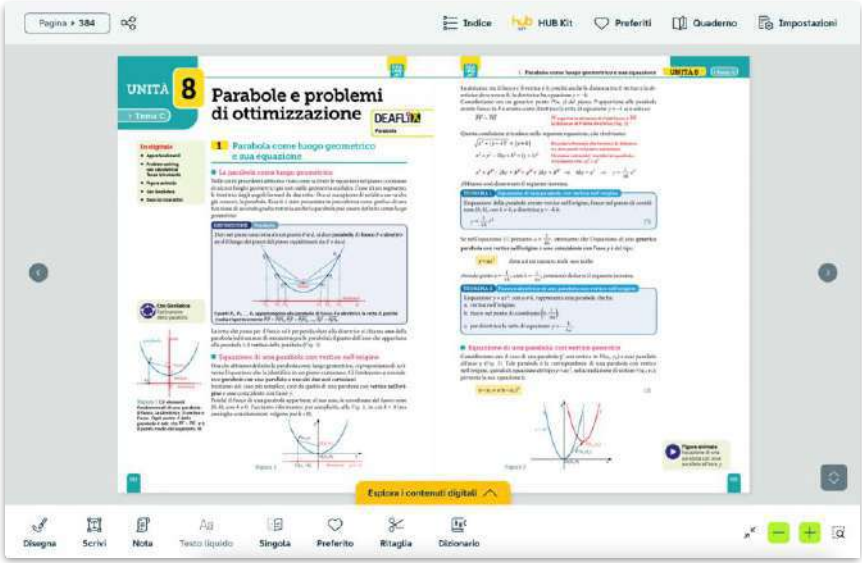
a HUB Test e HUB INVALSI

agli eventi di formazione



Contenuti digitali integrativi

- animazioni con GeoGebra
- video e figure animate
- esercizi interattivi
- approfondimenti
- materiali per il docente



DEAFLIX

Percorsi didattici interattivi che possono essere utilizzati per:

- **avviare** una lezione
- lavorare in modalità **flipped classroom**
- **consolidare** e **ripassare** un argomento
- **recuperare**
- studiare in modo **autonomo**

DEAFLIX: la struttura dei percorsi

32 percorsi didattici interattivi con:

- video di teoria
- video di esercizi svolti
- esercizi autocorrettivi
- test di verifica

Per il docente: **verifica** in **Google Moduli** per ogni percorso.

DEAFLIX Matematica

Esempio di percorso DEAFLIX

MOTIVARE, COINVOLGERE, DIVERTIRE CON LA MATEMATICA

DEASCUOLA

Area Matematica e Area Fisica

- **spazi di lavoro** riservati a chi insegna Matematica e Fisica
- nate per intercettare le necessità dei docenti che cercano **risorse e spunti** per la **preparazione delle lezioni**
- **complementari** rispetto al **corredo digitale del libro**

