



# GIOCHI COOPERATIVI

Relatore:  
Giuseppe Walter Diana





# Creare il gruppo classe: giochi e sfide di collaborazione

Relatore:

Giuseppe Walter Diana



# *I giochi cooperativi*



FONTE: Explanatory Videos - Team Work youtube.com

# *Le soft skills*



# Le soft skills



# *I giochi cooperativi*

- ✓ Attività di comunicazione
- ✓ Attività di problem solving e pianificazione
- ✓ Attività di rafforzamento della fiducia



# *I giochi cooperativi come accoglienza*



FONTE: Disney

# *I giochi cooperativi come contrasto al bullismo*



FONTE: youtube.com

# *I giochi cooperativi*



FONTE: [BlueFireVixon Tenor.com](http://BlueFireVixonTenor.com)

# *Il senso di appartenenza al gruppo*



# Teamwork significa

1. Lavorare insieme per raggiungere un obiettivo comune
2. Condividere idee, responsabilità, compiti
3. Apprendere dagli altri per acquisire nuove competenze
4. Lavorare in modo più divertente e con più gratificazioni
5. Avere una buona comunicazione e cooperazione
6. Realizzare molto di più rispetto che soli
7. Che ogni membro è importante e deve avere un proprio ruolo
8. Migliorare la vita scolastica, sportiva e lavorativa
9. Costruire migliori relazioni interpersonali fondate sulla fiducia
10. Rispettare, incoraggiare e supportare gli altri

## CLASSROOM RULES

1. ACT AS A **TEAM**  
→ SHOW RESPECT, CHOOSE KINDNESS, ENCOURAGE ONE ANOTHER,  
APPRECIATE DIFFERENCES, AND WORK TOGETHER
2. ALWAYS TRY YOUR *best*
3. RAISE YOUR HAND FOR PERMISSION TO SPEAK 
4. FOLLOW DIRECTIONS THE **FIRST TIME** THEY ARE GIVEN
5. MAKE *smart choices*
6. **HAVE FUN!**

