

*E*ducare al MOVIMENTO

Roma, 30 marzo 2023



DEASCUOLA



SPORT
E SALUTE

SCUOLA
DELLO SPORT

Diffondiamo la cultura del benessere tramite la tecnologia

Simone Proietti Timperi
Head of Design & co-founder

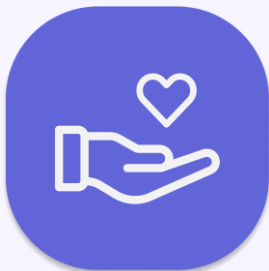
 TRAINECT



Lo stato di equilibrio momentaneo e dinamico dal punto di vista biologico, psichico e sociale dell'essere umano.

La definizione di benessere secondo l'OMS

Cosa significa benessere per noi?



Responsabilità

Migliorare il benessere in maniera customizzata per ogni persona.



Condivisione

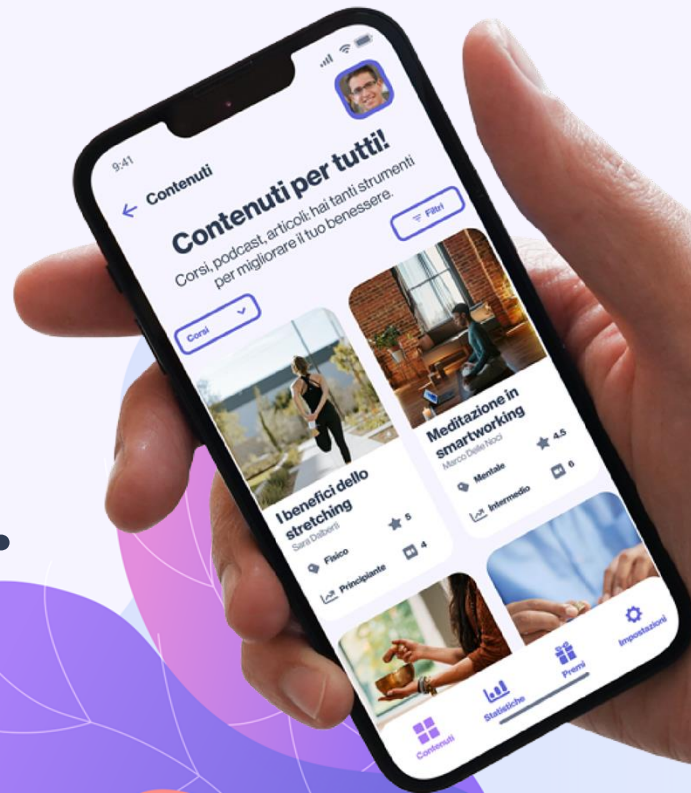
Un'esperienza gamificata per favorire l'interazione.



Circularità

Convertire le interazioni in opere di sostenibilità per il benessere del pianeta.

**La piattaforma
per il benessere
delle persone a
portata di mano.**



5 differenti tipologie di benessere.

Abbiamo capito che il benessere è sfaccettato e **abbraccia diverse sfere personali.**

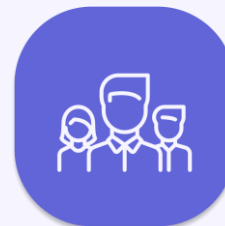
Per questo abbiamo individuato 5 aree specifiche.



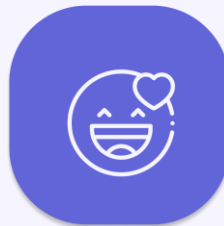
Benessere fisico



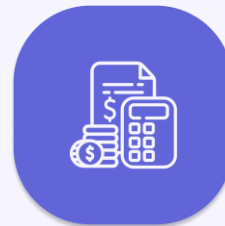
Benessere mentale



Benessere sociale



Benessere emotivo



Benessere finanziario

Differenti media per il quotidiano.

Migliorare il proprio benessere non è solo esercizio, ma anche apprendimento e scoperta.

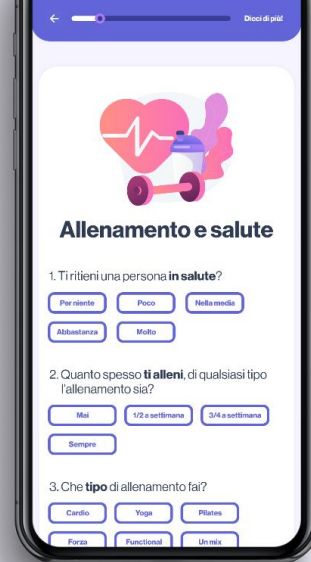
Farlo è possibile in tantissime situazioni differenti perciò c'è bisogno di **differenti media** che supportino questa possibilità: **video-lezioni, podcast e articoli.**



**Come funziona la
nostra piattaforma?**

L'assessment iniziale: capire.