Area Matematica: come è organizzata

Le risorse sono organizzate

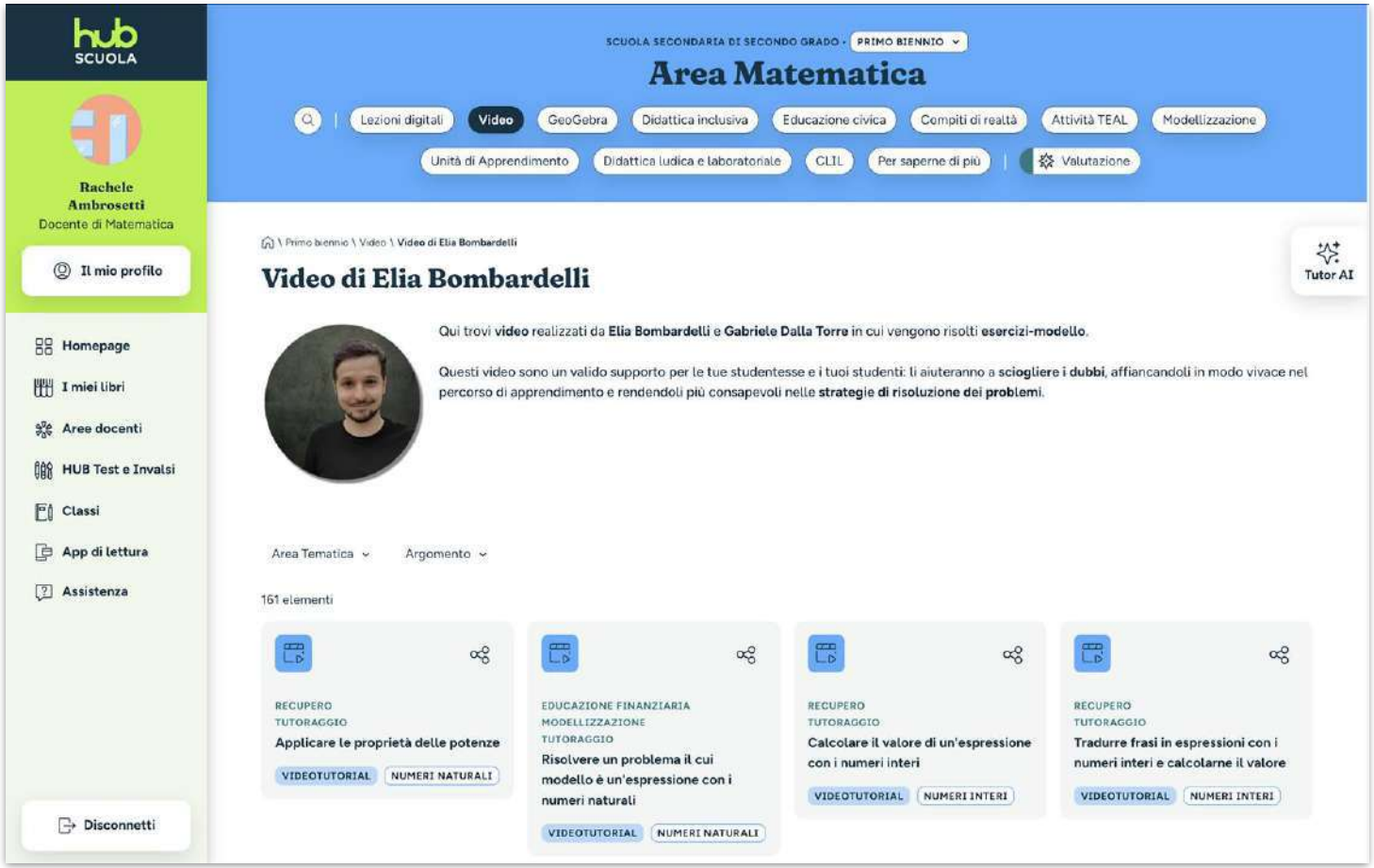
- per **esigenza didattica**

Area Matematica

Area Matematica: come è organizzata

Le risorse sono organizzate

- per **esigenza didattica**
- per **argomento**

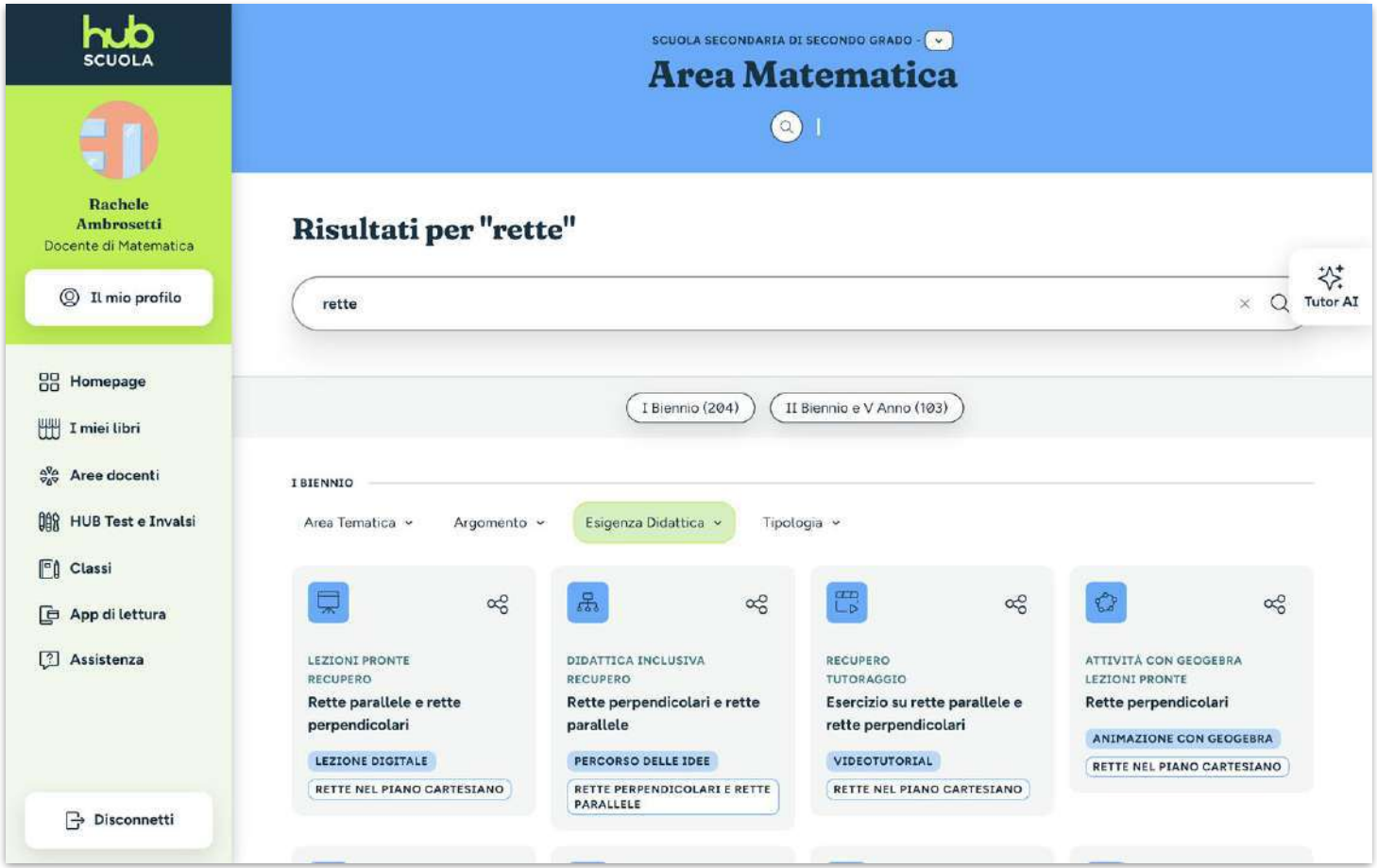


Area Matematica

Area Matematica: come è organizzata

Le risorse sono organizzate