# ***Giochi di attivazione motoria***



FONTE: <https://www.youtube.com/@Teamexercises>

# ***Giochi di attivazione motoria***



FONTE: Instagram

*Giochi di attivazione motoria*

# LA CODA DEL SERPENTE



*Giochi di attivazione motoria*

# LA CODA DEL SERPENTE

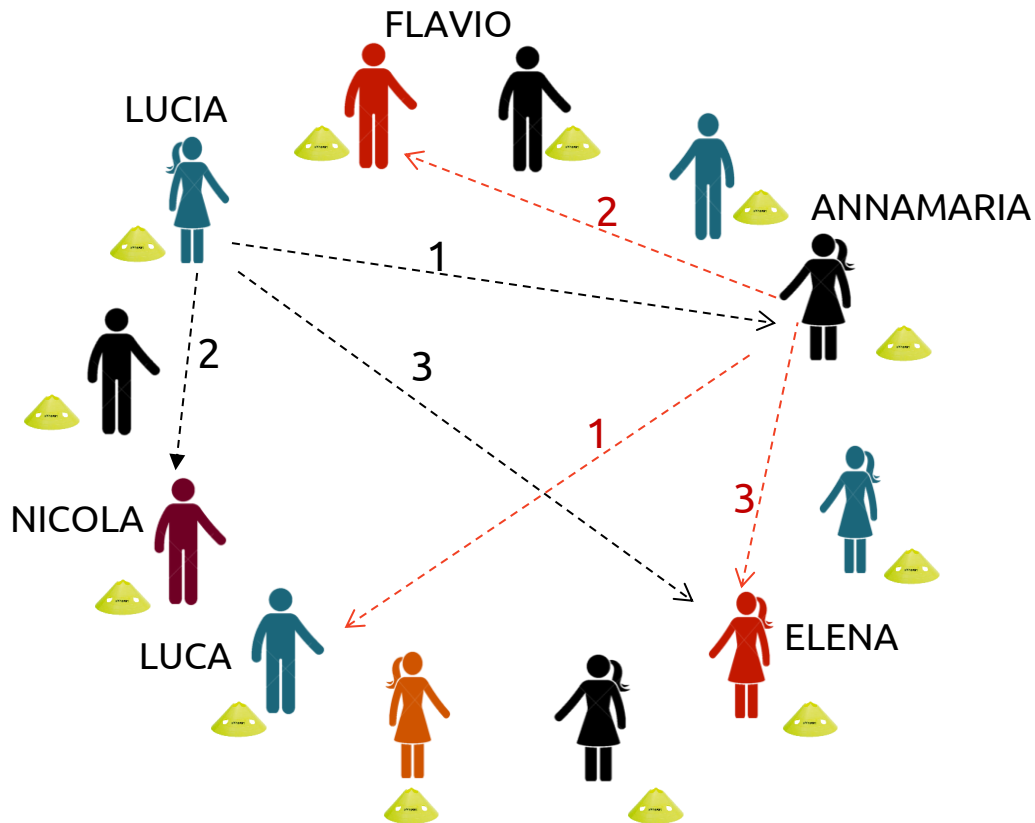


*Giochi di attivazione motoria*

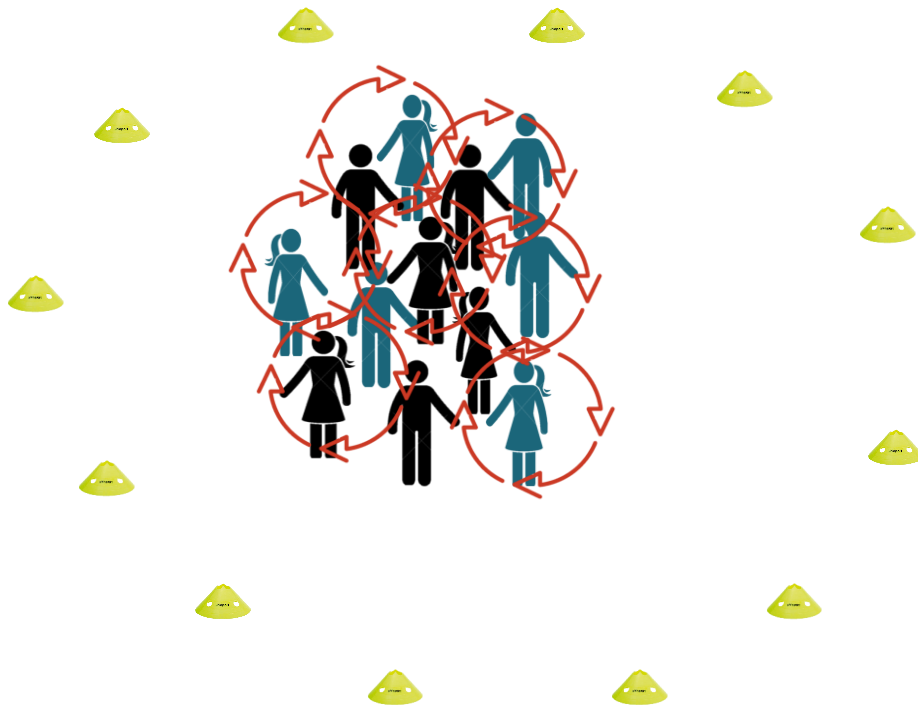
# LA CODA DEL SERPENTE



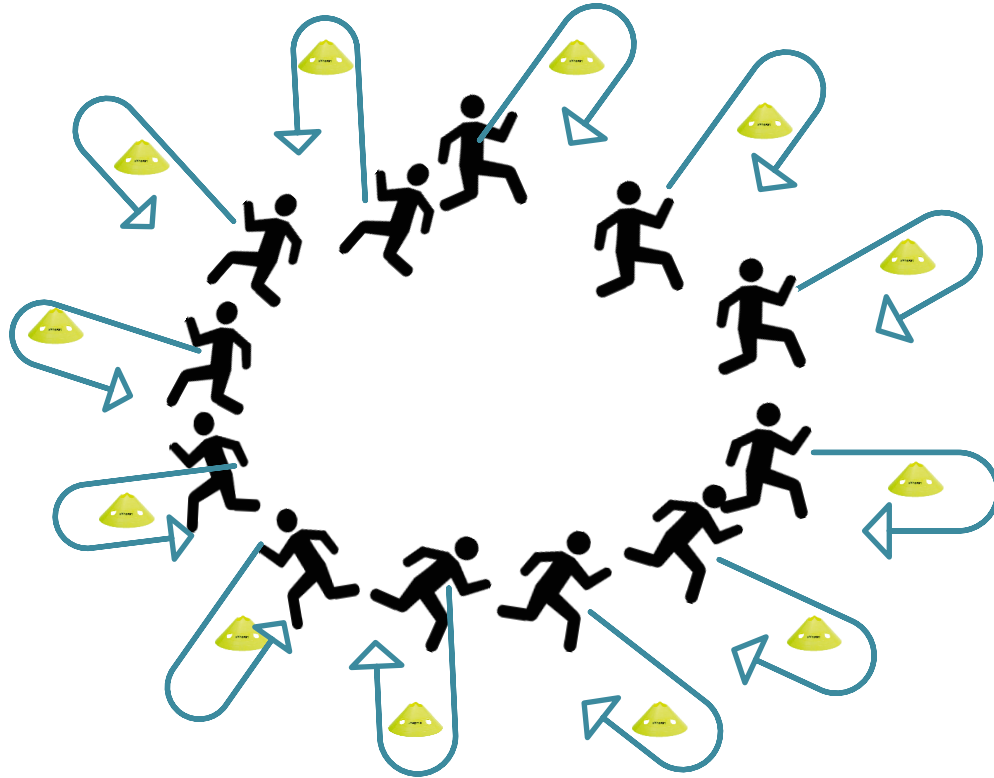
# Giochi di attivazione motoria



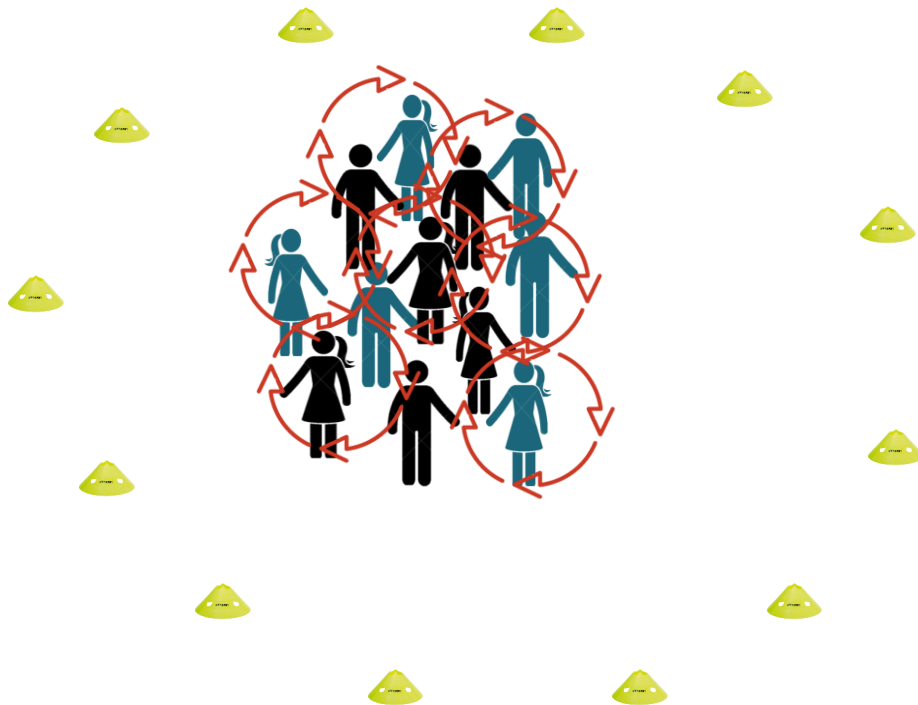
# *Giochi di attivazione motoria*



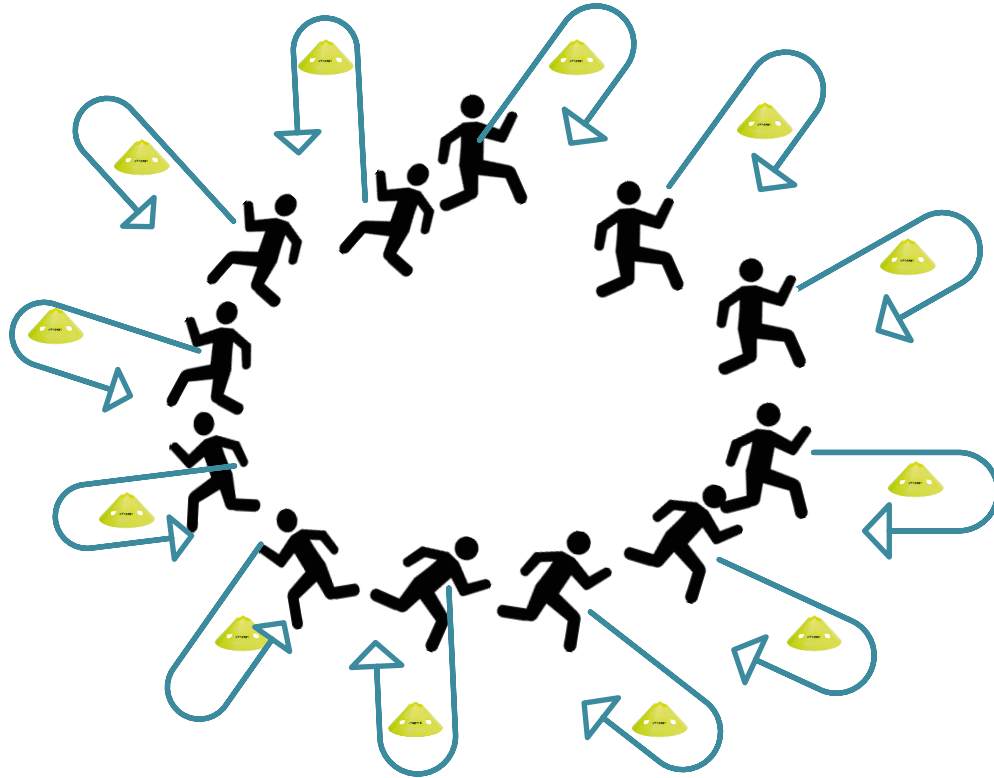
# Giochi di attivazione motoria



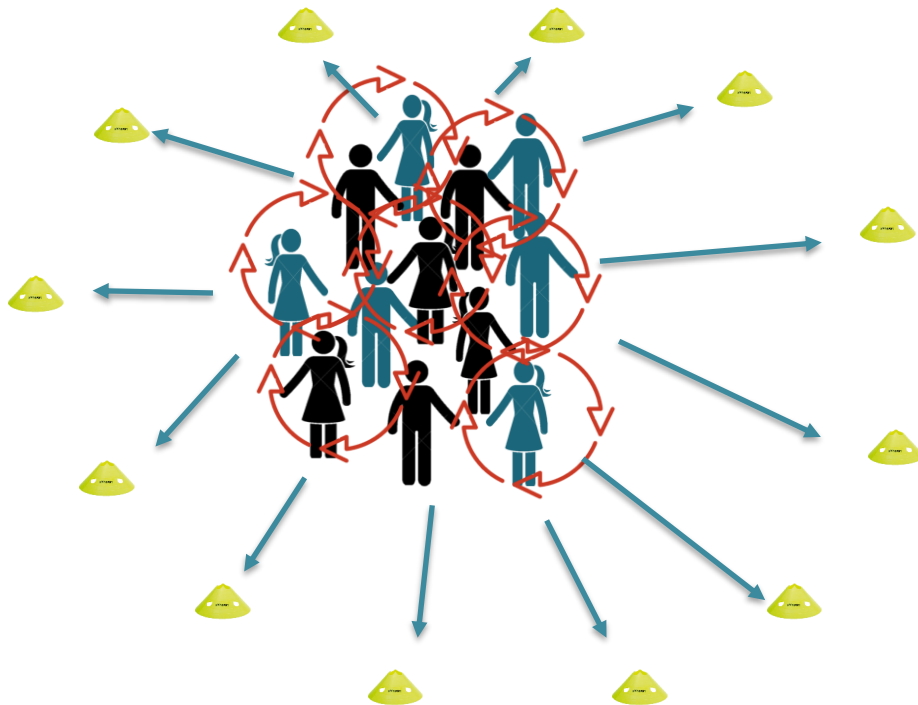
# *Giochi di attivazione motoria*



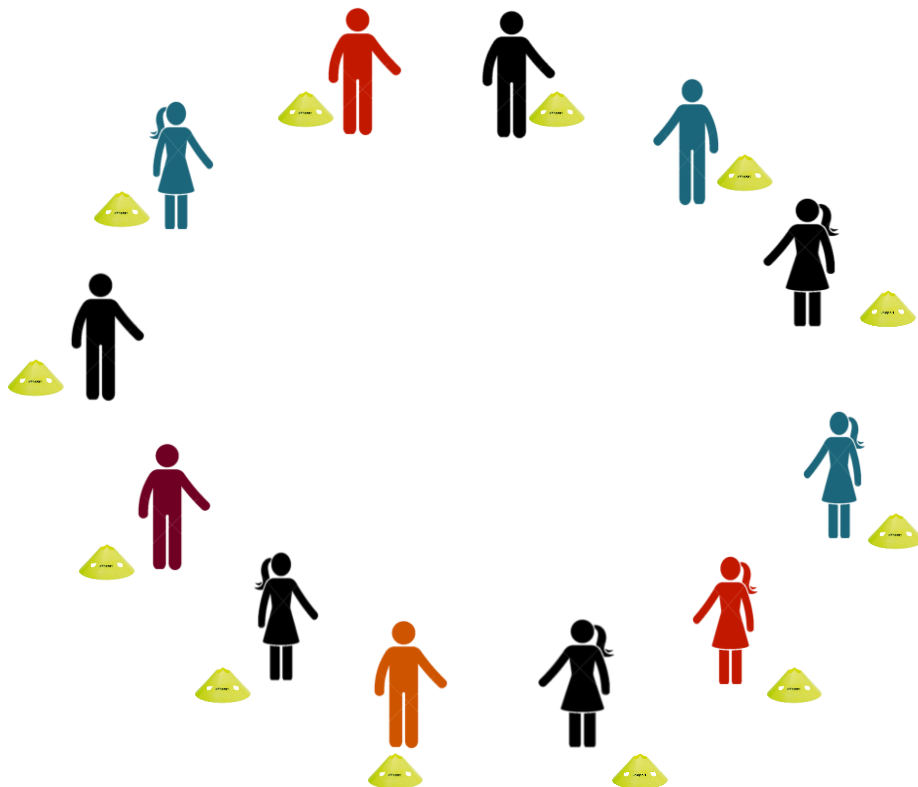
# Giochi di attivazione motoria



# Giochi di attivazione motoria

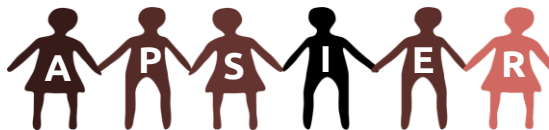


# Giochi di attivazione motoria



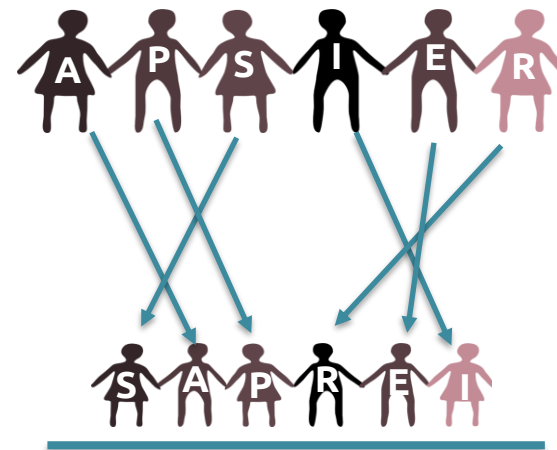
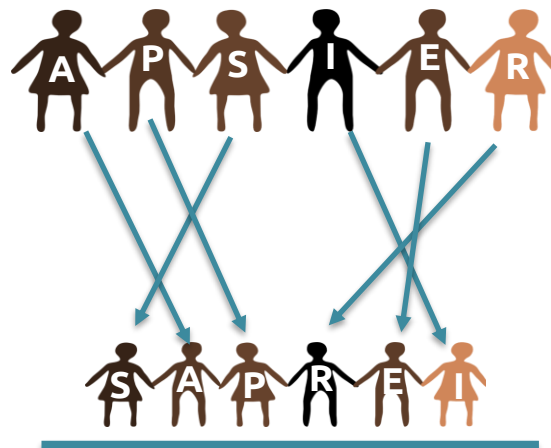
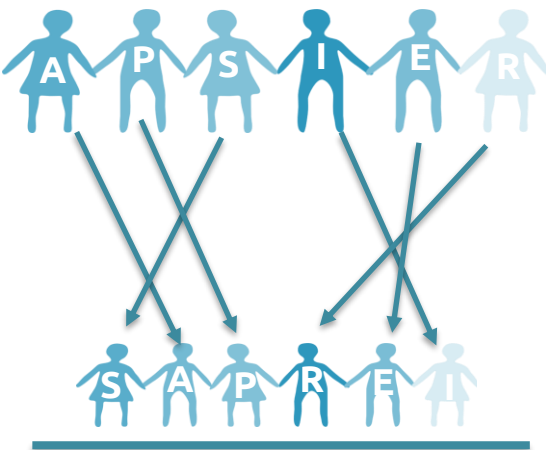
# *Giochi di comunicazione*

# WORD IN ACTION!



# Giochi di comunicazione

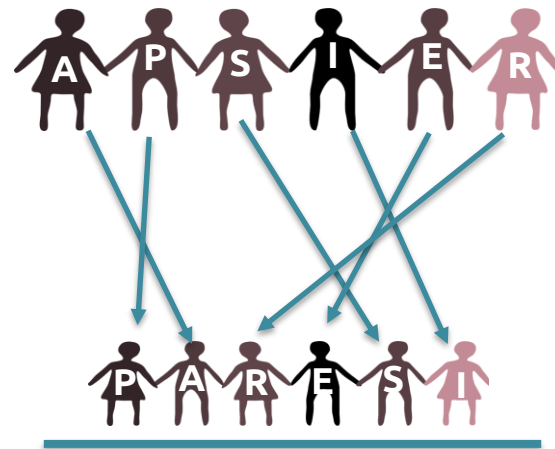
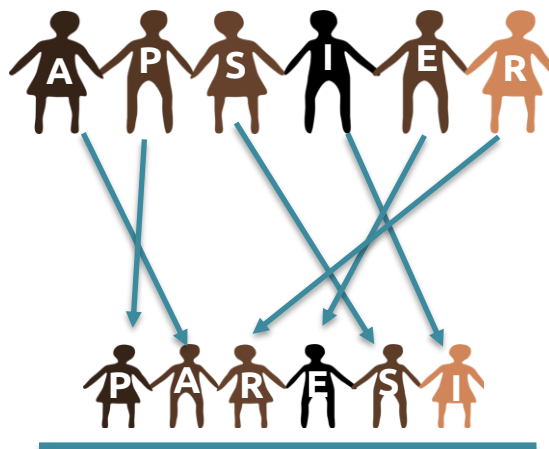
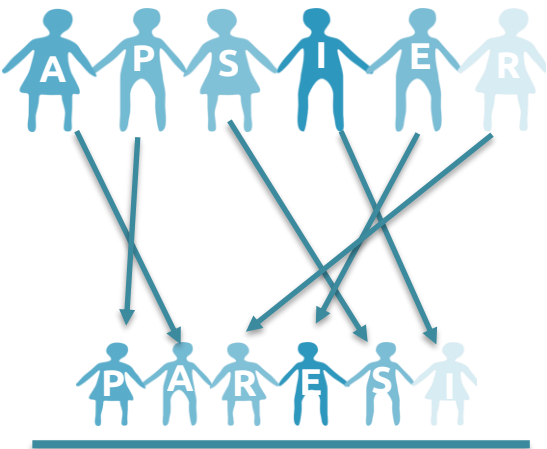
## WORD IN ACTION!



**SAPREI**

# Giochi di comunicazione

## WORD IN ACTION!



**PARESI**

## *Giochi di comunicazione*

# WORD IN ACTION!

SPIARE

ESPIRA

SEPARI

SPERAI

PERSIA

SPIERÀ

## *Giochi di comunicazione*

# WORD IN ACTION!

ESEMPIO CON 5 LETTERE

ASPRO

PARSO

PROSA

SPORA

SOPRA

SPARO

## *Giochi di comunicazione*

# WORD IN ACTION!

## ESEMPIO CON 5 LETTERE

SOPRA – PARSO – PROSA – ASPRO – SPARO – RASPO – SPORA

RADIO – DARIO – ARIDO – ADORI – DORAI – RODAI

PRESA – SAPER – SPERA – PERSA – ASPRE – RASPE – PARSE

ORMAI – MARIO – AMORI – AROMI – MOIRA – MORIA – MAORI – RIAMO

ARIDA – DARIA – DARAI – ADIRA – IARDA – RADIA

## *Giochi di comunicazione*

# WORD IN ACTION!

## ESEMPIO CON 6 LETTERE

DORATI – DATORI – ARDITO – RIDATO – IDRATO – ORDITA – RODATI

SPIARE – PERSIA – PARESI – SEPARI – ESPIRA – SERPAI

RISATA – SATIRA – RASATI – STARAI – ARASTI – ARISTA – TARSIA - ASTRAI

CREATO – TORACE - ATROCE – RECATO – CAROTE – CROATE – CERATO – CORATE

## *Giochi di comunicazione*

# WORD IN ACTION!

## ESEMPIO CON 7 LETTERE

ESTERNO

NESTORE

ORTENSE

SENTORE

TENSORE

TORNESE

***Giochi di problem  
solving e  
pianificazione***

**IN FILA**

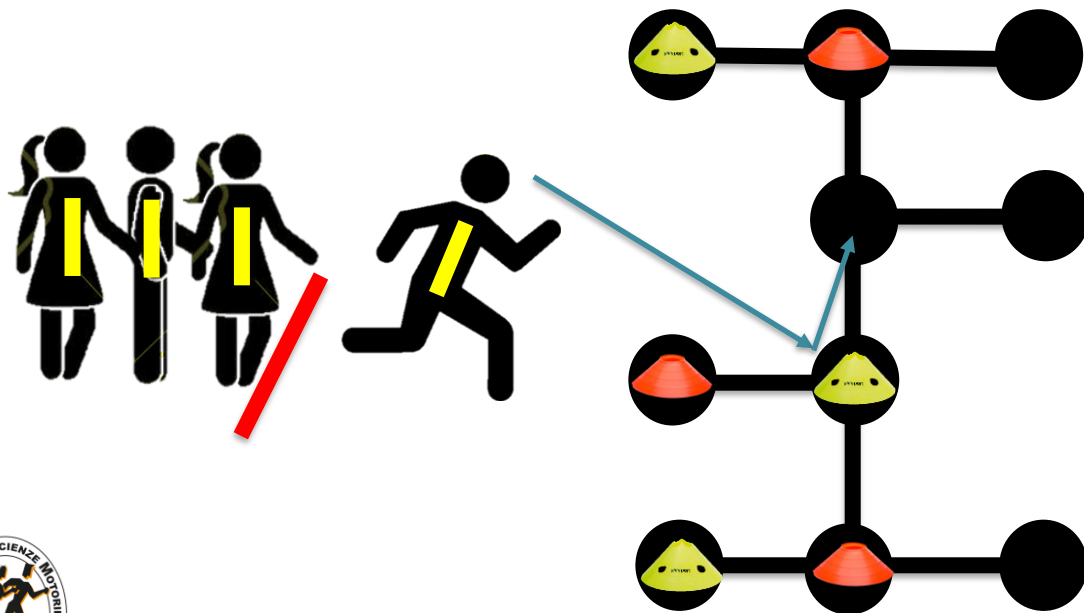
**X 3**



FONTE: Facebook

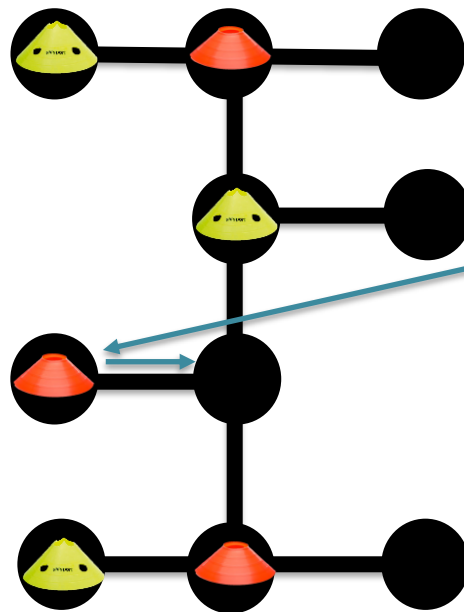
# Giochi di problem solving e pianificazione

