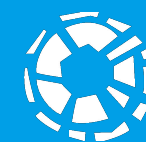


ATTIVITÀ DIDATTICHE MANAGER DELLA SOSTENIBILITÀ

11 ottobre 2022



a2a
LIFE COMPANY

per le
scuole

DEBATE SOSTENIBILITÀ

Obiettivo:

Per poter rispondere alle richieste del mercato, contenere e misurare l'impatto ambientale, le istituzioni si trovano a dover discutere e confrontare indicatori e sfide differenti.

Come farlo:

Coinvolgete studentesse e studenti in un'attività di debate in cui devono proporre delle soluzioni innovative affinché:

- la scuola possa diventare un edificio sostenibile e inclusivo, sia possibile misurare impatto ed emissioni di CO₂, possa effettuare la transizione ecologica in maniera efficiente.
- il quartiere di riferimento e poi la città rispondano agli standard della sostenibilità. Che proposte fare alle istituzioni?

Cosa avete a disposizione:

- 110 bivi della transizione ecologica
- Indicatori della sostenibilità.

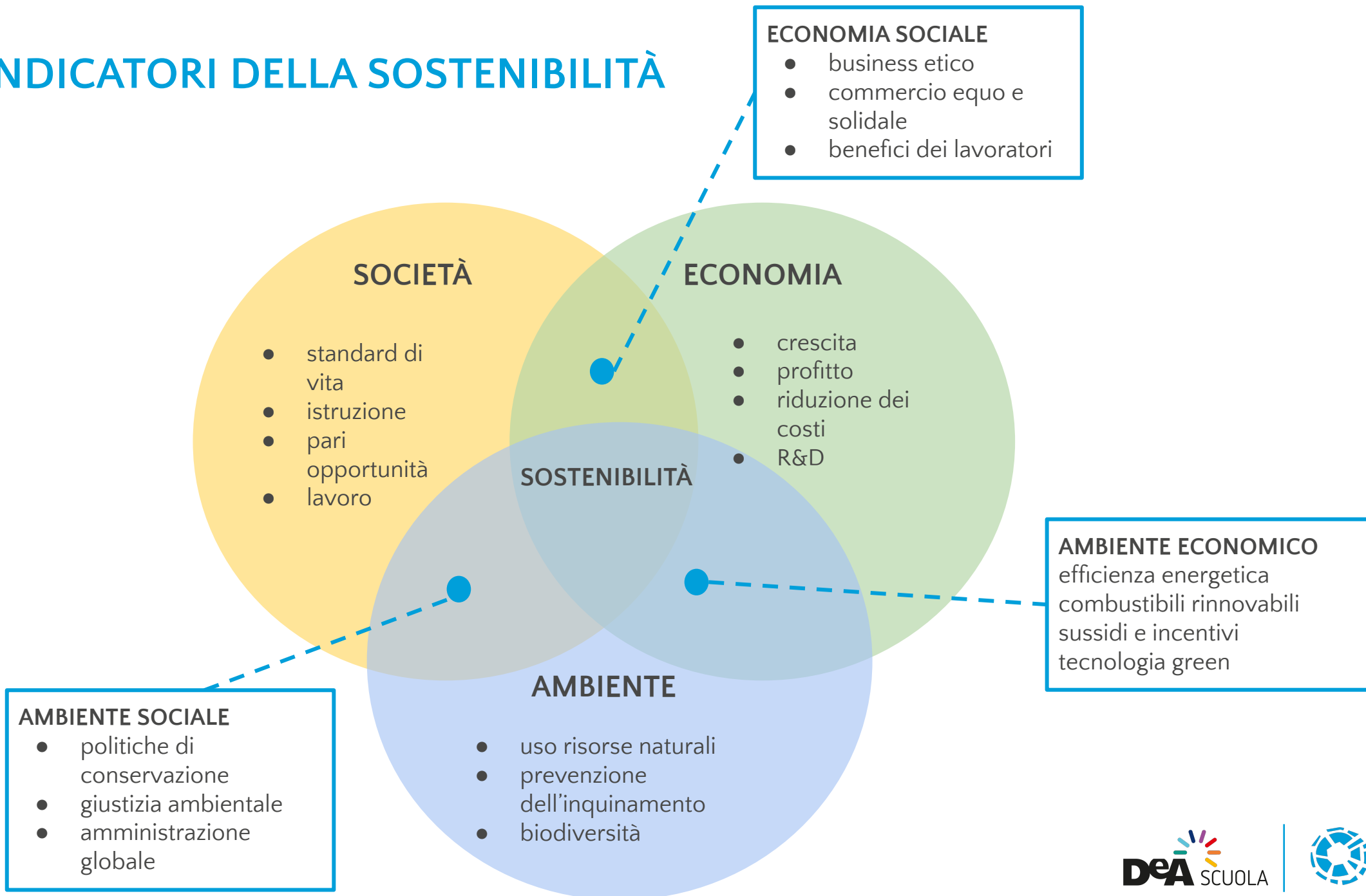
I 10 BIVI DELLA TRANSIZIONE ECOLOGICA

I bivi da valutare sono:

- Innovazione Tecnologica vs Comportamenti Individuali,
- Generazione Z vs Boomer,
- Istituzioni vs Stakeholder,
- Smart Cities vs Smart Land,
- Cambiamenti Radicali vs Cambiamenti Incrementali,
- Pubblico vs Privato,
- Ambiente vs Società,
- Filantropia vs valore condiviso,
- Crescita vs Decrescita
- Decisione collettiva vs Decisione dei competenti.

[Metodologia delle "Svolte Giuste" | A2A \(gruppoa2a.it\)](https://www.gruppoa2a.it)

INDICATORI DELLA SOSTENIBILITÀ



GIOCO DI RUOLO: Protagonisti della transizione

I giochi di ruolo garantiscono l'opportunità di poter sperimentare e condividere delle situazioni reali in cui mettere in campo tutte le abilità e le soft skills richieste dal mondo del lavoro.

Strumenti:

Il campo di gioco è l'immagine "Transizione ecologica" (slide 7), dove sono esplicitate le azioni necessarie per compiere la transizione ecologica, tenendo presente degli Obiettivi dell'Agenda 2030, l'economia circolare, la transizione energetica. Tutto ciò rappresenta la Sostenibilità e ciò che oggi e nel futuro è indispensabile per la salvaguardia del nostro pianeta.

Come fare:

Dividete la classe in gruppi che rappresentano:

- Istituzioni
- Privati
- Industriali
- Commerciali
- Società civile.

GIOCO DI RUOLO: Protagonisti della transizione

Come fare:

Ogni gruppo deve decidere che tipo di azioni intraprendere, partendo dalla realtà quotidiana, per poter agire tenendo conto degli indicatori della sostenibilità e delle esigenze della società civile, proponendo anche dei modelli economici sociali sostenibili.

Obiettivo del gioco:

Comprendere la complessità del processo e provare a proporre soluzioni alternative e innovative che poi potranno essere inviate a corsi@deaformazione.it e che saranno poi condivise con i relatori.

GIOCO DI RUOLO