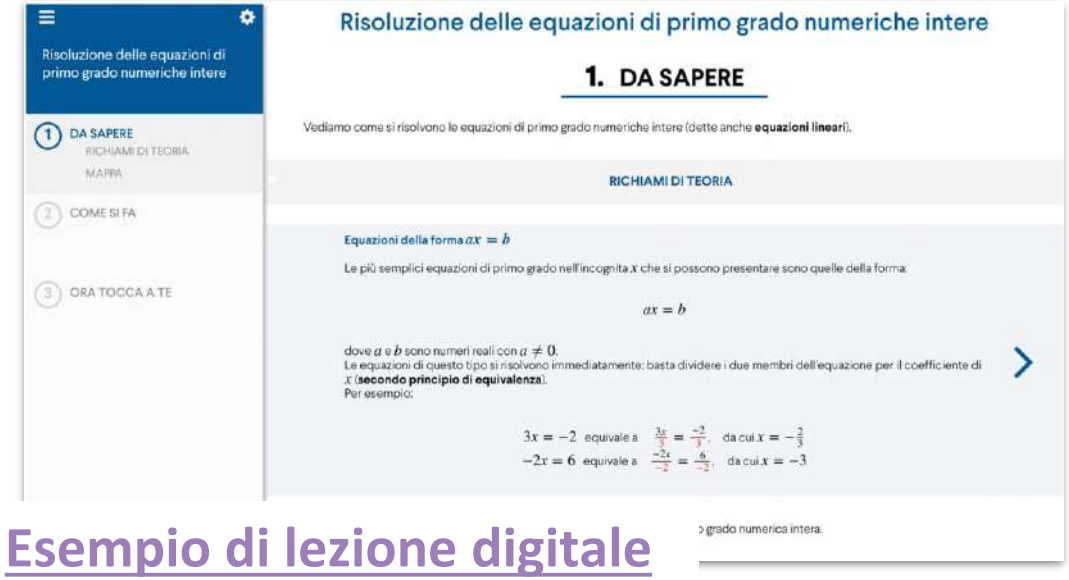
- per **esigenza didattica**
- per **argomento**
- per **ricerca libera** (titolo, argomento, tipologia, parola chiave)



Area Matematica

Area Matematica: lezioni digitali

Lezioni digitali sugli argomenti fondamentali, con **richiami di teoria**, **video**, **attività in GeoGebra**, **esercizi guidati**, **interattivi** e **da svolgere**