## IN FILA X 3



# Giochi di problem solving e pianificazione

## IN FILA ~~X~~ 3



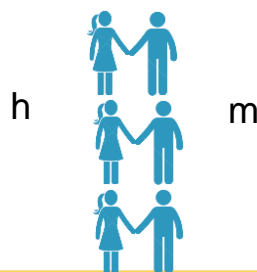
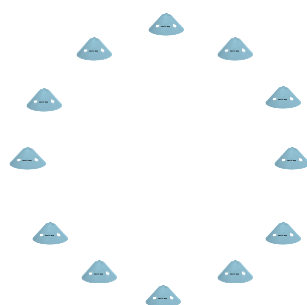
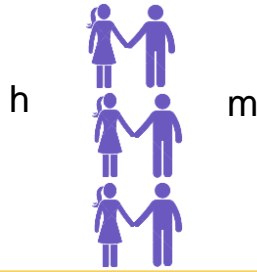
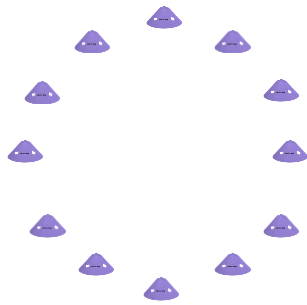
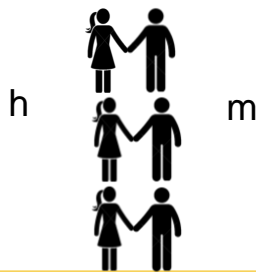
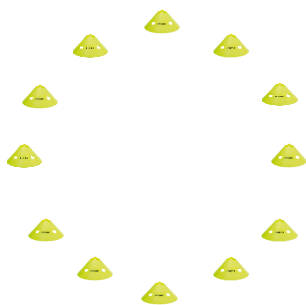
# *Giochi di problem solving e pianificazione*

## IN FILA ~~X~~ 3

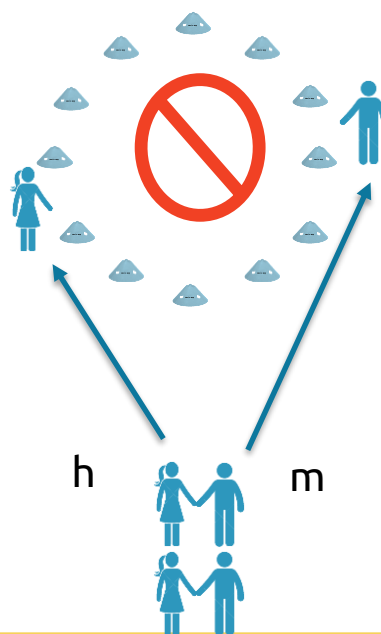
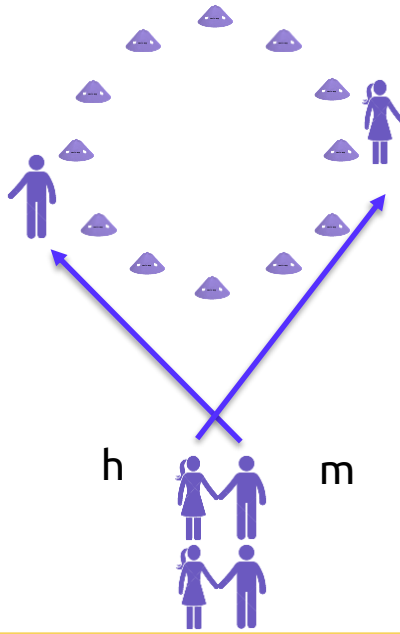
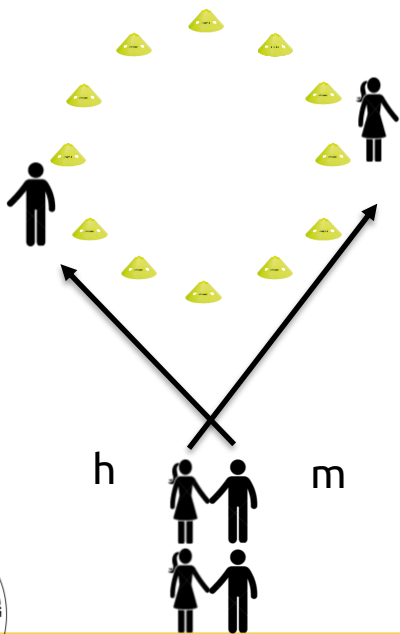
### **SUGGERIMENTI:**

- si può realizzare benissimo con del gesso o nastro carta rimovibile;
- massimo 4 giocatori per squadra per rendere il gioco molto dinamico;
- è preferibile realizzare più stazioni di gioco;
- massimo 3 secondi per muovere il conetto.

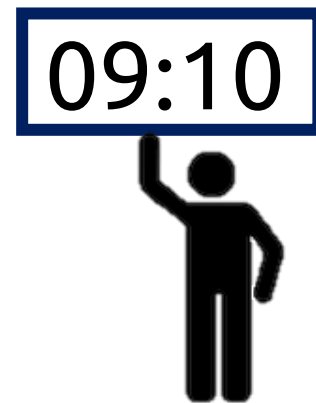
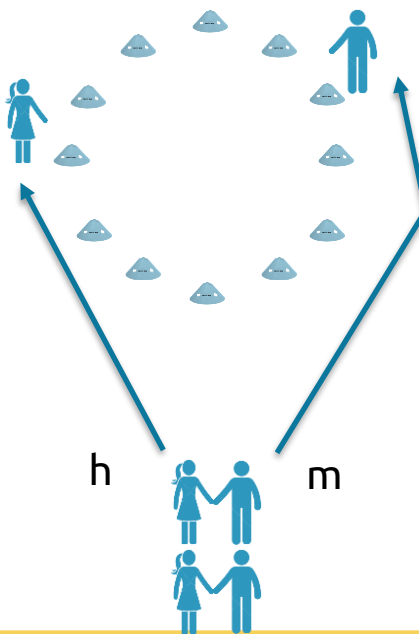
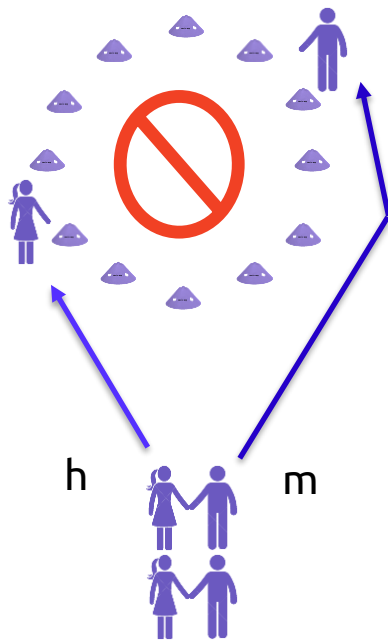
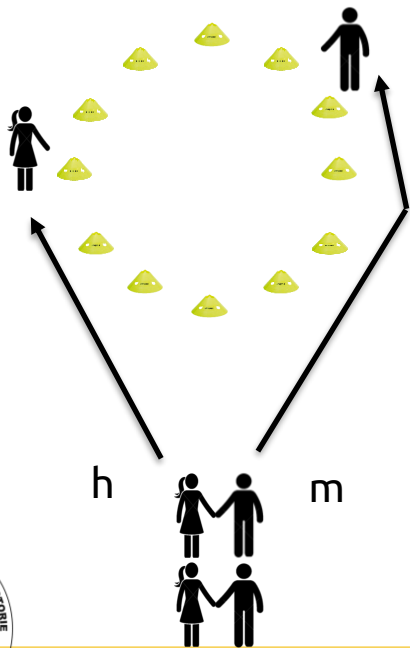
# *Giochi di problem solving e pianificazione*



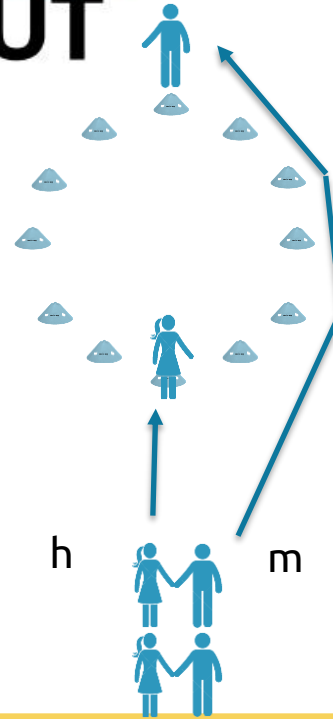
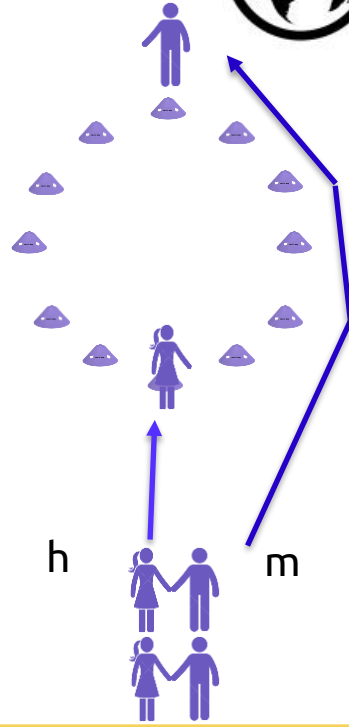
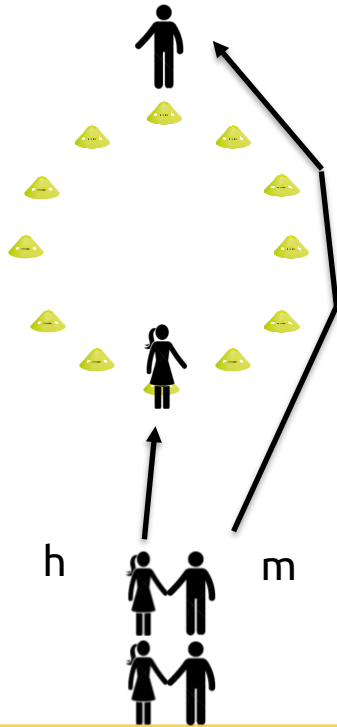
# Giochi di problem solving e pianificazione