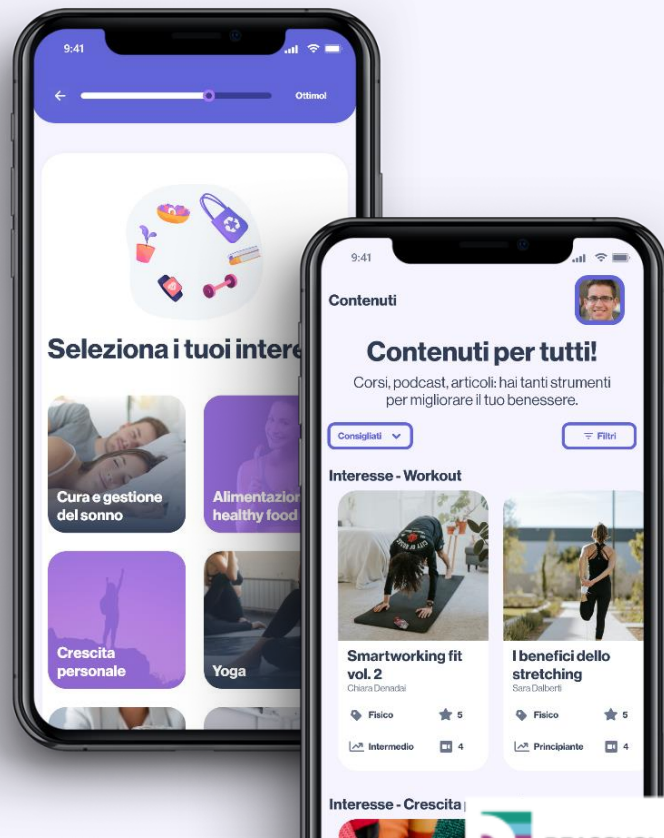
Il primo passo è capire il **livello di benessere iniziale** della persona nelle 5 aree tramite un questionario con domande puntuali e specifiche, **validato insieme ai nostri coach** e ottimizzato sempre di più nel tempo.



Interessi ed obiettivi: motivare.

L'impostazione di interessi ed obiettivi personali permette di ricevere **suggerimenti e consigli sui contenuti** da parte del sistema.

La persona viene **motivata attraverso ciò che le piace** e ciò che lei stessa ha scelto come traguardo, in maniera coerente alle sue capacità.



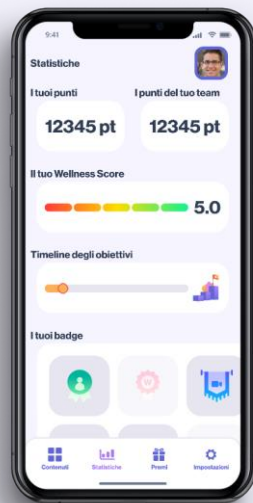
Il goal-loop.



1. Seleziona.



2. Imposta.



3. Monitora.



4. Feedback.

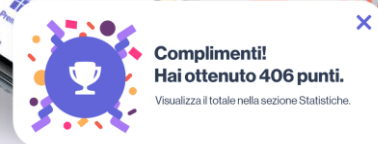
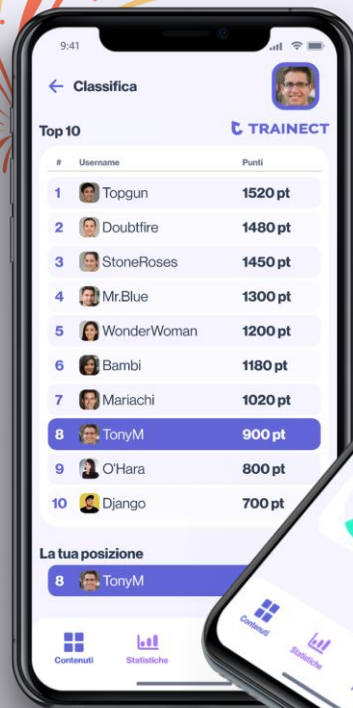


5. Ricomincia.

Sfide e gamification: migliorare.