Esempio di lezione digitale

Esempio di autovalutazione

Lezioni digitali – I biennio | Lezioni digitali – II biennio e V anno

MOTIVARE, COINVOLGERE, DIVERTIRE CON LA MATEMATICA

DEASCUOLA

Area Matematica: GeoGebra

Proposte per utilizzare GeoGebra su più livelli:

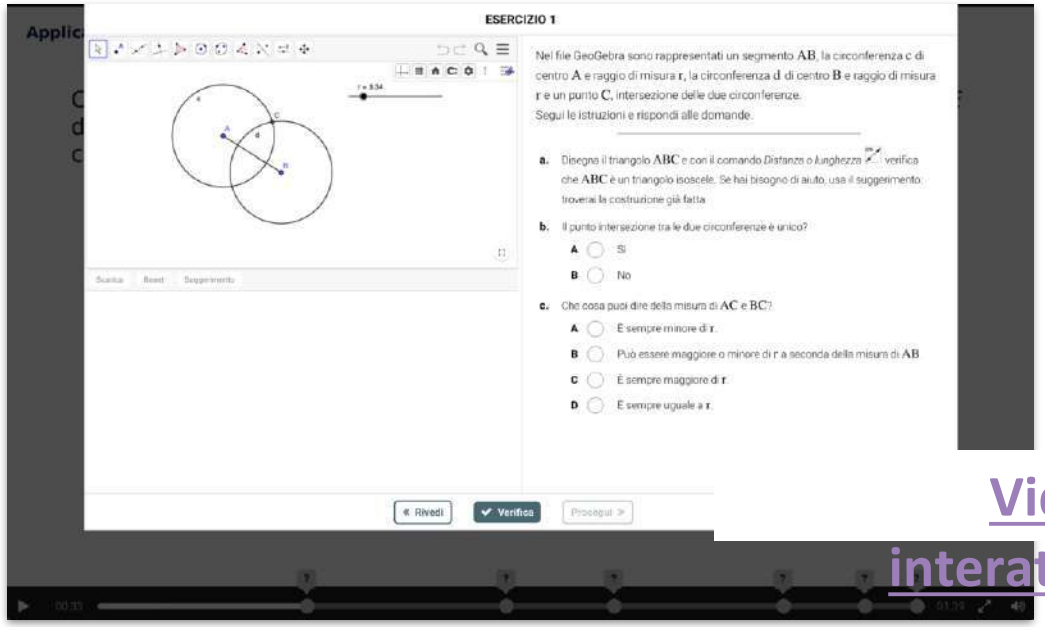
- **Esplorazioni in GeoGebra**
- **Animazioni con GeoGebra** esempio
- **Percorsi con GeoGebra**