# Giochi di problem solving e pianificazione



# Giochi di problem solving e pianificazione

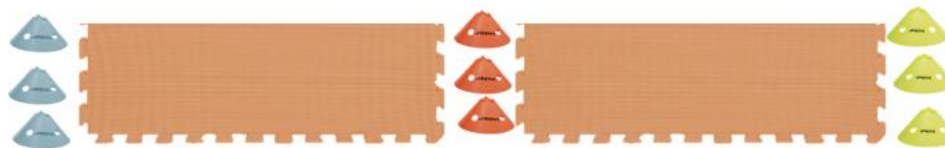


18:00

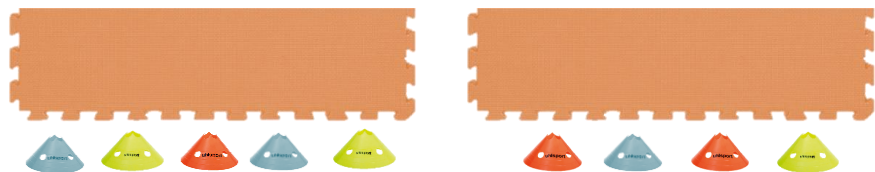


# Giochi di problem solving e pianificazione

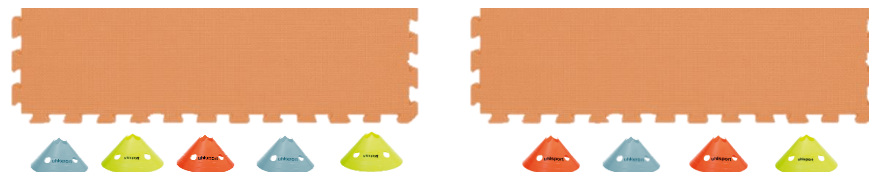
## LA STAFFETTA DEI COLORI



SQUADRA A

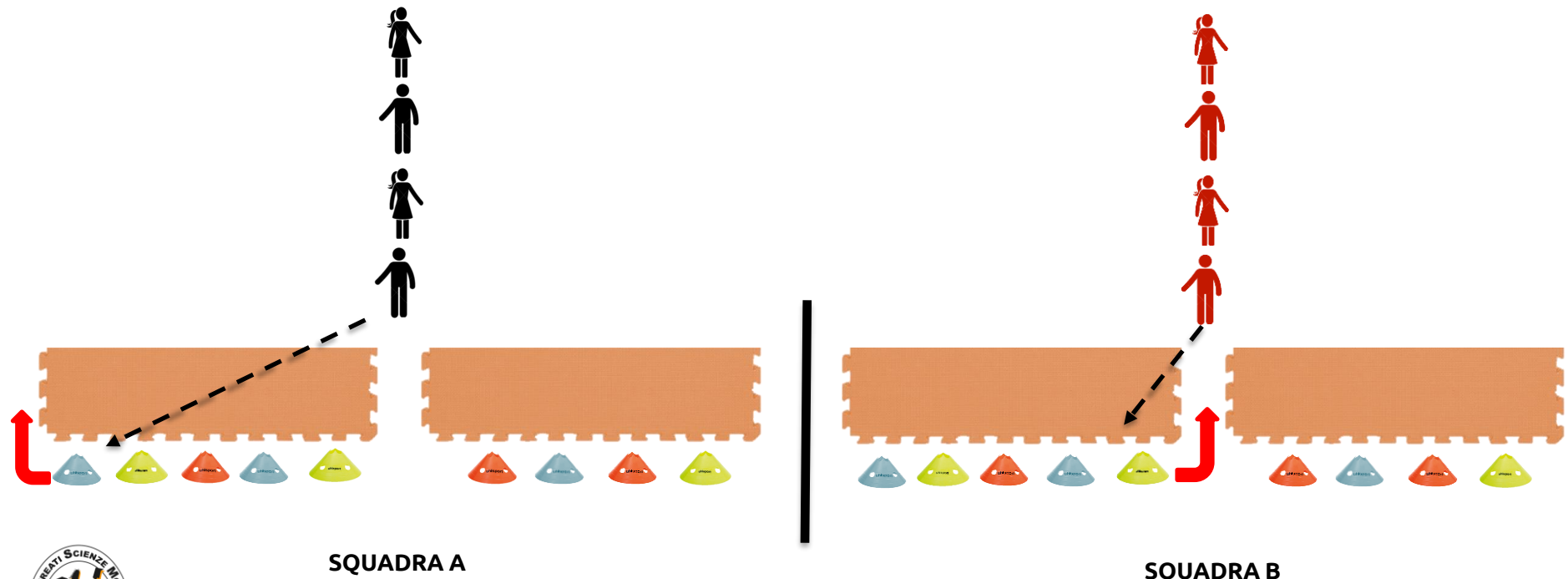


SQUADRA B



# Giochi di problem solving e pianificazione

## LA STAFFETTA DEI COLORI

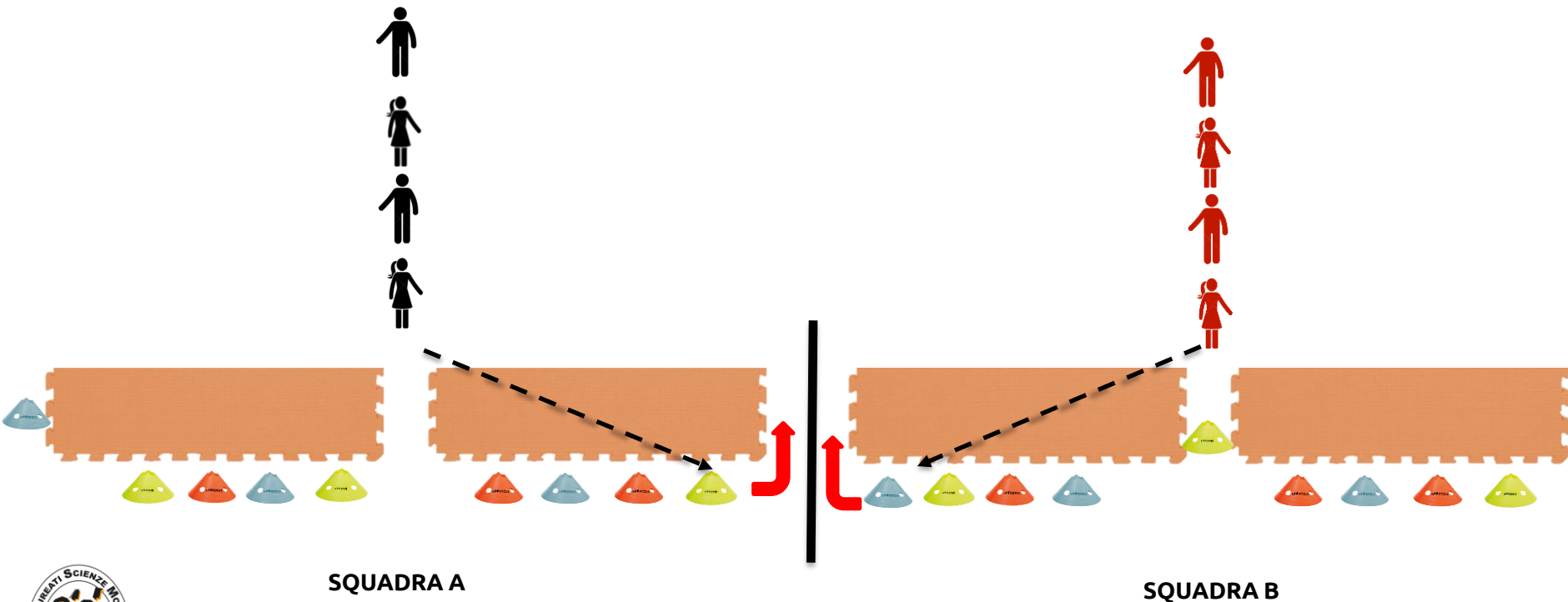


SQUADRA A

SQUADRA B

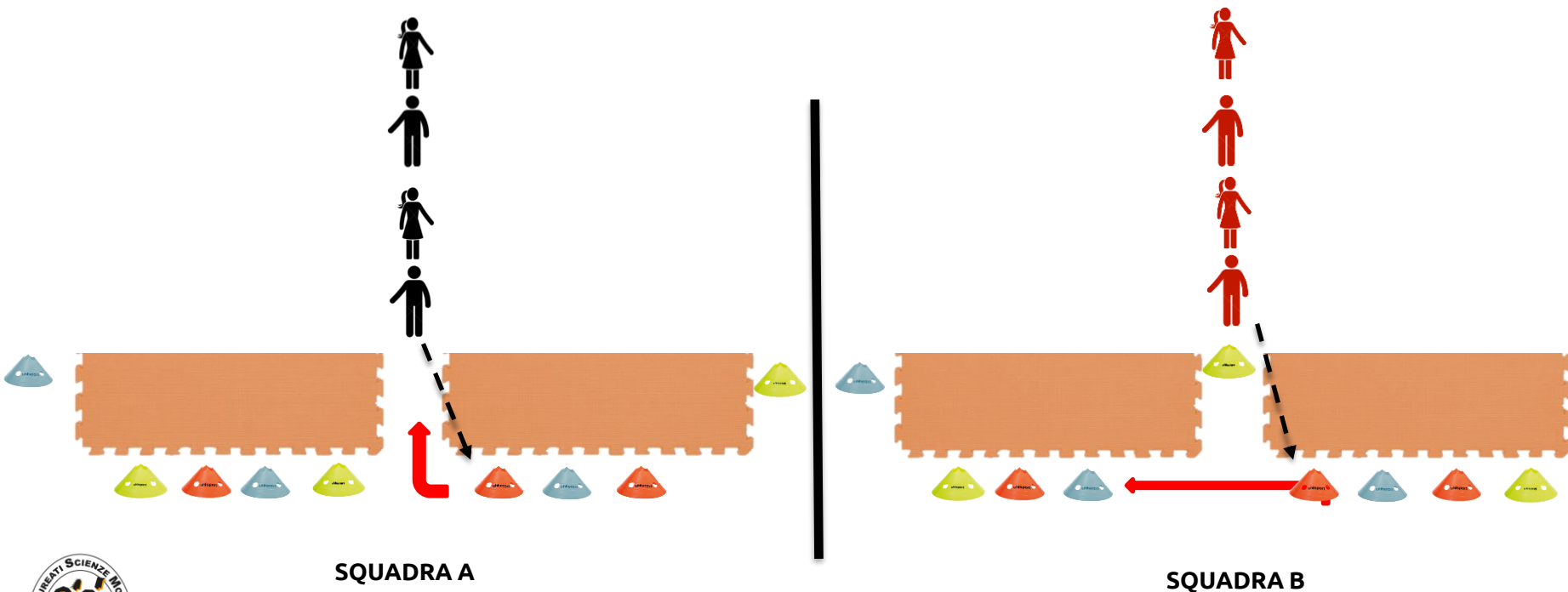
# Giochi di problem solving e pianificazione

## LA STAFFETTA DEI COLORI



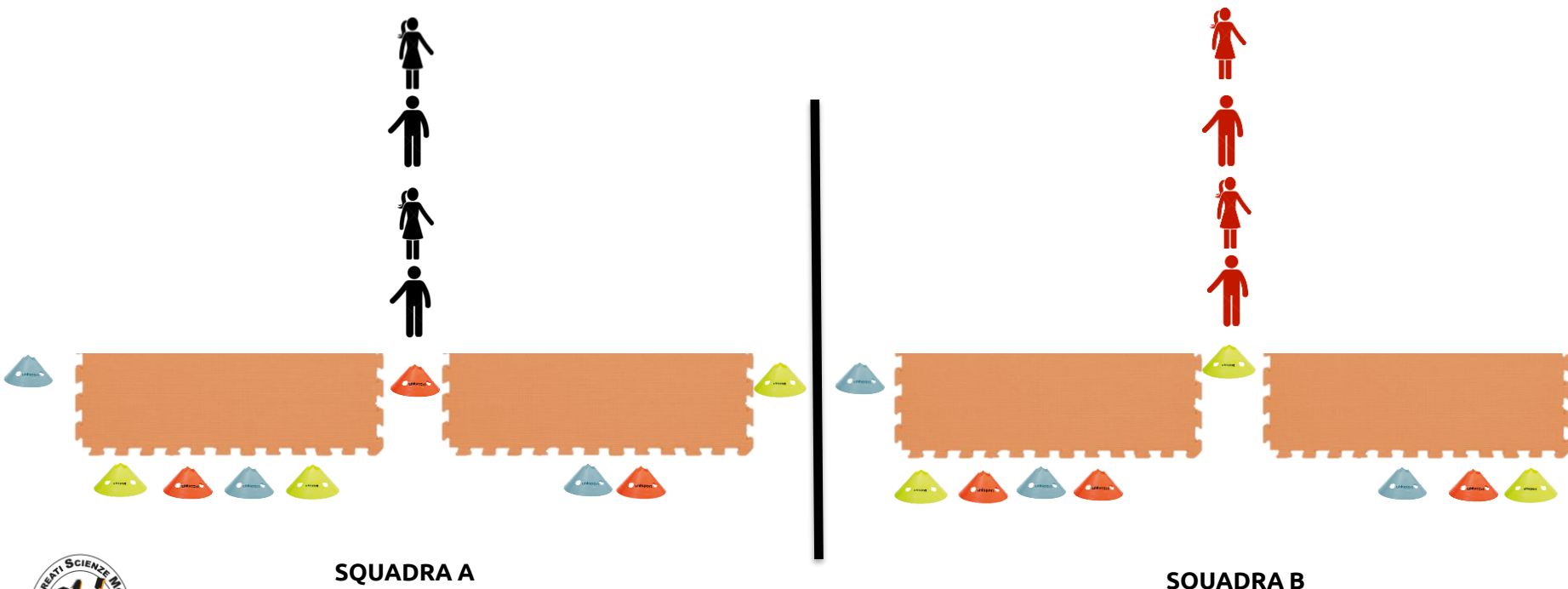
# Giochi di problem solving e pianificazione

## LA STAFFETTA DEI COLORI



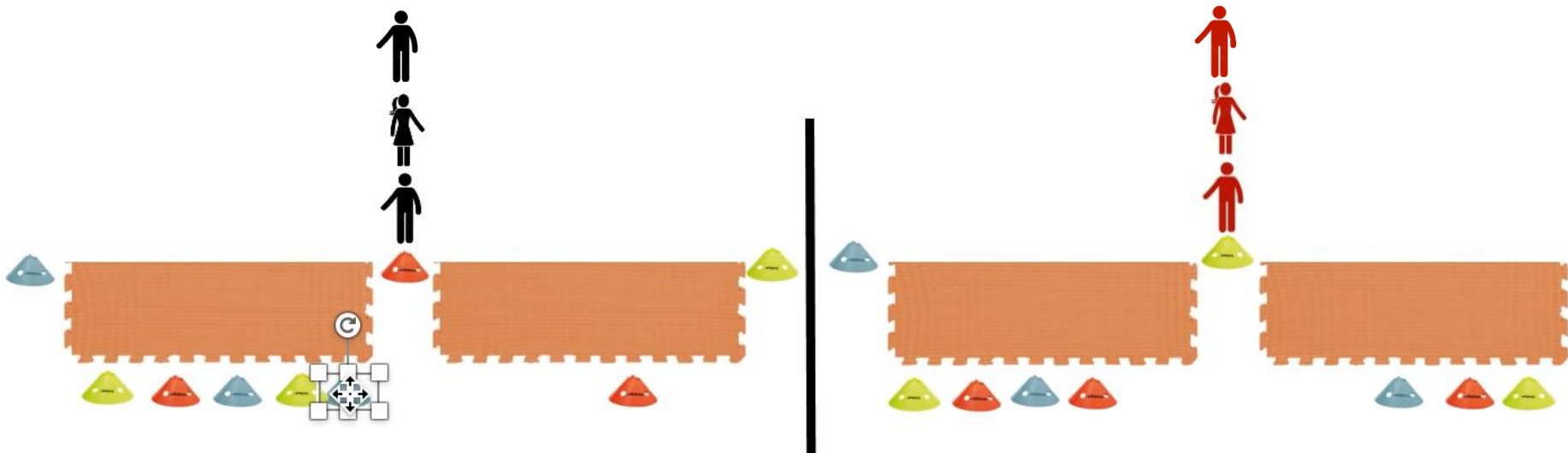
# Giochi di problem solving e pianificazione

## LA STAFFETTA DEI COLORI



# Giochi di problem solving e pianificazione

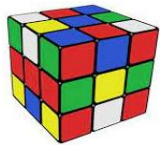
## LA STAFFETTA DEI COLORI



SQUADRA A

SQUADRA B

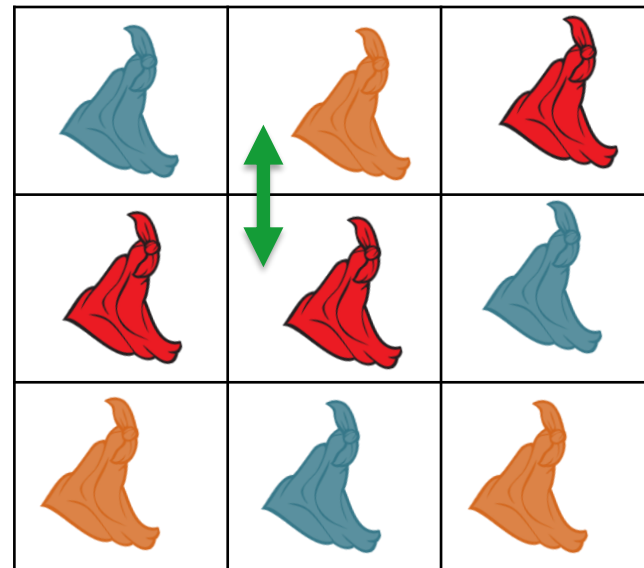
# Giochi di problem solving e pianificazione



## RUBIK'S GAME



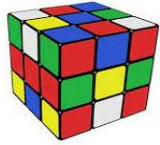
**INVERTIRE** DUE COLORI ADIACENTI PER VOLTA FINO A QUANDO I TRE COLORI SARANNO DISPOSTI SU UNA STESSA LINEA ORIZZONTALE O VERTICALE