Mutuando dallo sport, **competizione sana e divertimento** sono altri due strumenti potenti per generare **motivazione intrinseca**. In app si possono vincere sfide individuali e di gruppo, sbloccare medaglie e premi.

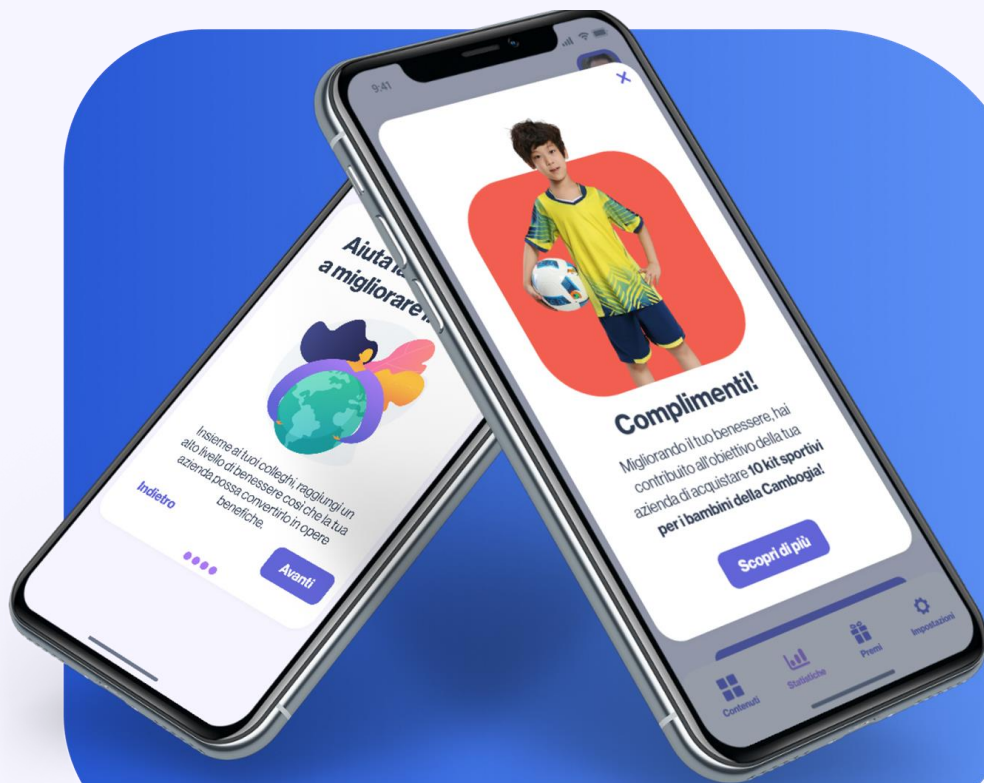
Questi elementi, ci aiutano a tenere alti i livelli di **coinvolgimento** e a fare in modo che si sviluppino interazioni tra i membri della **community**.



Migliorare il pianeta: premiare.

In Trainect crediamo che **il benessere personale porti al benessere collettivo.**