GeoGebra – I biennio
GeoGebra – II biennio e V anno

Area Matematica: video interattivi

Video corredati da esercizi e attività in GeoGebra per far **ragionare** sui passaggi fondamentali

Esempio di video interattivo



Video interattivi

MOTIVARE, COINVOLGERE, DIVERTIRE CON LA MATEMATICA

DEASCUOLA

Area Matematica: esame di maturità

- **simulazioni di seconda prova**, realizzate da Cristina Giuliano Albo, Leonardo Sasso e Claudio Zanone, con svolgimento e griglia di valutazione
- una **simulazione dotata di videorisoluzioni**, realizzata da Elia Bombardelli e Gabriele Dalla Torre
- **video**, a cura di Elia Bombardelli, Gabriele Dalla Torre e Marta Polesello, con lo svolgimento di alcuni quesiti tipici e tratti dalle prove ministeriali
- attività con la **calcolatrice grafica**
- **richiami di teoria**, per la revisione di concetti, formule e teoremi
- schede di **guida ai metodi risolutivi**

Esame di maturità

ESAME DAY: 6 maggio 2026

Sul sito Deascuola dedicato all'esame di maturità

- **ore 7:00**: pubblicazione della **simulazione di seconda prova** da assegnare alla classe
- **dalle ore 14:00**: pubblicazione della **risoluzione** e della **griglia di valutazione** della simulazione

MOTIVARE, COINVOLGERE, DIVERTIRE CON LA MATEMATICA

DEASCUOLA

Area Matematica: TUTOR AI

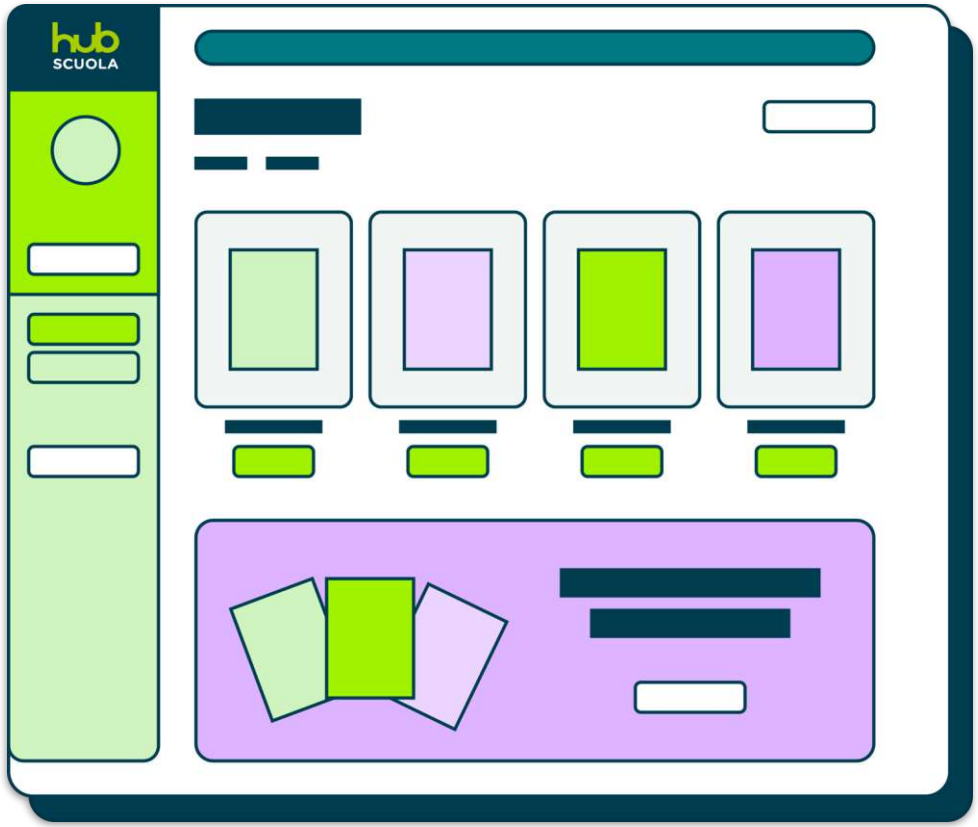
L’**AI** per supportare i docenti nella creazione di **lesson plan**