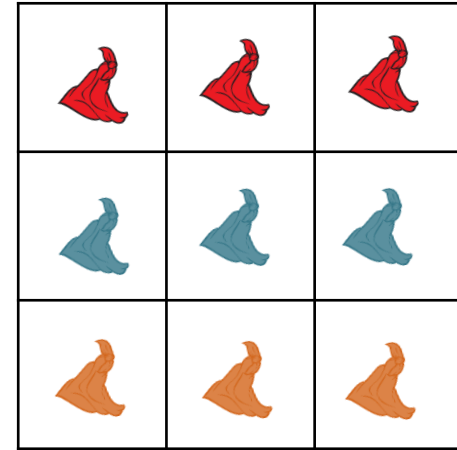
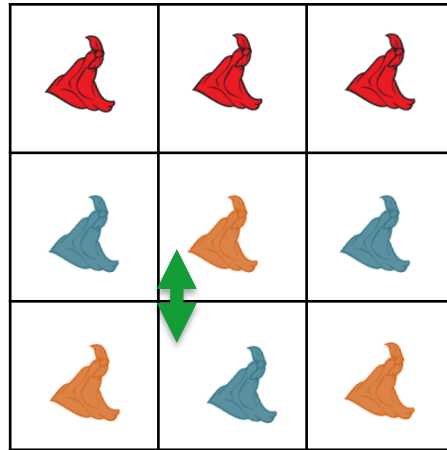
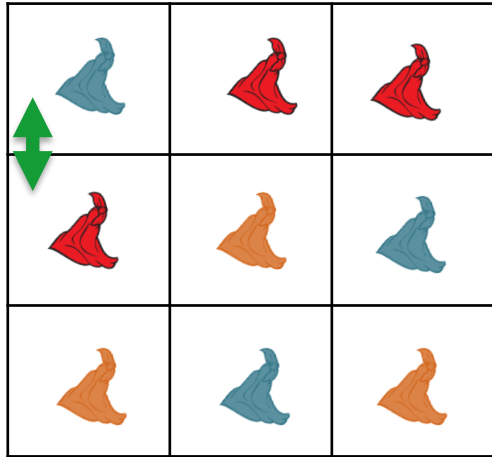
LIVELLO DI DIFFICOLTÀ BASSO



# Giochi di problem solving e pianificazione



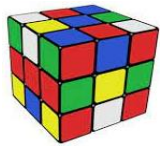
## RUBIK'S GAME



LIVELLO DI DIFFICOLTÀ BASSO



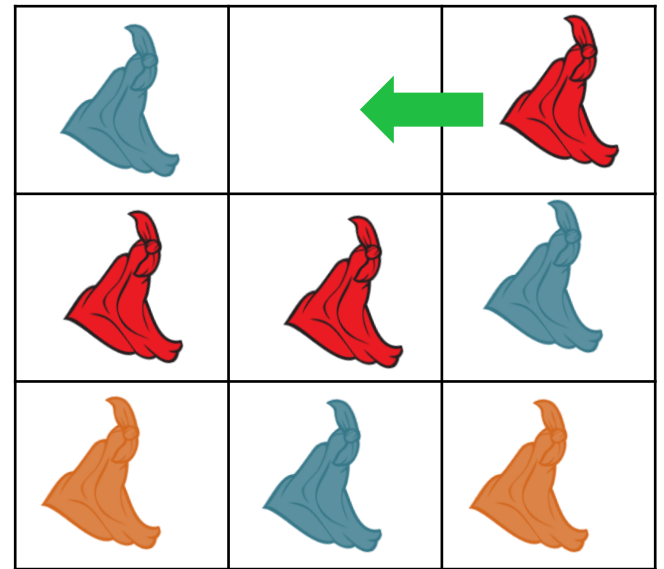
# Giochi di problem solving e pianificazione



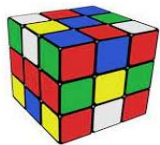
## RUBIK'S GAME



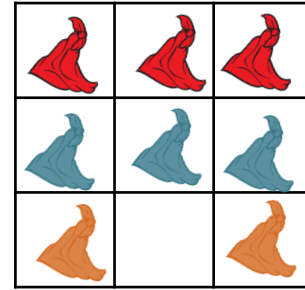
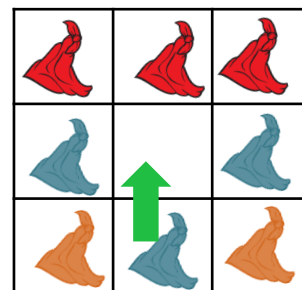
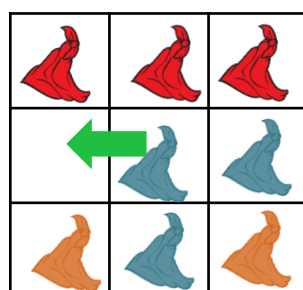
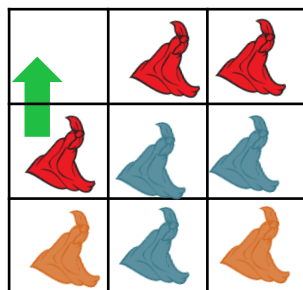
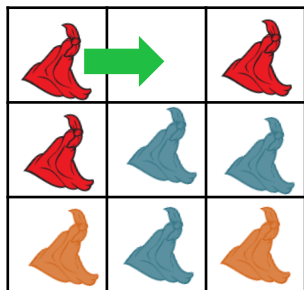
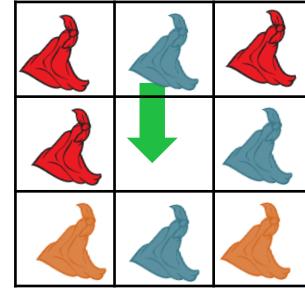
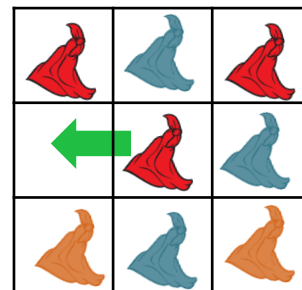
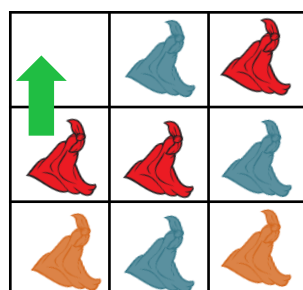
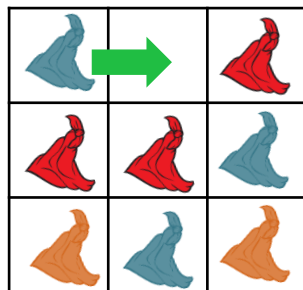
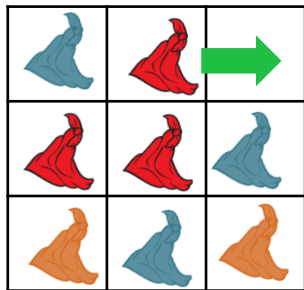
**INVERTIRE UN COLORE PER VOLTA UTILIZZANDO LA CASELLA VUOTA FINO A QUANDO I TRE COLORI SARANNO DISPOSTI SU UNA STESSA LINEA ORIZZONTALE O VERTICALE**



# Giochi di problem solving e pianificazione



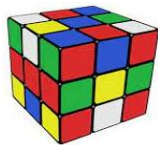
## RUBIK'S GAME



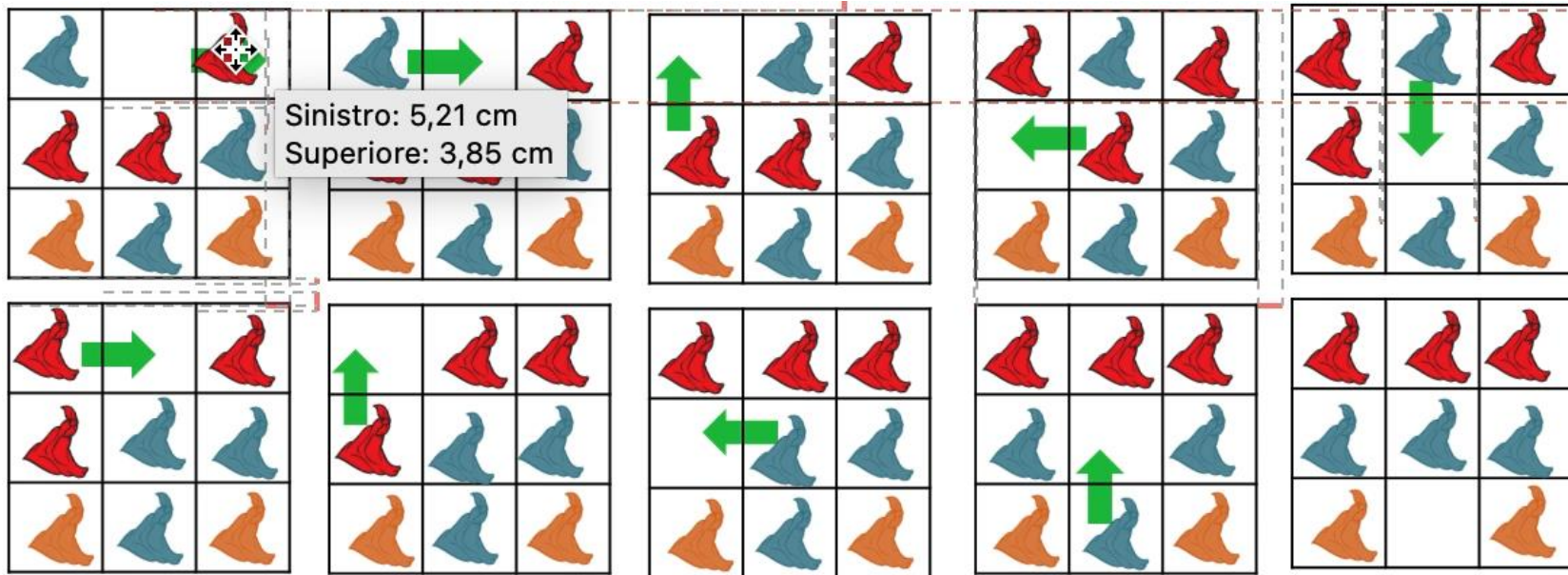
LIVELLO DI DIFFICOLTÀ MEDIO



# Giochi di problem solving e pianificazione



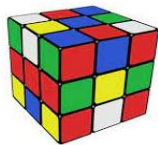
## RUBIK'S GAME



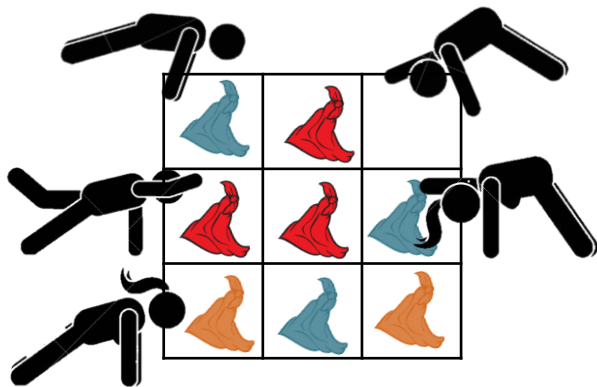
LIVELLO DI DIFFICOLTÀ MEDIO



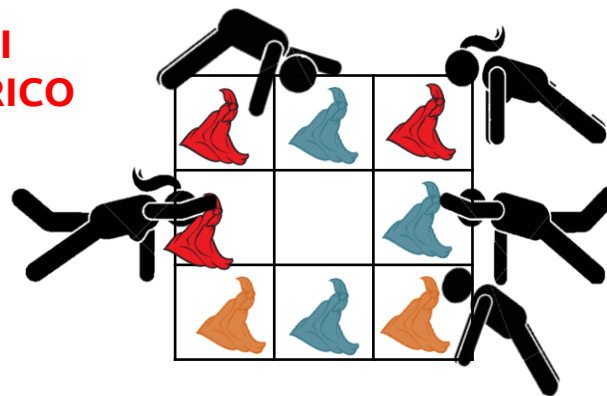
# Giochi di problem solving e pianificazione



## RUBIK'S GAME



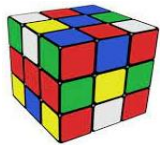
### POSIZIONE DI PLANK ISOMETRICO



SPOSTARE UN COLORE PER VOLTA UTILIZZANDO LA CASELLA VUOTA FINO A QUANDO I TRE COLORI SARANNO DISPOSTI SU UNA STESSA LINEA. I GIOCATORI NON POSSONO SPOSTARE I COLORI CONTEMPORANEAMENTE E NON POTRANNO SPOSTARSI.



