

LUNEDÌ DIGITALI



IL CUORE DEL DIGITALE

Ciclo di webinar gratuiti
DeA Formazione



Webinar

SVILUPPARE LA CREATIVITÀ CON IL CODING

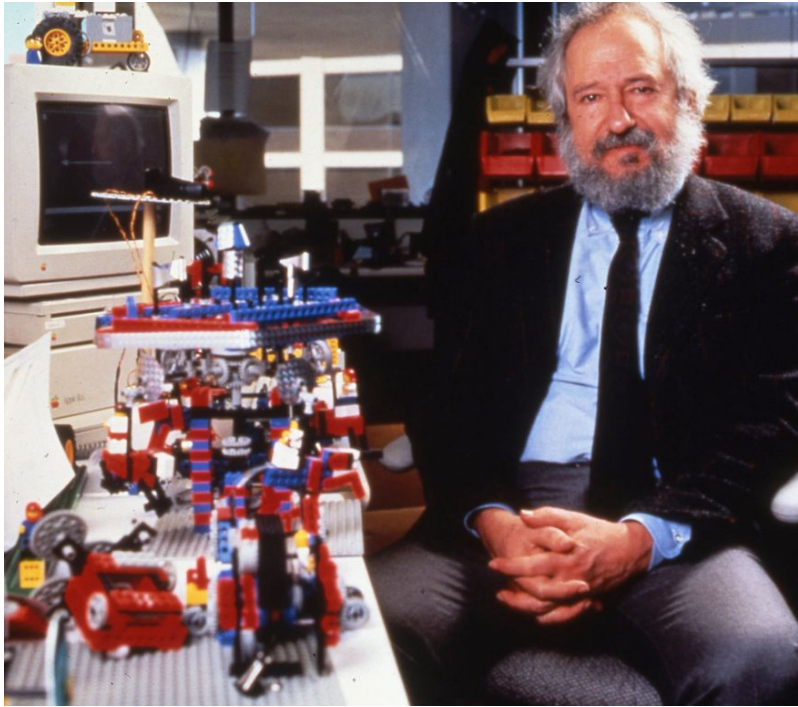
11 Ottobre 2021

Laura De Biaggi, Claudia De Napoli

Indice

1. Coding e costruzionismo
2. Scratch
3. Computer Science First (Google)
4. Dal coding all'Intelligenza Artificiale - L. Cesaretti
5. Sviluppare la creatività digitale oltre il coding - J. Redeghieri

Coding e costruzionismo



"The one really competitive skill is
the skill of being able to learn."
Seymour Papert