- **lesson plan**: creazione guidata di lezioni scegliendo argomento, durata e metodologia didattica
- **approccio didattico solido**: obiettivi, prerequisiti, attività e valutazione sempre allineati agli obiettivi formativi
- **personalizzazione**: il Tutor si adatta allo stile e alle esigenze del docente
- **risorse digitali**: selezione delle migliori risorse digitali di Area Matematica, in relazione agli obiettivi di apprendimento

Area Matematica: TUTOR AI

Punti di forza:

1. **Affidabilità**
2. **Ambiente sicuro**
3. **Inclusività**
4. **Personalizzazione**
5. **Rispetto delle Linee Guida Ministeriali per l'AI**



Area Matematica

Area Fisica

Le risorse sono organizzate

- per **argomento**
- per **esigenza didattica**
- per **ricerca libera** (titolo, argomento, tipologia, parola chiave)

Area Fisica

HUB Test – Per docenti

Strumento per creare

- **test interattivi** e assegnarli alla classe in modalità **allenamento o verifica**, monitorandone l'andamento nel tempo
- **verifiche stampabili** per i compiti in classe

In più: disponibili **prove pronte**, sia interattive che stampabili

HUB Test

HUB Test – Per studentesse e studenti

Strumento che permette di **allenarsi in autonomia**

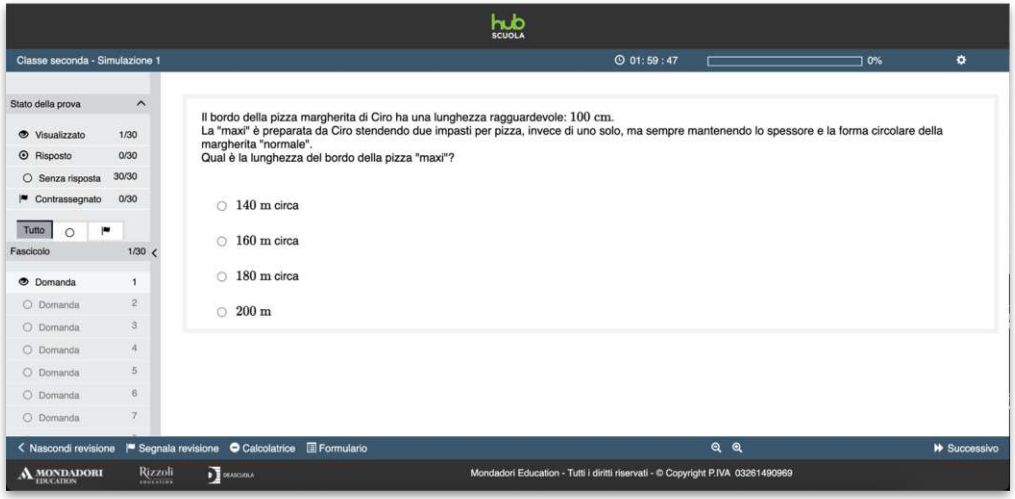
- al termine della prova: **riepilogo** con il **tempo impiegato** e il **punteggio** ottenuto
- possibilità di **salvare** in HUB Scuola i **test svolti** e **monitorare i progressi**

HUB Test

HUB INVALSI

Strumento dedicato alla **preparazione della Prova INVALSI**

- studentesse e studenti possono **esercitarsi in autonomia**
- il docente può **assegnare** le simulazioni in Google Classroom, Microsoft Teams o tramite link
- simulazioni nello **stesso format delle prove vere**