# Giochi di problem solving e pianificazione

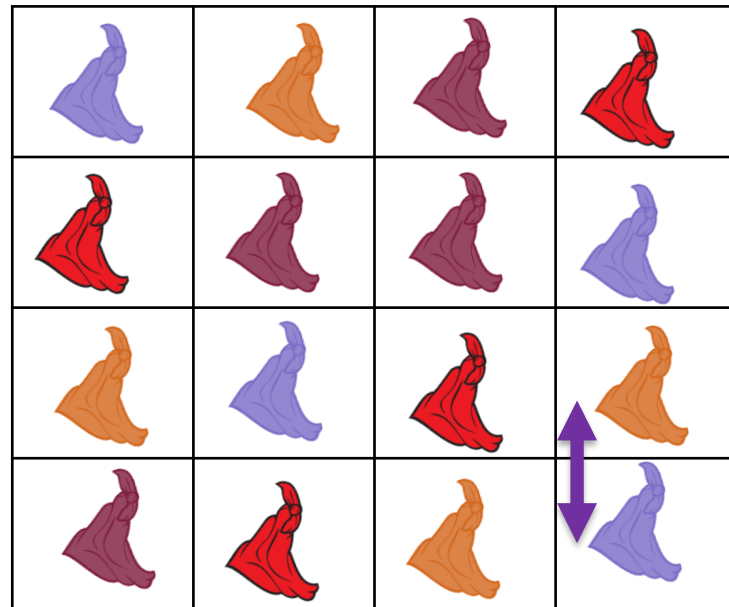


**RUBIK'S GAME**

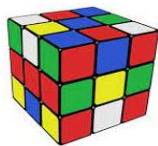
**4x4**



**SPOSTARE DUE COLORI ADIACENTI PER VOLTA FINO A QUANDO I QUATTRO COLORI SARANNO DISPOSTI SU UNA STESSA LINEA ORIZZONTALE O VERTICALE**

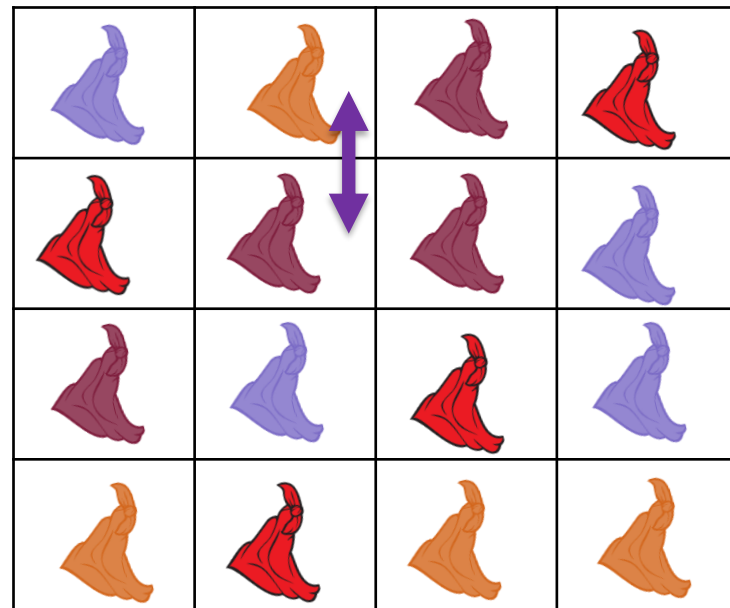
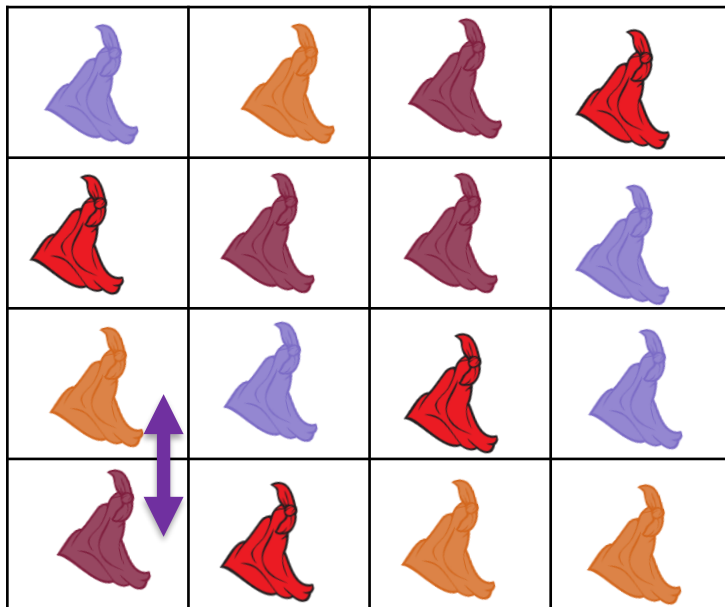


# Giochi di problem solving e pianificazione

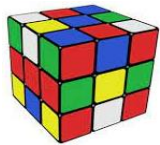


**RUBIK'S GAME**

**4x4**

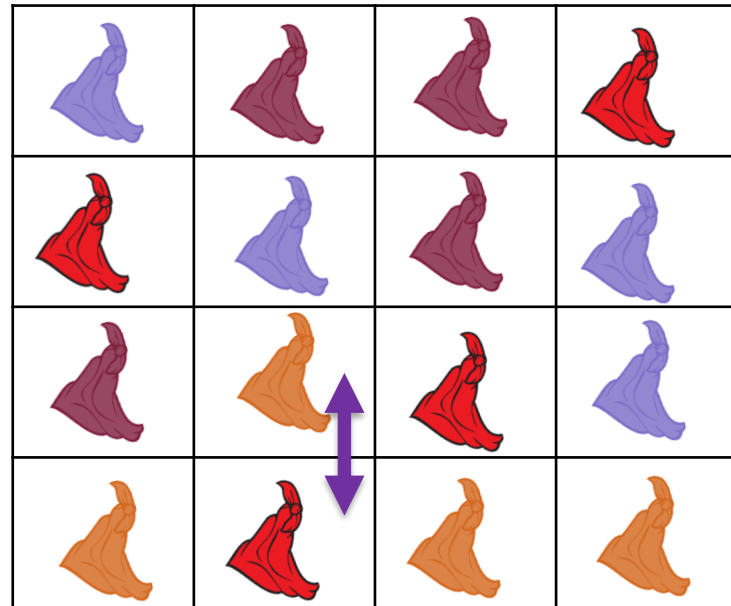
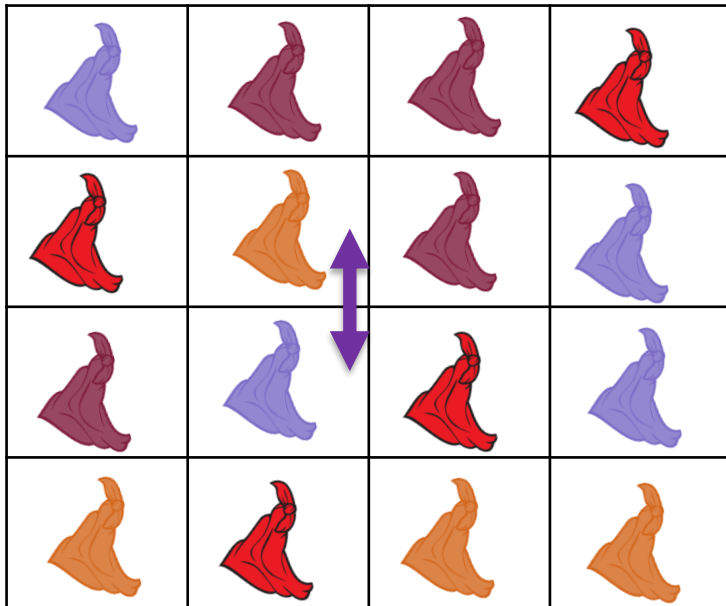


# Giochi di problem solving e pianificazione

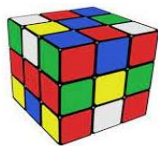


**RUBIK'S GAME**

**4x4**

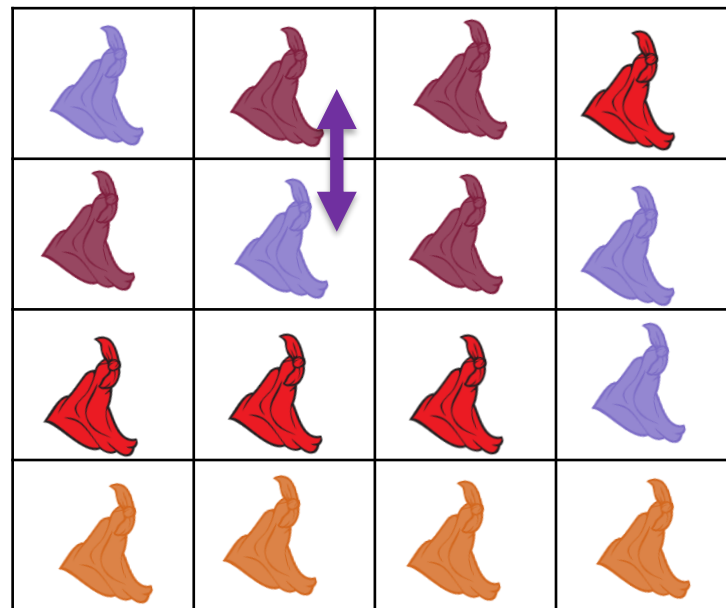
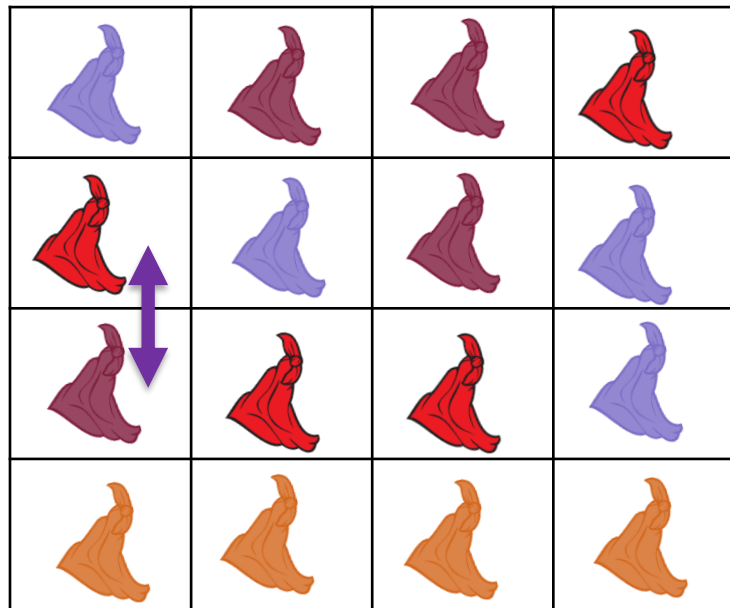


# Giochi di problem solving e pianificazione

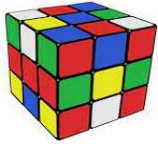


**RUBIK'S GAME**

**4x4**

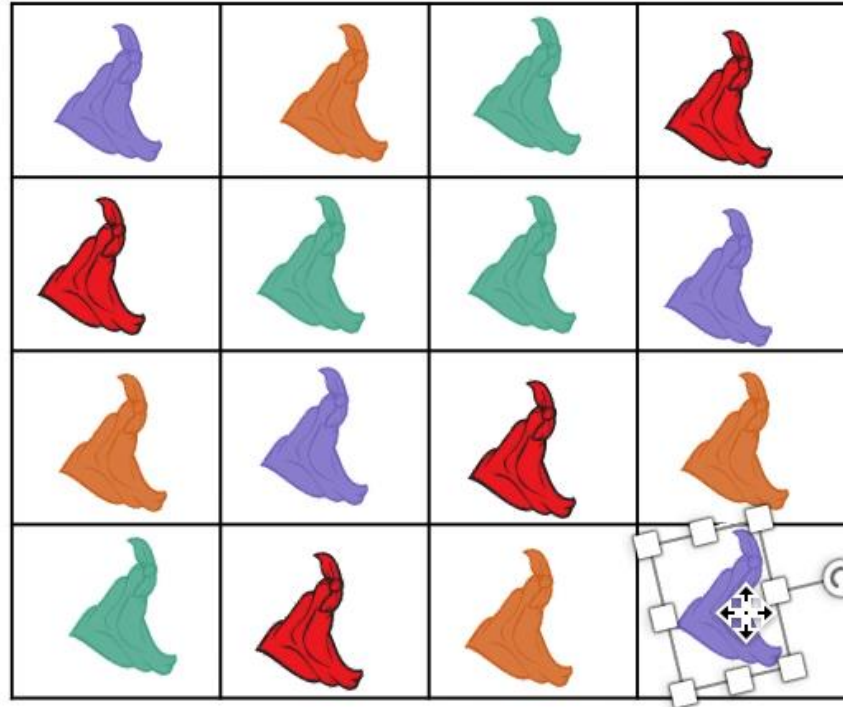


# Giochi di problem solving e pianificazione



**RUBIK'S GAME**

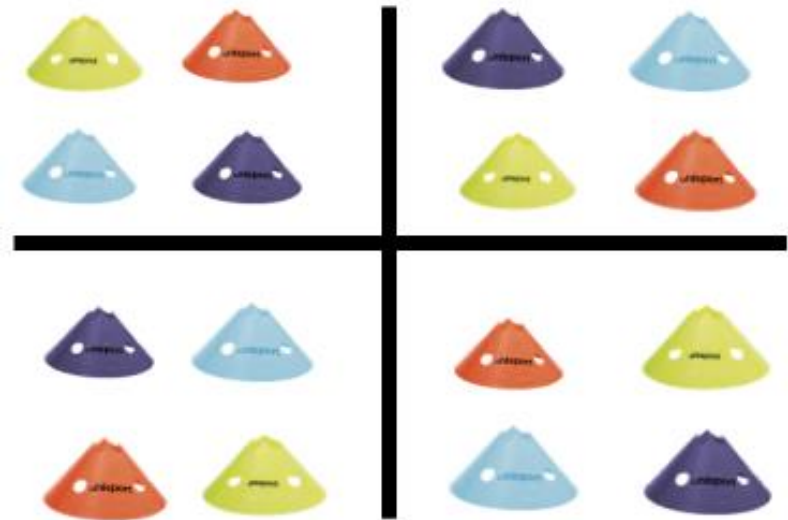
**4x4**



## *Giochi di problem solving e pianificazione*

# SUDOKU

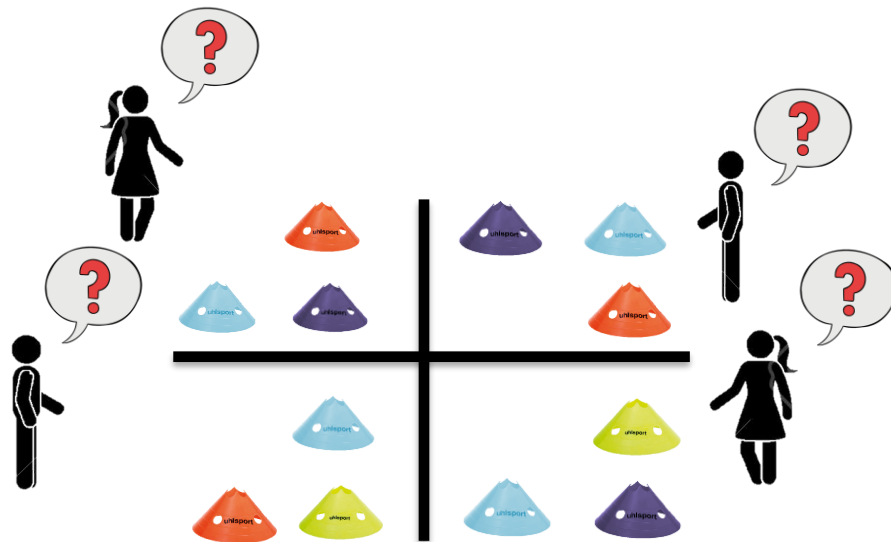
COME NEL FAMOSO GIOCO...  
...LO STESSO COLORE NON PUÒ  
TROVARSI SULLA STESSA LINEA  
ORIZZONTALE O VERTICALE.  
AUMENTARE IL LIVELLO DI DIFFICOLTÀ.