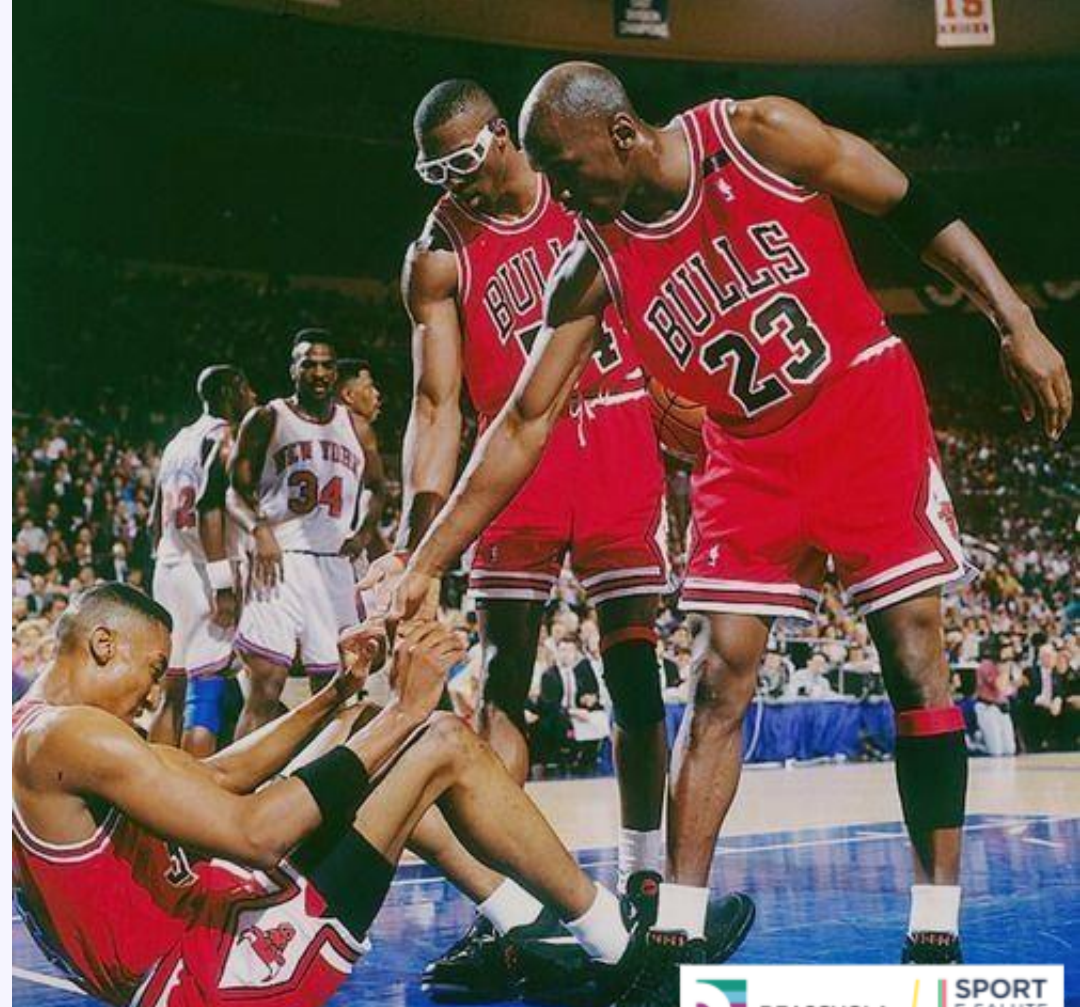
Per questo, i premi ottenibili riguardano **attività e prodotti ad alto impatto sociale ed ambientale**: puoi piantare alberi a tuo nome, contribuire alla raccolta della plastica in mare o contribuire allo sviluppo socio-economico in altre regioni del mondo, tutto **migliorando il tuo benessere.**



**3 lezioni apprese
dallo sport.**

L'importanza del lavoro di squadra.

Lo sport ci insegna che anche i risultati individuali sono **frutto del lavoro di una squadra**, che siano compagni, staff tecnico o altri professionisti che ci aiutano a conseguirli.