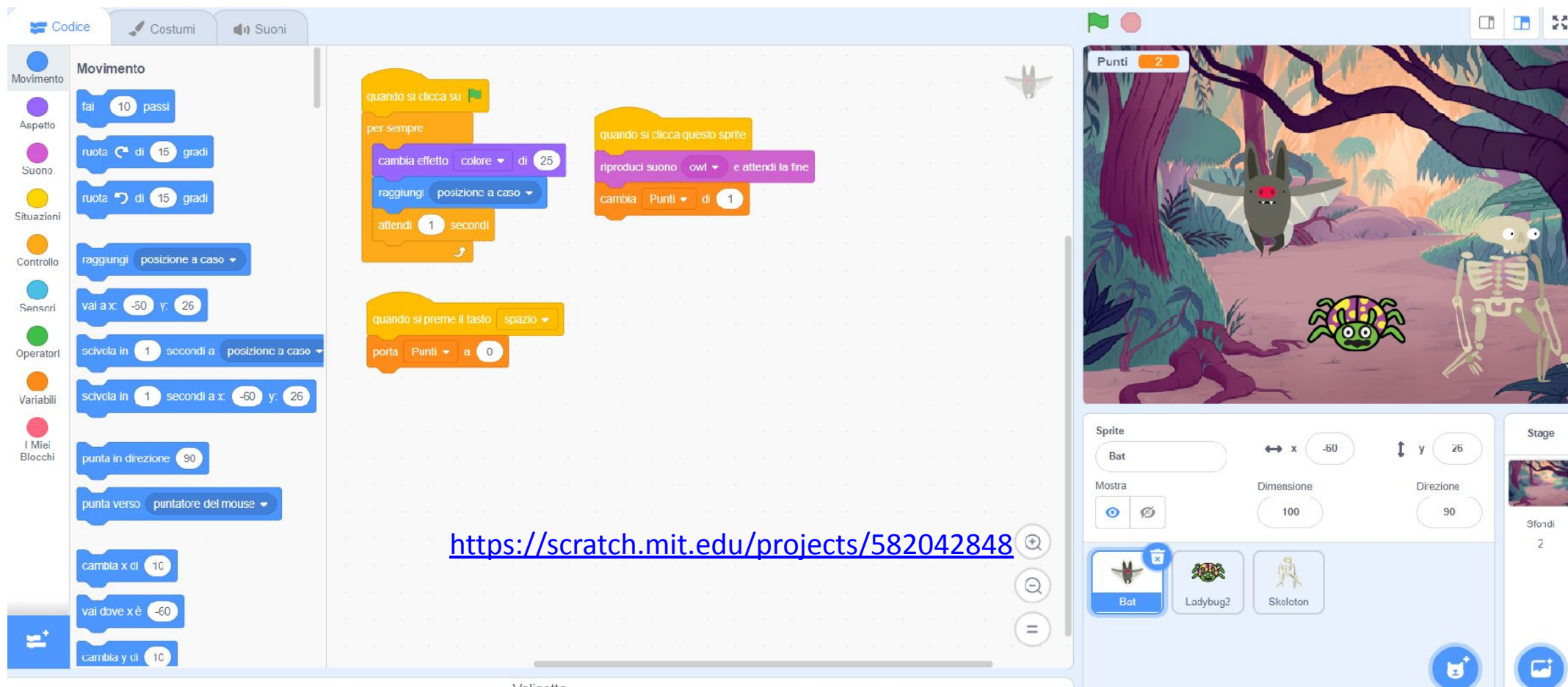


Scratch

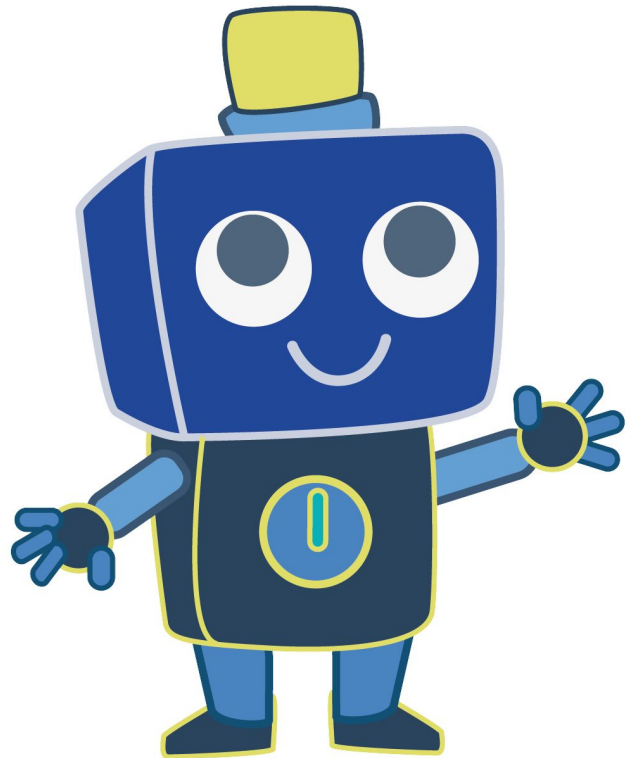


- Scratch, la piattaforma di programmazione con linguaggio di programmazione visuale (MIT-Boston)
- Si può accedere on line o scaricare in locale
- Adatto per costruire con facilità storie e giochi

<https://scratch.mit.edu/>



Corso “Coding e apprendimento creativo”