MOTIVARE, COINVOLGERE, DIVERTIRE CON LA MATEMATICA

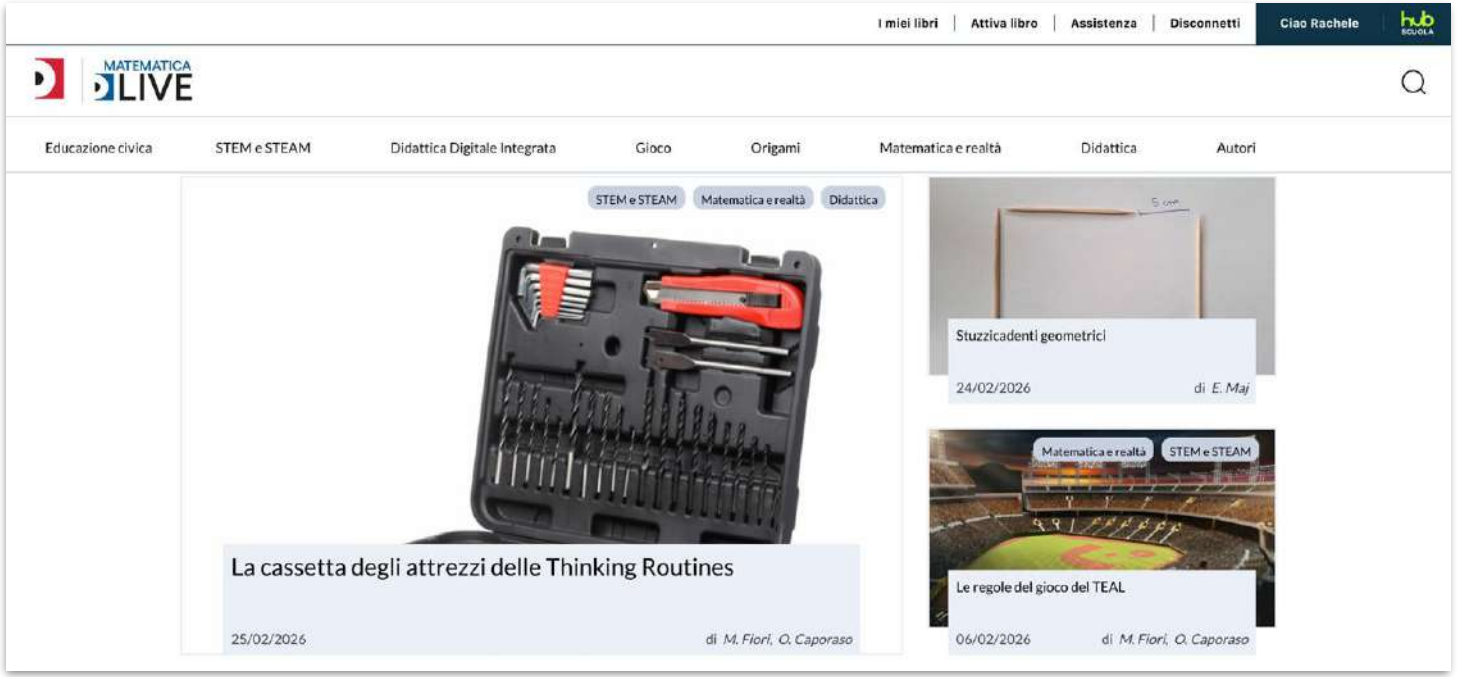
HUB INVALSI

DEASCUOLA

DLive Matematica

Blog dedicato alla Matematica con articoli su

- Educazione civica
- STEM e STEAM
- Didattica Digitale Integrata
- Gioco
- Origami
- Matematica e realtà
- Didattica