# Giochi di problem solving e pianificazione

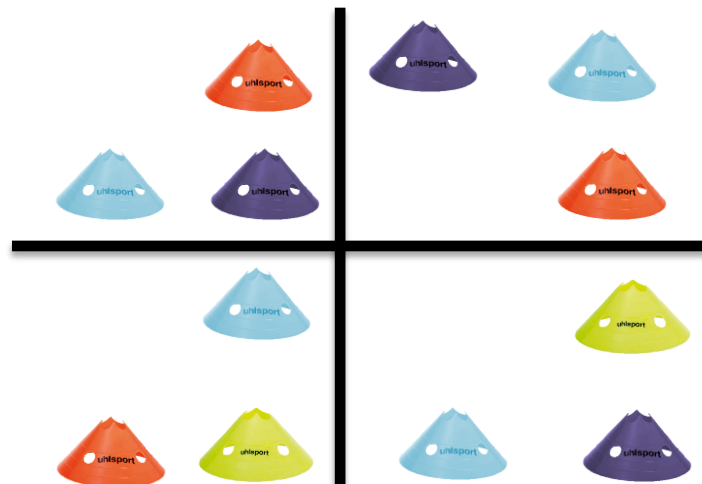
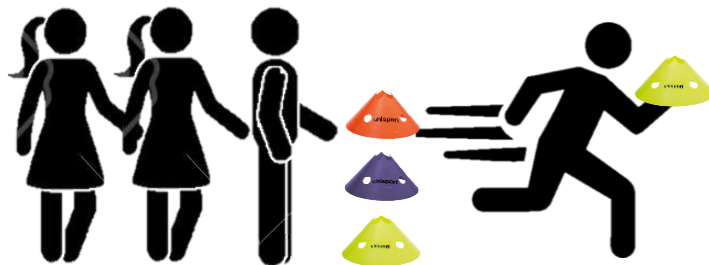
# SUDOKU

CONETTI DA  
INSERIRE



# *Giochi di problem solving e pianificazione*

# SUDOKU

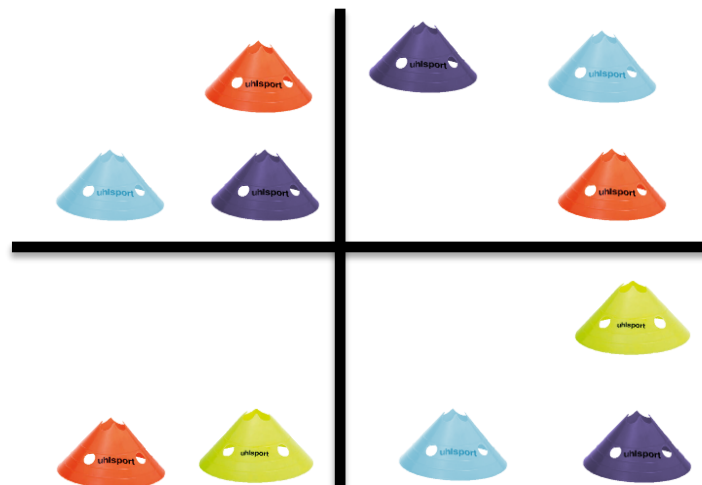
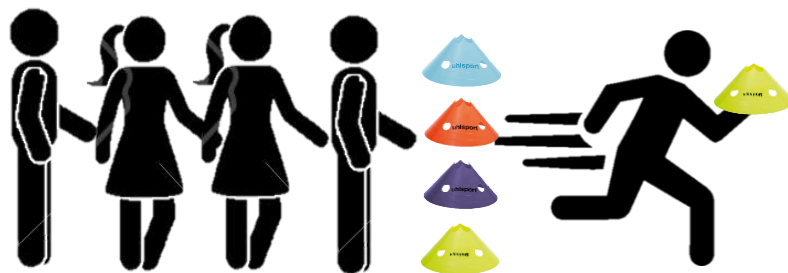


LIVELLO DI DIFFICOLTÀ BASSO



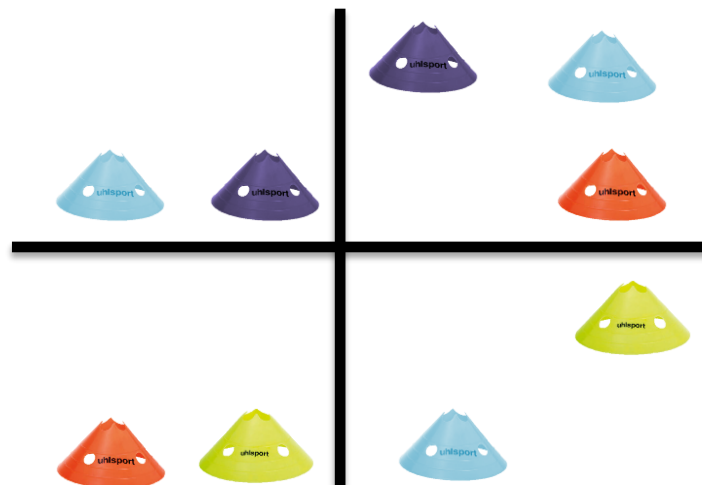
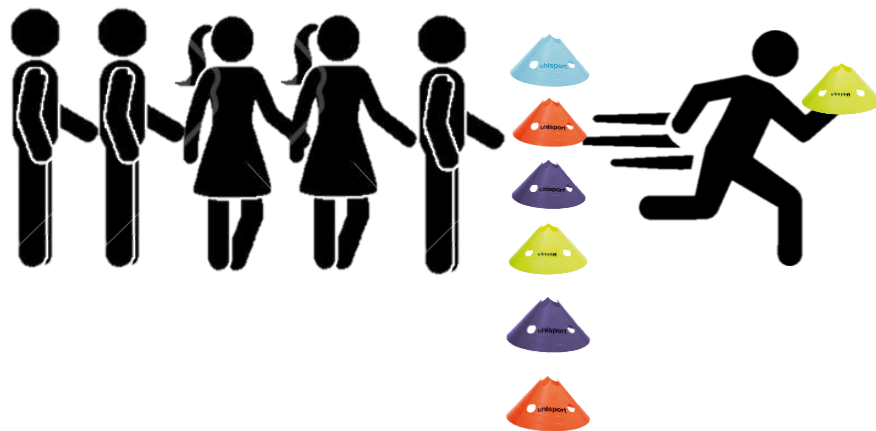
# Giochi di problem solving e pianificazione

# SUDOKU



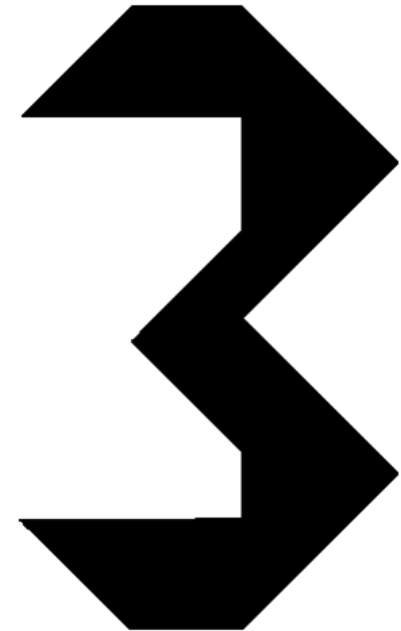
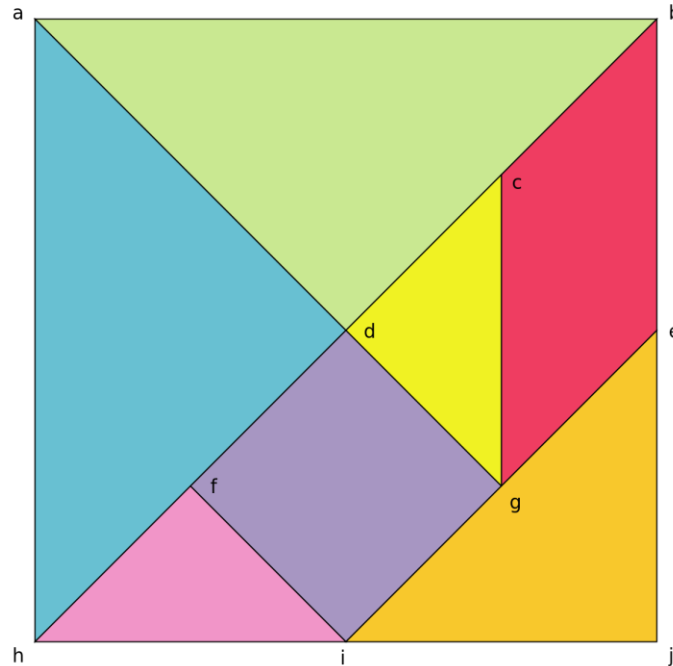
# Giochi di problem solving e pianificazione

# SUDOKU



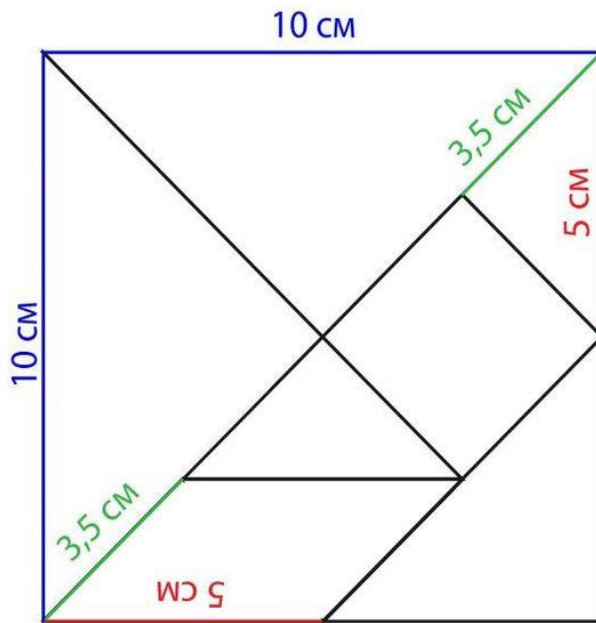
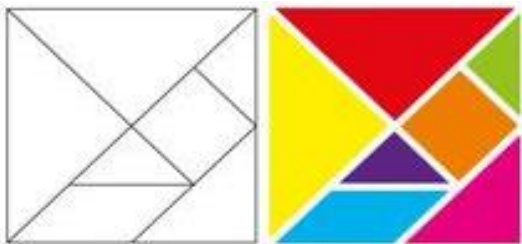
# *Giochi di problem solving e pianificazione*

## TANGRAM



# Giochi di problem solving e pianificazione

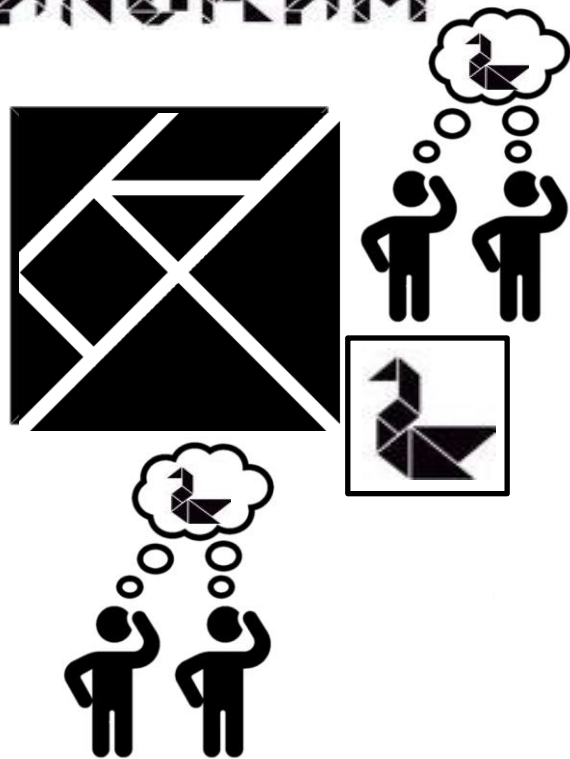
## TANGRAM





# Giochi di problem solving e pianificazione

## TANGRAM



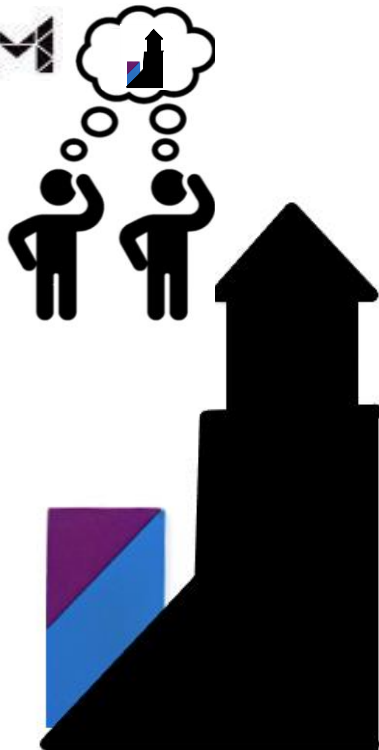
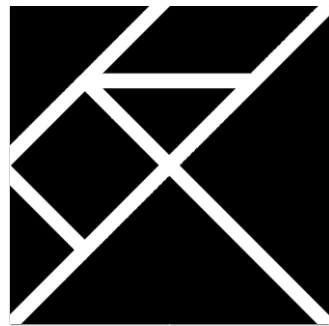
Squadre composte da 3 a 5 componenti.  
Al via viene mostrata la forma da realizzare con i margini evidenti e contemporaneamente uno dei componenti lancia la palla in aria all'interno di una zona prestabilita e corre ad aiutare gli altri. Prima che la palla smetta di palleggiare, un altro componente deve lanciarla nuovamente in alto e poi tornare dal gruppo. Quindi compito del gruppo è realizzare la figura richiesta e nel contempo mantenere vivo il palleggio della palla.

LIVELLO DI DIFFICOLTÀ BASSO



# *Giochi di problem solving e pianificazione*

## TANGRAM



Al via viene mostrata la forma da realizzare con solo due pezzi riconoscibili.

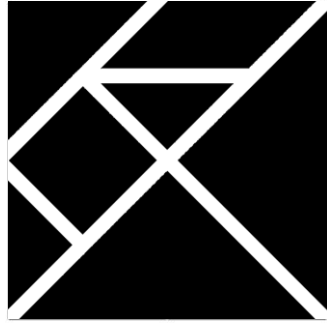


LIVELLO DI DIFFICOLTÀ MEDIO



# *Giochi di problem solving e pianificazione*

## TANGRAM



Al via viene mostrata la forma da realizzare con nessun pezzo riconoscibile.