- 2 edizioni: premium da **25 ore** o smart da **15 ore**
- Corso **asincrono** e **spazio in piattaforma** per condividere idee e riflessioni

Per maggiori info su:

PREMIUM

<https://formazione.deascuola.it/offerta-formativa/evento/coding-e-apprendimento-creativo-8/>

SMART

<https://formazione.deascuola.it/offerta-formativa/evento/coding-e-apprendimento-creativo/>

Computer Science First

- Attività di coding organizzate per livelli
- Piattaforma di programmazione a blocchi, Scratch
- Creazione di classi virtuali con pannello di controllo delle attività

Google CS First

<https://csfirst.withgoogle.com/s/it/home>

Google for Education

CS First

Corso

Risorse

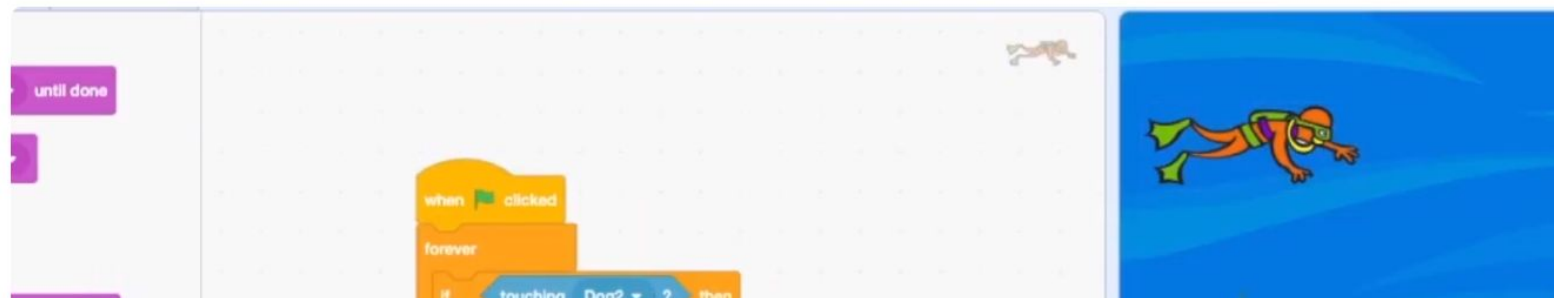
Informazioni



Accedi

CS FIRST

Un programma gratuito per lo studio dell'informatica che rende la programmazione semplice da insegnare e divertente da imparare.



Intelligenza Artificiale: presente o futuro ?



Io, robot (2004)

Consigliato per te, Lorenzo



Intelligenza Artificiale: dove trovarla?

Create per te

Più ascolti, più accurati saranno i suggerimenti.

Discover Weekly

Il tuo mixtape settimanale di musica sempre nuova e di...