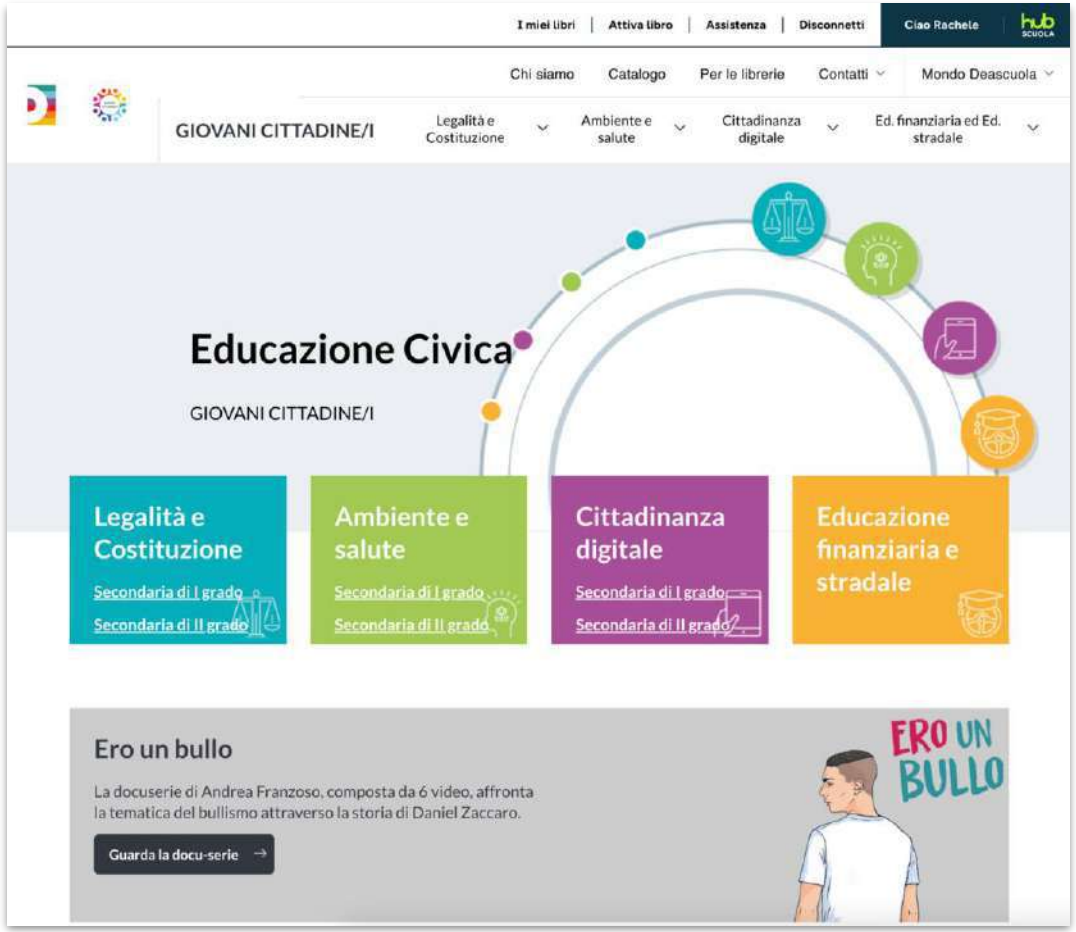


DLive Matematica

Giovani cittadine/i

Ambiente digitale con:

- **percorsi tematici** sui principali temi dell'Educazione civica presentati in modo operativo e interdisciplinare
- docuserie "**Ero un bullo**" di **Andrea Franzoso**
- **12 video** di e con **Andrea Franzoso**, per raccontare i principi fondamentali della **Costituzione** e le sue parole-chiave



Giovani cittadine/i

MOTIVARE, COINVOLGERE, DIVERTIRE CON LA MATEMATICA

DEASCUOLA

Mondo HUB Scuola

Mondo HUB Scuola

MOTIVARE, COINVOLGERE, DIVERTIRE CON LA MATEMATICA

con il patrocinio di:
Consiglio Nazionale delle **Ricerche**

MaddMaths!
MAtematica Divulgazione Didattica

DEASCUOLA