Alberto Ronco
CEO & co-founder



Federico Anagni
CFO & co-founder



Simone Proietti Timperi
HOD & co-founder



Loris Nanni
CTO & co-founder



Eleonora Valè
Digital HR & wellbeing
designer



Francesca Clerici
Coach coordinator



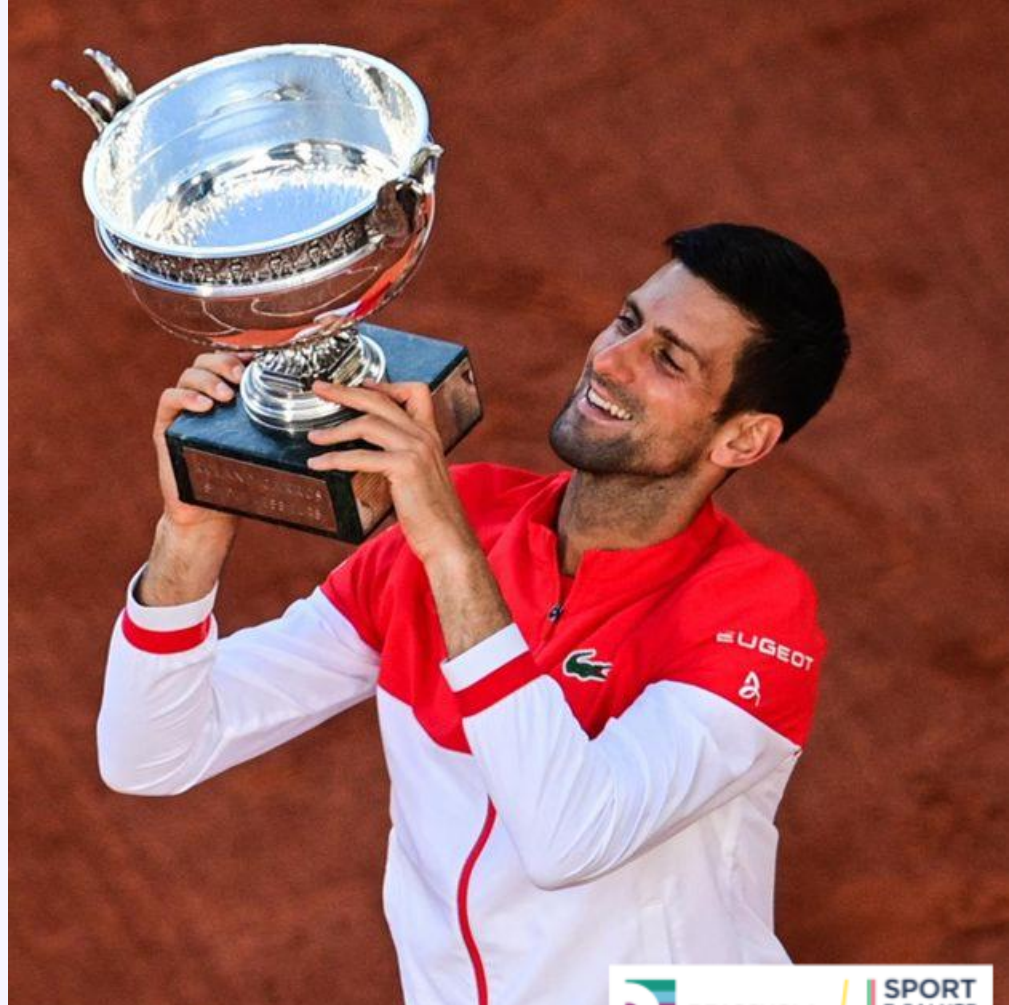
Matteo Sola
Advisor



Maria Reale
Sales & Customer
Success

La motivazione come spinta positiva.

Con il nostro servizio cerchiamo di accrescere la voglia a star bene delle persone utilizzando le leve positive delle **motivazioni intrinseche e personali**, le forme di motivazione più potenti di tutte per permetterci di raggiungere nuovi traguardi.



L'impegno premia sempre.

Nell'imprenditoria come nello sport uno dei fattori maggiormente premianti è la costanza, ovvero la **capacità di riuscire a mantenere lo stesso livello di coinvolgimento e di ricerca dei risultati** lungo tutto il percorso.



Lo sport e l'imprenditoria.

Con lo sport impari sin da bambino.

Praticando sport si imparano, sin da quando si è bambini, tante di quelle che vengono definite **soft-skill** che è difficile imparare altrove e che saranno utili, in maniera **concreta e tangibile**, ad affrontare le sfide del mondo del lavoro.

O addirittura ad inventarselo.



Come nasce Trainect.

Trainect nasce inizialmente dalla passione dei founder per lo **sport e le attività all'aria aperta**, con l'obiettivo di offrire un'esperienza di allenamento che diventasse anche uno strumento per costruire **community, conoscere persone e fare network**.

Abbiamo sempre puntato sulla **componente ludica e di intrattenimento** propria dello sport.



Lo sport è sempre più intrattenimento.

Pensiamo agli ultimi mondiali di calcio o al SuperBowl. Pensiamo al mondo dei videogiochi, del cinema e della Tv.