Daily Mix 3

Sum 41, Flogging Molly, Dropkick Murphys e altro

Daily Mix 4

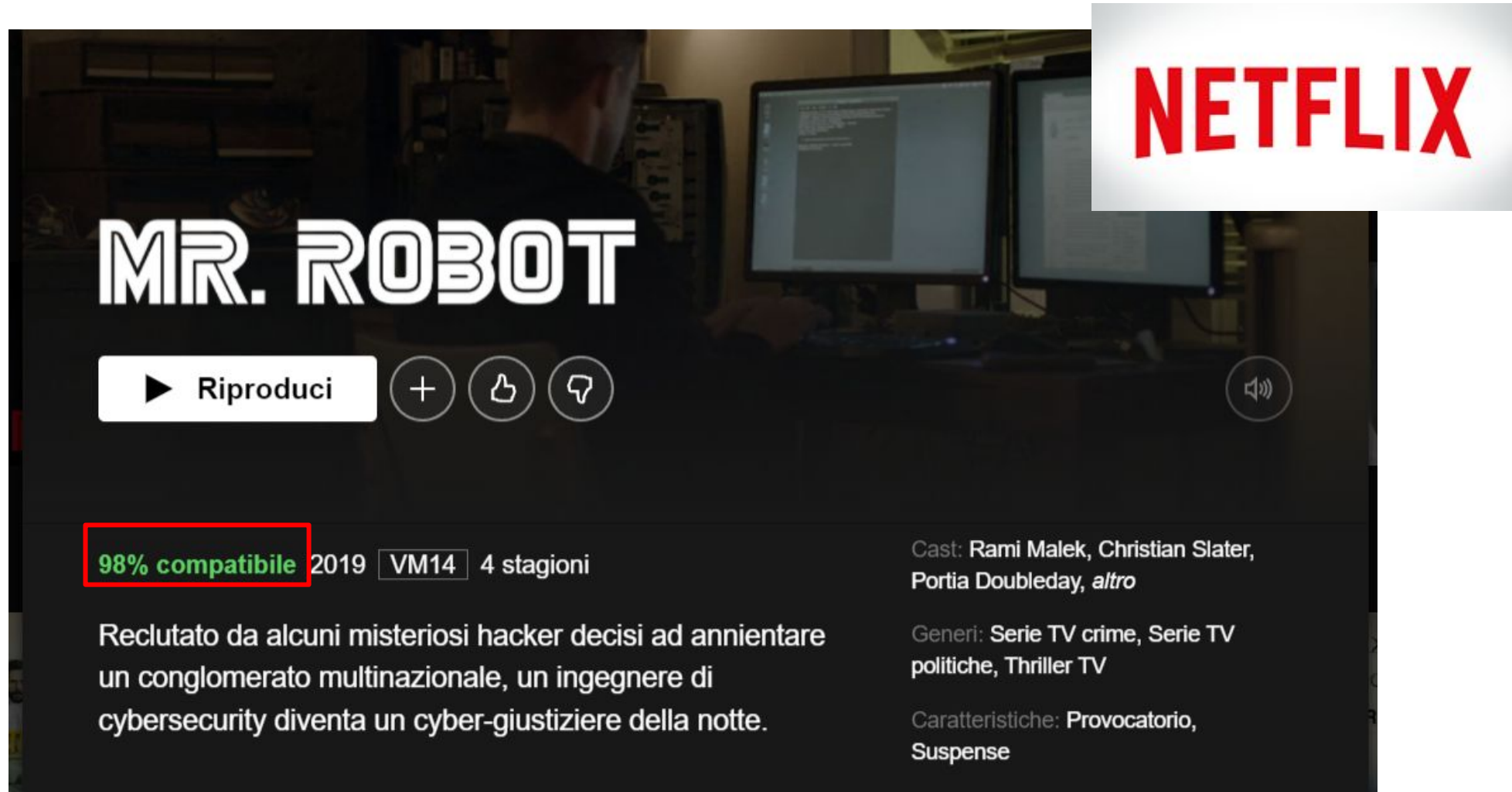
Slipknot, Metallica, System Of A Down e altro