**LIVELLO DI DIFFICOLTÀ ALTO**



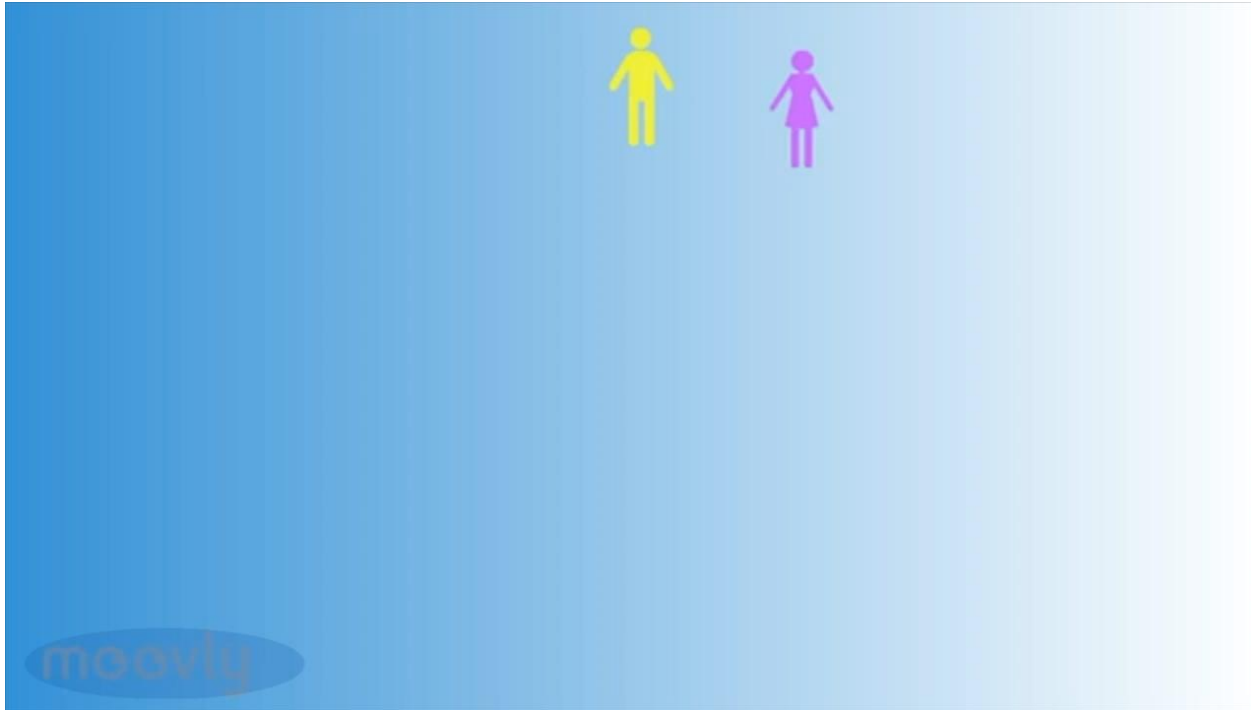
# *Giochi di rafforzamento della fiducia*

## Fiducia cieca



# *Giochi di rafforzamento della fiducia*

Fiducia  
cieca



FONTE: <https://www.youtube.com/@Teamexercises>

# *Giochi di rafforzamento della fiducia*

GIÙ PER IL TUBO



# *Giochi di rafforzamento della fiducia*

## GIÙ PER IL TUBO



# *Giochi di rafforzamento della fiducia*

## GIÙ PER IL TUBO



# ***Giochi di rafforzamento della fiducia***

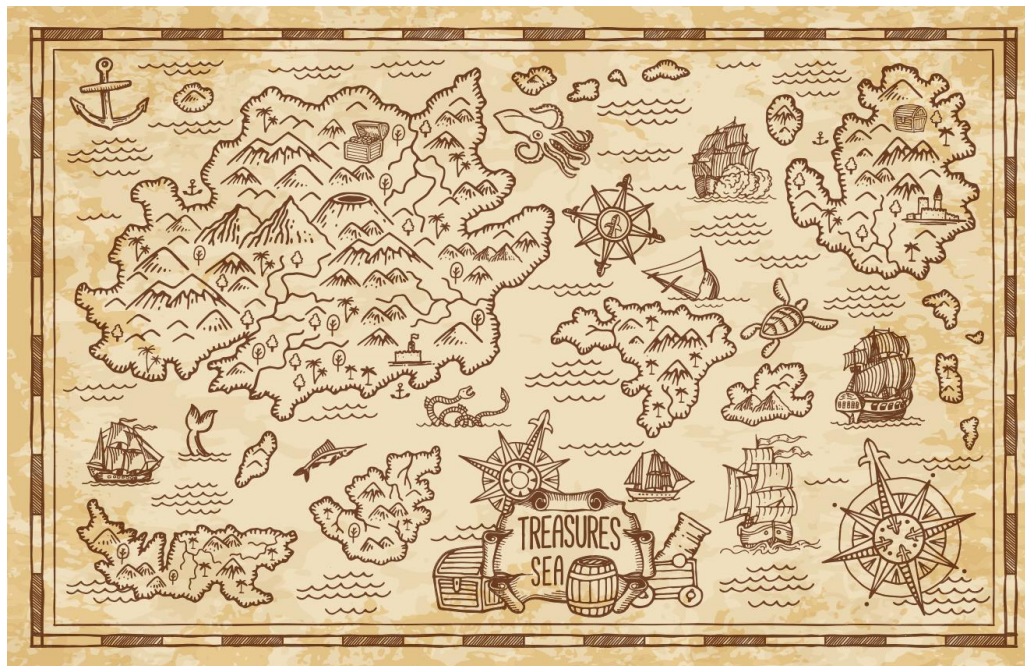
## **OCCHIO ALLA PENNA**



FONTE: <https://www.youtube.com/@Teamexercises>

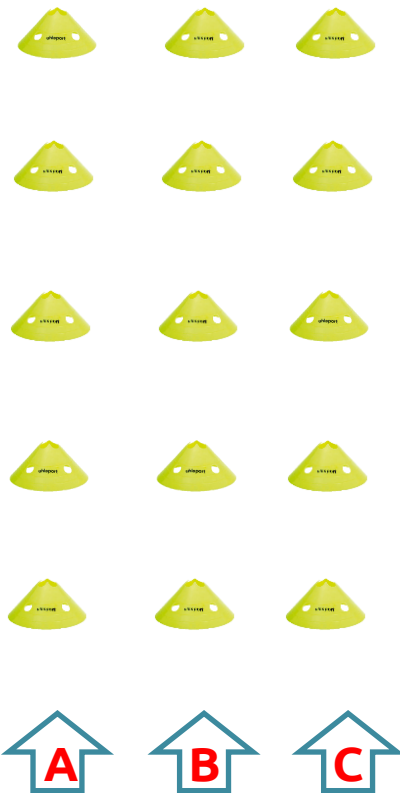
# *Giochi di rafforzamento della fiducia*

## Caccia al tesoro



# *Giochi di rafforzamento della fiducia*

Caccia  
al tesoro



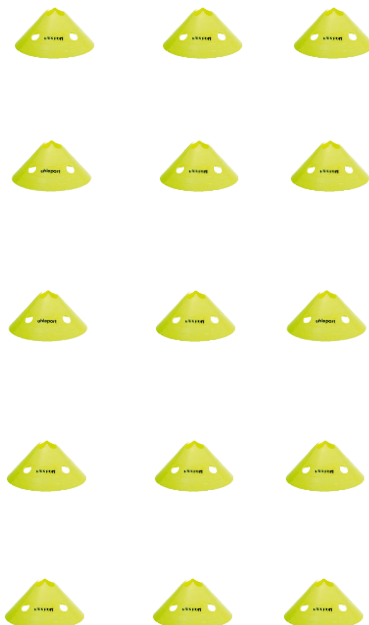
Master  
Maps

# *Giochi di rafforzamento della fiducia*

Caccia  
al tesoro



CAMPO DI GARA



PARTENZA SQUADRE

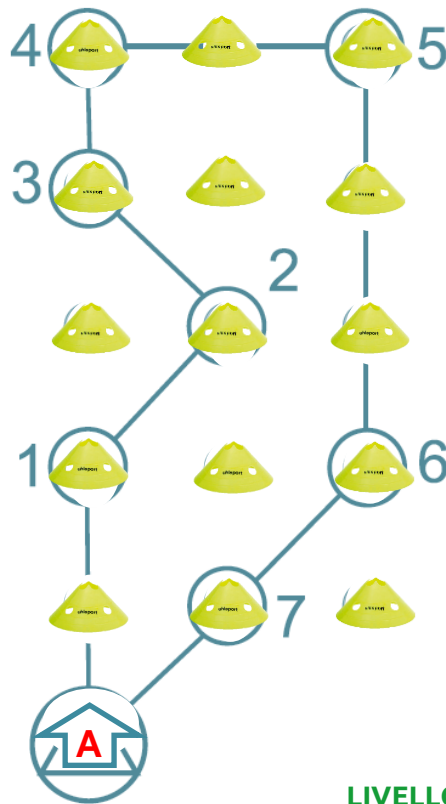


# Giochi di rafforzamento della fiducia

Caccia al tesoro



**MAPPA  
SQUADRA A**



SCHEDA DI CONTROLLO SQUADRA \_\_\_\_

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

**RISULTATO ESATTO**

**23 - 21 - 26 - 28 - 24 - 25 - 27**

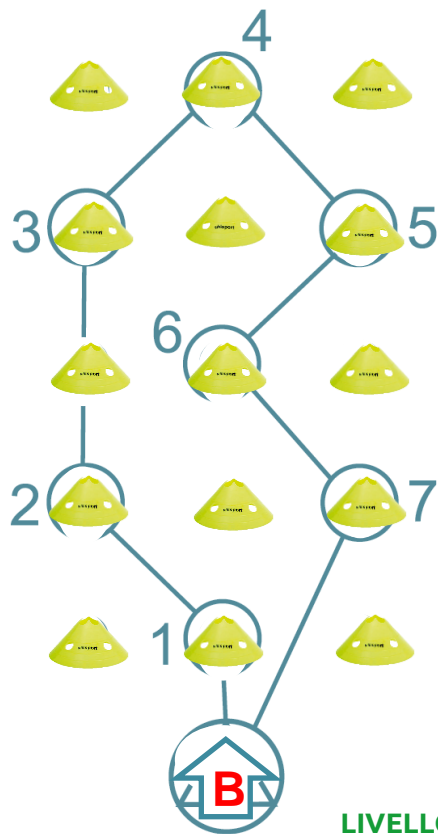


# Giochi di rafforzamento della fiducia

Caccia  
al tesoro



**MAPPA  
SQUADRA B**



SCHEDA DI CONTROLLO SQUADRA \_\_\_\_\_

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

**RISULTATO ESATTO**

**27 - 23 - 26 - 32 - 33 - 21 - 25**

LIVELLO DI DIFFICOLTÀ BASSO

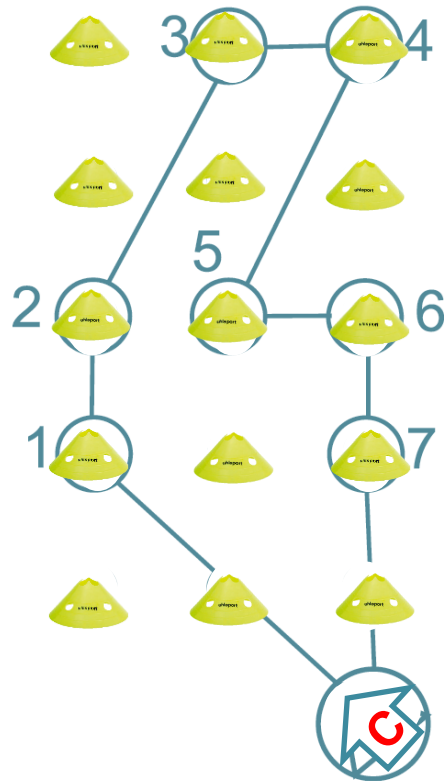


# Giochi di rafforzamento della fiducia

Caccia al tesoro



**MAPPA  
SQUADRA C**



SCHEDA DI CONTROLLO SQUADRA \_\_\_\_\_

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

**RISULTATO ESATTO**

**23 - 35 - 32 - 24 - 21 - 30 - 25**



# Giochi di rafforzamento della fiducia

## Caccia al tesoro



### CLASSIFICA FINALE

#### 1° SQUADRA C

Errori 0 – tempo 1'29"

#### 2° SQUADRA B

Errori 0 – tempo 1'34"

#### 3° SQUADRA A

Errori 1 – tempo 1'20"

#### SCHEDA DI CONTROLLO SQUADRA \_\_A\_\_

1	2	3	4	<del>5</del>	6	7
23	21	26	28	22	25	27

TEMPO 1' 20"

#### SCHEDA DI CONTROLLO SQUADRA \_\_B\_\_

1	2	3	4	5	6	7
27	23	26	32	33	21	25

TEMPO 1' 34"

#### SCHEDA DI CONTROLLO SQUADRA \_\_C\_\_

1	2	3	4	5	6	7
23	35	32	24	21	30	23

TEMPO 1' 29"

# *Giochi di rafforzamento della fiducia*

## *SPEEDY SHIRT*



# *Giochi di rafforzamento della fiducia*

## *SPEEDY SHIRT*



# Teamwork significa **PROGETTARE**



QUELLO CHE  
DEFINIAMO  
**TEAMWORK**

FONTE: Instagram



# Teamwork significa **PROGETTARE**



NON DIMENTICATE DI  
**PIANIFICARE**  
IL VOSTRO LAVORO

FONTE: Facebook



**GRAZIE**

**SPAZIO ALLE  
DOMANDE**



# *I prossimi appuntamenti*

<https://formazione.deascuola.it/webinar-in-collaborazione-con-capdi/>

Webinar

IN COLLABORAZIONE CON CAPDI

**Giochiamo a correre**

22 Gennaio 2025, 17:00

con: Mattia Riva



Webinar

IN COLLABORAZIONE CON CAPDI

**Equilibriamoci**

19 Febbraio 2025, 17:00

con: Gabriele Bernardo Ferrè