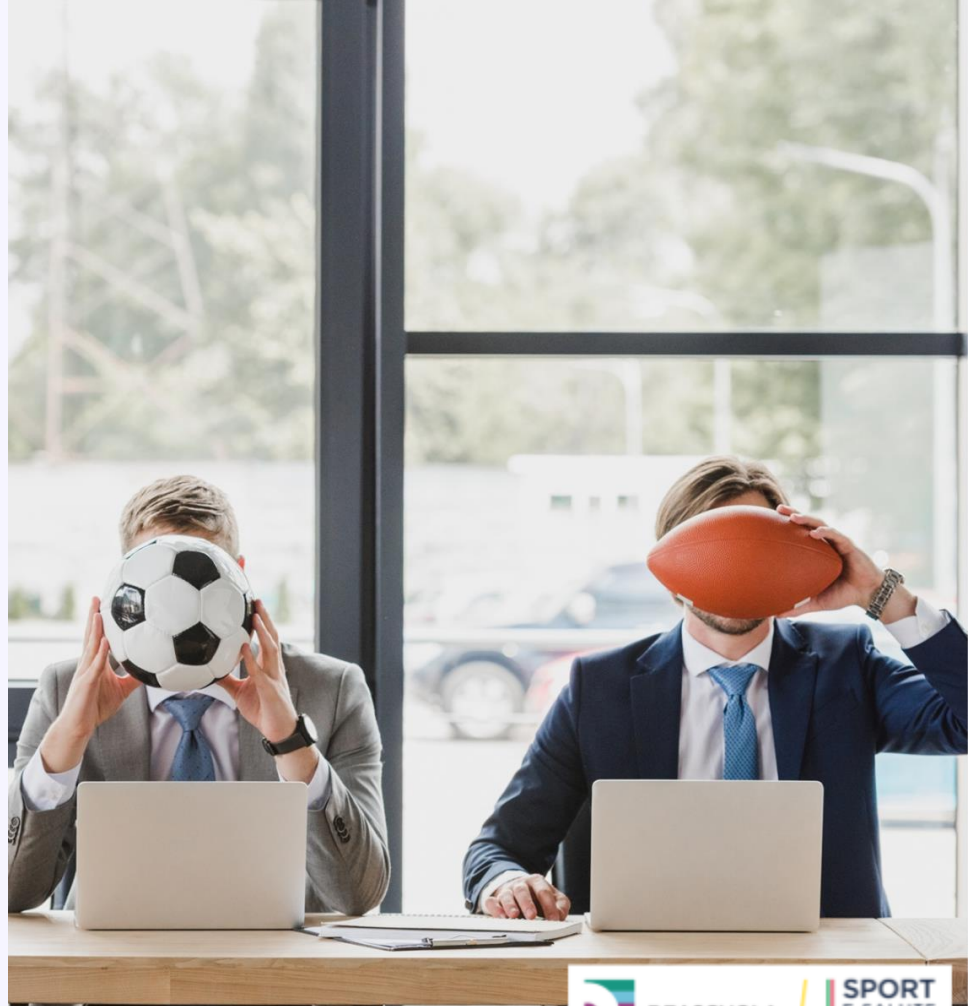
Lo sport ha smesso di essere un fenomeno legato solo “al campo” ed è diventato un prodotto industriale a tutti gli effetti che vive le dinamiche che vivono tutte le altre industrie.



Le industrie legate allo sport hanno bisogno di manager.

Lo sport non riguarda più solo l'attività fisica in senso stretto, dicevamo, ma è diventata un'industria che ha bisogno di **figure manageriali** che sappiano di altre discipline e materie: economia, marketing, tecnologia.

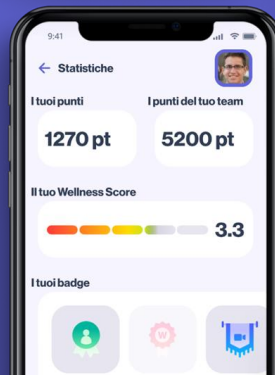
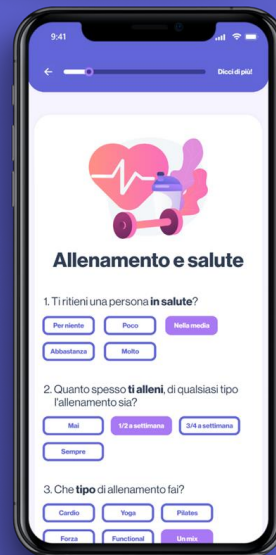
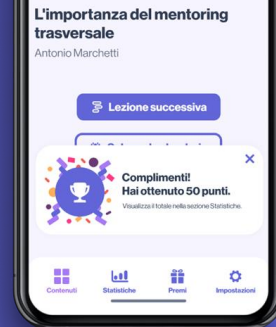
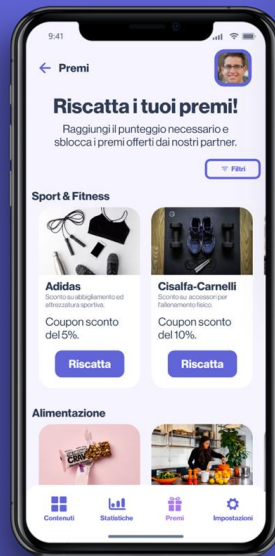
La conoscenza del mondo sportivo però rimane un fattore centrale e la nascita di master e **percorsi di studi** ad hoc cerca di colmare questa esigenza crescente .



Grazie per l'attenzione.

Simone Proietti Timperi
Head of Design & co-founder

 TRAINECT



**SPORT
E SALUTE**
SCUOLA
DELLO SPORT