Daily Mix 5

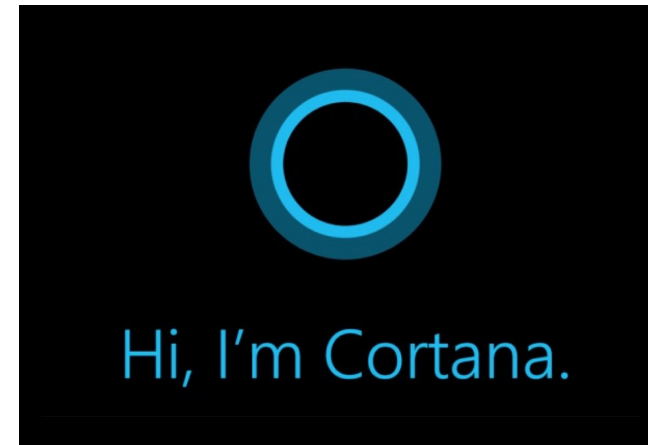
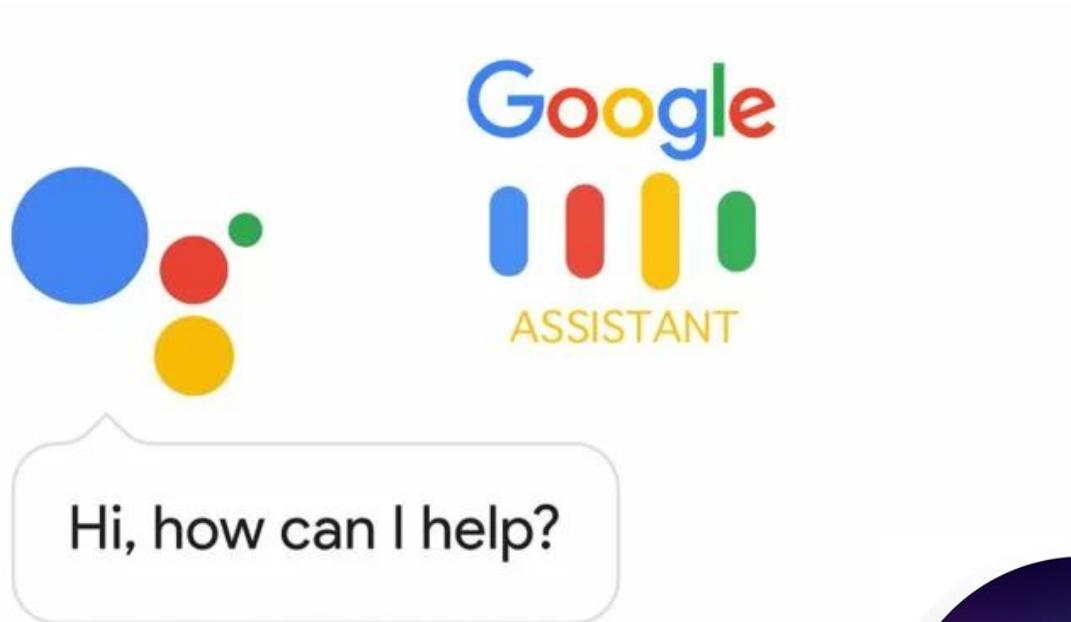
Ludovico Einaudi, Max Richter, Dustin O'Halloran e...



Intelligenza Artificiale: dove trovarla?



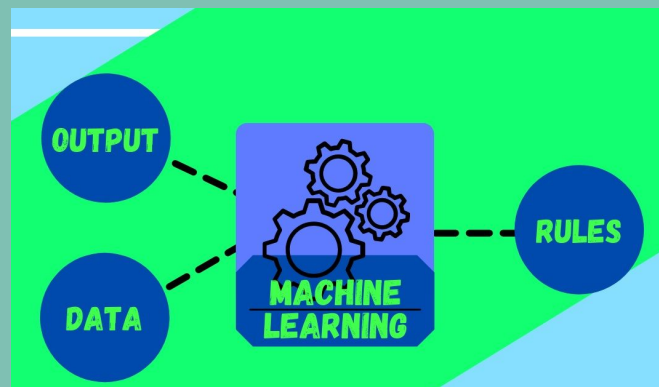
Intelligenza Artificiale: dove trovarla?



Hey Siri

Intelligenza Artificiale a scuola: perché introdurla

**Comprendere le basi
del funzionamento
dell'AI**



**Discutere
sugli aspetti etici
dell'AI**

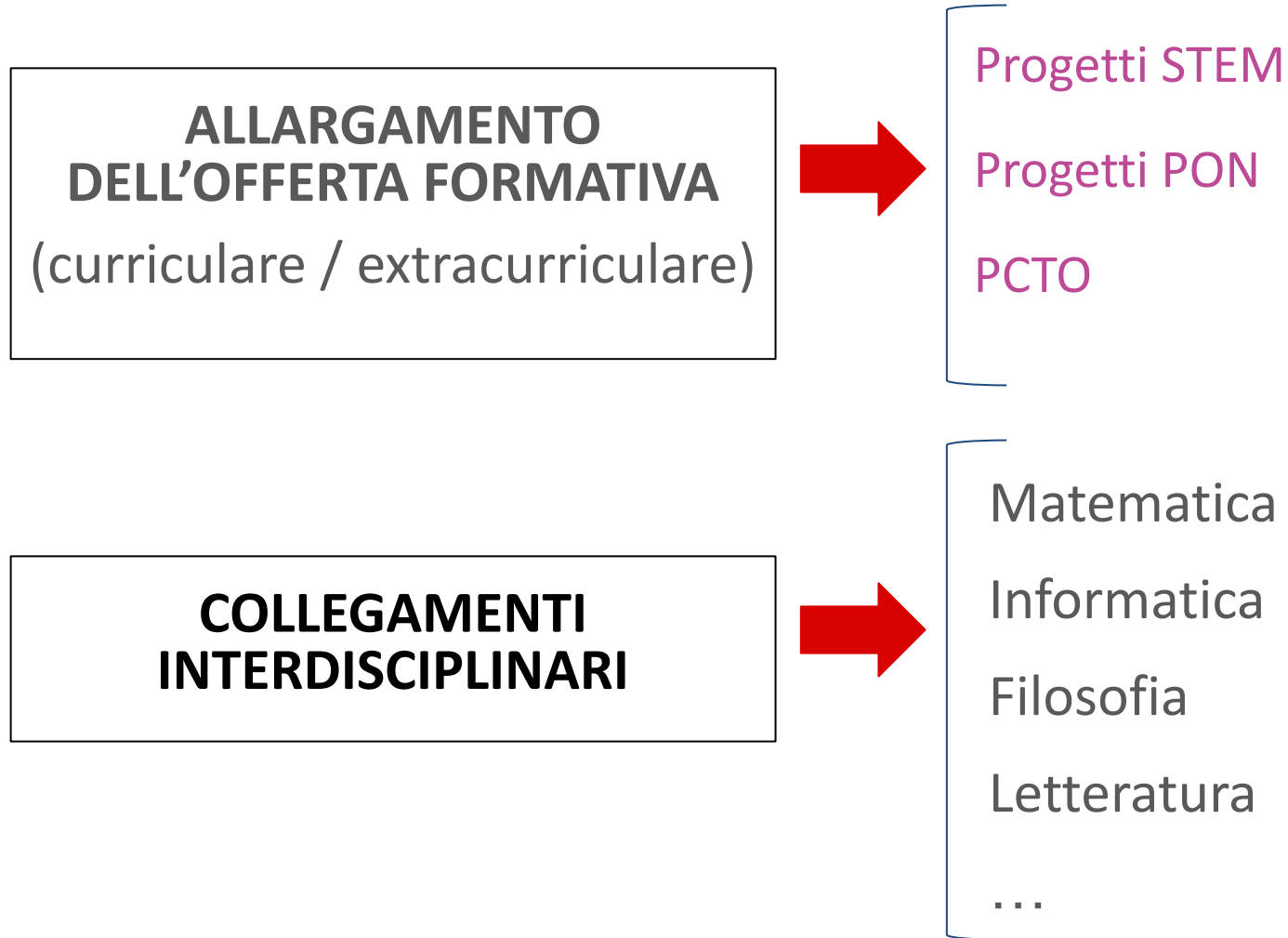


**Progettare
semplici sistemi
AI**



Luckin, R. (2017). The implications of artificial intelligence for teachers and schooling. *Future frontiers: education for an AI world*, 109-126.

Intelligenza Artificiale a scuola: perché introdurla



Intelligenza Artificiale a scuola: strumenti



Machine Learning For Kids

Crea qualcosa con il tuo modello di apprendimento automatico

< Ritorna ai progetti

Scratch

Crea un progetto nella vecchia versione di Scratch



Scratch



Scratch 3

Usa la nuova versione di Scratch



Scratch 3



Python

Scrivi il codice Python per utilizzare il tuo modello di apprendimento automatico



Python



App Inventor

Crea un'applicazione mobile per il tuo telefono o tablet



App Inventor



Intelligenza Artificiale a scuola: un esempio



Corso “STEM: Intelligenza Artificiale e Machine Learning in classe”

- **5 Webinar** (disponibili anche in registrato)
- **Attività** di progettazione guidata di un'applicazione basata su algoritmi di Intelligenza Artificiale
- Momenti sincroni e **spazio in piattaforma** per condividere idee e riflessioni

Durata: **20 ore**

Partenza: **5 novembre 2021**

~~120 euro~~

99 euro

Tutte le info su:

<https://formazione.deascuola.it/offerta-formativa/evento/stem-intelligenza-artificiale-e-machine-learning-in-classe/>

Corso “STEM: Intelligenza Artificiale e Machine Learning in classe”

CALENDARIO INCONTRI SINCRONI

PROJECT BASED LEARNING

- **Introduzione all’Intelligenza Artificiale:** 5 novembre dalle 16 alle 18
- **Introdurre l’AI a scuola:** 12 novembre dalle 16 alle 18
- **Dai blocchi a Python: primi progetti di AI a scuola:** 19 novembre dalle 16 alle 18
- **Progetti avanzati di AI in Python:** 26 novembre dalle 16 alle 18
- **Intelligenza Artificiale e Etica:** 3 dicembre dalle 16 alle 18

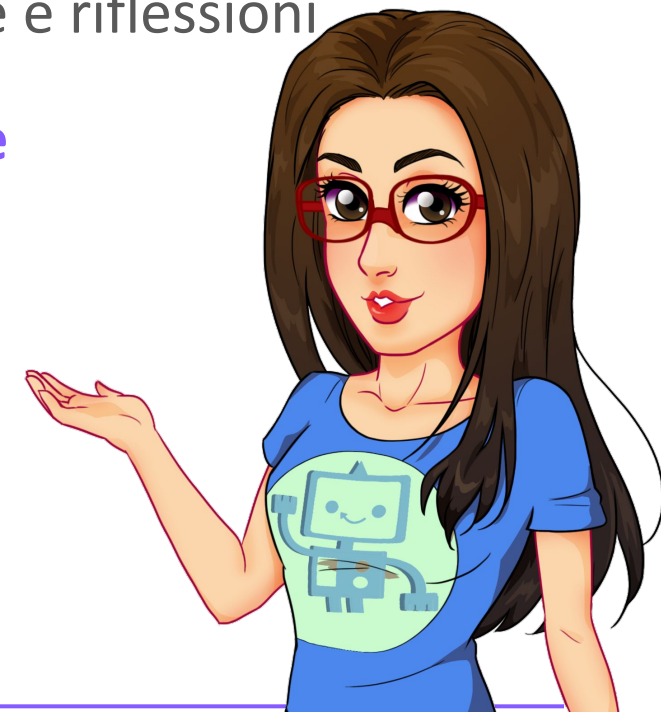
*Per chi non potesse partecipare agli incontri in diretta
saranno disponibili le registrazioni in piattaforma*

Tutte le info su:

<https://formazione.deascuola.it/offerta-formativa/evento/stem-intelligenza-artificiale-e-machine-learning-in-classe/>

Corso “STEAM e Creatività digitale”

- Percorso all’esplorazione del **Coding**, del **Tinkering**, del **Making** e della **Realtà Aumentata e Virtuale**
- **Momenti sincroni** e **spazio in piattaforma** per condividere idee e riflessioni
- **Attività finale** per mettere in pratica quanto appreso e **ricevere un feedback**
- Durata **20 ore**
- Partenza il **20 ottobre!**



Corso “STEAM e Creatività digitale”

CALENDARIO INCONTRI SINCRONI

- **CODING:** 20 ottobre dalle 17 alle 19
- **TINKERING:** 27 ottobre dalle 17 alle 19
- **MAKING:** 3 novembre dalle 17 alle 19
- **AR/VR:** 17 novembre dalle 17 alle 19

Per chi non potesse partecipare agli incontri in diretta saranno disponibili le registrazioni in piattaforma

Tutte le info su:

<https://formazione.deascuola.it/offerta-formativa/evento/steam-e-creativita-digitale/>



Grazie